

## Membuat Prosedur Untuk Menghapus Layar Pada Pascal

### *Target Pencapaian*

Siswa dapat membuat prosedur yang berguna untuk menghapus layar dengan menggunakan berbagai macam bentuk penghapusan

```
Uses Crt;  
Var  
  I : Integer;  
  
Procedure Tulis(Teks: String);  
Begin  
  For I := 1 To 25 Do  
    Begin  
      Gotoxy(1,I);Writeln(Teks);  
    End;  
End;  
  
Procedure HapusKirikekanan;  
Begin  
  For I := 1 To 80 Do  
    Begin  
      Window(1,1,i,25);  
      Delay(300);  
      Clrscr;  
    End;  
End;  
  
Procedure Hapuskanankekiri;  
Begin  
  For I := 1 To 80 Do  
    Begin  
      Window(80-i,1,80,25);  
      Delay(300);  
      Clrscr;  
    End;  
End;  
  
Procedure HapusTengah;
```

Begin

For I := 1 To 40 Do

Begin

Window(40-i,1,41+i,25);

Delay(300);

Clrscr;

End;

End;

Procedure HapusAtasKeBawah;

Begin

textbackground(green);

For I := 1 To 25 Do

Begin

Window(1,1,80,I);

Delay(1500);

Clrscr;

End;

End;

Procedure HapusBawahKeAtas;

Begin

textbackground(black);

For I := 1 To 25 Do

Begin

Window(1,25-i,80,25);

Delay(500);

Clrscr;

End;

End;

Procedure Tulisperkarakter(Teks : String);

Begin

For I := 1 To Length(Teks) Do

Begin

Write(Copy(Teks,i,1));

Delay(5000);

End;

End;

Procedure TulisBawahkeAtas(X1,Y1 : Byte;Teks : String);

Var X : Byte;

Begin

```
Gotoxy(x1,y1);Write(Teks);
For I := 1 To Length(Teks) Do
Begin
  For X := Y1-1 Downto 1 Do
  Begin
    Gotoxy(x1+i,x);Writeln(Copy(Teks,i,1));
    Delay(380);
    Gotoxy(x1+i-1,x+1);Writeln(Copy(' ',1,80));
  End;
End;
End;

Procedure TulisAtasKebawah(Teks : String);
Var X : Byte;
Begin
  Gotoxy(1,1);Write(Teks);
  For I := 1 To Length(Teks) Do
  Begin
    For X := 1 To 20 Do
    Begin
      Gotoxy(i,x);Writeln(Copy(Teks,i,1));
      Delay(580);
      Gotoxy(i,x);Writeln(Copy(' ',1,80));
    End;
  End;
End;

/*Program Utama */
Begin
  textcolor(white);textbackground(red);
  Clrscr;
  HapusAtasKeBawah;
  Tulisbawahkeatas(20,24,'UNIVERSITA KOMPUTER INDONESIA ');
  HapusKirikekanan;
  Tulisperkarakter('JL.DIPATIUKUR 102 BANDUNG');
  Readln;
End.
```

Sesuai dengan pembahasan di lab, mengenai cara pembuatan bingkai atau jendela, perintah window yang ada pada materi ini dapat diganti dengan menggunakan procedure bingkai, contoh:

**Procedure HapusBawahKeAtas;**

Begin

textbackground(black);

For I := 1 To 25 Do

Begin

**bingkai(1,25-i,80,25,5,red,black);**

Delay(500);

Clrscr;

End;

End;