

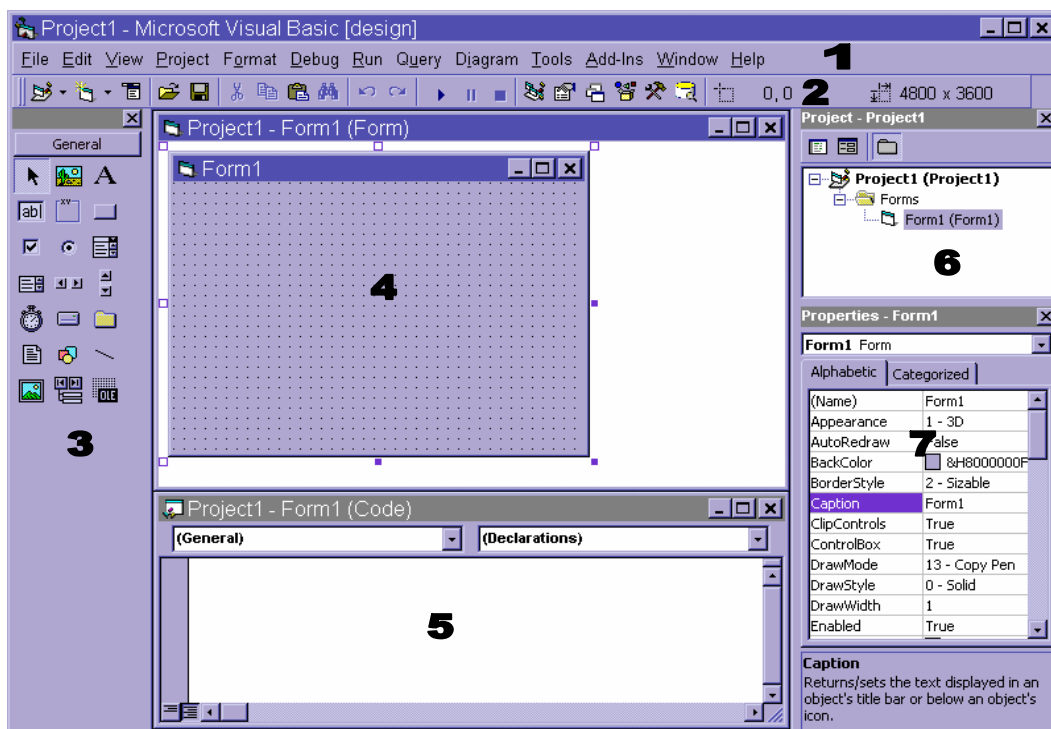
PENGENALAN VISUAL BASIC 6.0

Visual Basic adalah salah satu bahasa pemrograman komputer. Bahasa pemrograman adalah perintah-perintah yang dimengerti oleh komputer untuk melakukan tugas-tugas tertentu. Bahasa pemrograman Visual Basic, yang dikembangkan oleh Microsoft sejak tahun 1991, merupakan pengembangan dari pendahulunya yaitu bahasa pemrograman BASIC (*Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code*) yang dikembangkan pada era 1950-an. Visual Basic merupakan salah satu *Development Tool* yaitu alat bantu untuk membuat berbagai macam program komputer, khususnya yang menggunakan sistem operasi Windows. Visual Basic merupakan salah satu bahasa pemrograman komputer yang mendukung object (*Object Oriented Programming* = OOP).

Mengenal *Integrated Development Environment* (IDE) VB 6

Aktifkan VB 6 melalui tombol Start > Programs > Microsoft Visual Studio 6.0 > Microsoft Visual Basic 6.0. Pilih Standard EXE dan klik tombol Open.

Anda akan melihat tampilan area kerja atau IDE VB 6. Kenali bagian-bagian utama di dalam IDE VB 6 berikut ini :



Keterangan :

1. Menu Bar


Berfungsi untuk menampilkan pilihan menu atau perintah untuk mengoperasikan program Visual Basic. Saat pertama kali jendela program Visual Basic terbuka terdapat tiga belas menu utama, yaitu : File, Edit, View, Project, Format, Debug, Run, Query, Diagram, Tools, Add-Ins, Windows dan Help.

2. ToolBar
















ToolBar merupakan sebuah batang yang berisi kumpulan tombol yang terletak di bagian menu bar yang dapat digunakan untuk menjalankan suatu perintah. Pada kondisi default Visual Basic hanya menampilkan toolbar standard. Untuk dapat menampilkan toolbar yang lainnya yang dimiliki oleh Visual Basic dapat dilakukan dengan prosedur sbb:







- Klik kanan pada area toolbar dan pilih salah satu nama toolbar dari empat pilihan yang ada. Atau dengan cara
- Pilih perintah View – Toolbar dan lanjutkan dengan memilih salah satu dari empat pilihan yang ada.

3. ToolBox


Toolbox merupakan kotak perangkat yang berisi kumpulan tombol objek atau kontrol untuk mengatur desain dari aplikasi yang akan dibuat. Pada kondisi default, toolbox menampilkan tabulasi General dengan 21 tombol kontrol yang dapat ditampilkan dengan menggunakan prosedur. Bila Toolbox tidak muncul klik tombol Toolbox () pada bagian Toolbar atau klik menu View - Toolbox.

Untuk menjelaskan tentang fungsi masing-masing kontrol, perhatikan tabel berikut :


Kontrol	Nama	Fungsi
	Pointer	Memilih, mengatur ukuran dan memindah posisi kontrol / objek yang terpasang pada bagian form.
	PictureBox	Menampilkan file gambar
	Label	Menambahkan label atau teks tambahan
	TextBox	Menambahkan kotak teks
	Frame	Menambahkan kontrol yang dapat berisi dengan kontrol OptionButton atau CheckBox
	CommandButton	Menambahkan kontrol tombol perintah
	CheckBox	Menambahkan kontrol tombol periksa
	OptionButton	Menambahkan kontrol tombol pilihan
	ComboBox	Menambahkan kontrol kotak combo yang merupakan kontrol gabungan antara TextBox dan ListBox.
	ListBox	Menambahkan kontrol daftar pilihan
	HScrollBar	Menambahkan kontrol batang penggulung horizontal
	VScrollBar	Menambahkan kontrol batang penggulung vertical.
	Timer	Menambahkan kontrol sebagai kontrol pencacah waktu
	DriveListBox	Menambahkan kontrol daftar disk drive pada computer
	DirListBox	Menambahkan kontrol daftar direktori pada drive aktif

	FilelistBox	Menambahkan kontrol daftar file pada direktori aktif.
	Shape	Menambahkan kontrol gambar berupa lingkaran, oval, persegi panjang, bujur sangkar, dan lain-lain.
	Line	Menambahkan kontrol gambar garis lurus.
	Image	Menambahkan file gambar dengan pilihan properti yang lebih sedikit dibandingkan kontrol PictureBox.
	Data	Menambahkan kontrol yang berupa database.
	OLE	Menambahkan kontrol yang berhubungan dengan proses relasi antar program aplikasi.

4. Jendela Form / Form Windows


Form Windows merupakan jendela desain dari sebuah program aplikasi. Kita dapat mendesain sebuah program aplikasi dengan menempatkan kontrol-kontrol yang ada di bagian toolbox pada area form. Bila Jendela Form tidak muncul klik tombol View Object () pada bagian Project Explorer atau klik menu View > Object

5. Jendela Code / Code Windows

Code Windows merupakan sebuah jendela yang digunakan untuk menuliskan kode program dari kontrol yang kita pasang pada jendela form dengan cara memilih terlebih dahulukontrol tersebut pada kotak objek. Bila Jendela Code tidak muncul klik tombol View Code () di pada bagian Project Explorer atau klik menu View > Code.


6. Project Explorer

Project Explorer merupakan suatu kumpulan module atau merupakan program aplikasi itu sendiri. Dalam Visual Basic, file project disimpan dengan nama file berakhiran .VBP, dimana file ini berfungsi untuk menyimpan seluruh komponen program.

Apabila kita membuat suatu program aplikasi baru, maka secara otomatis project tersebut akan diisi dengan objek Form1. Dalam jendela Project Explorer ditampilkan suatu struktur hirarki dari sebuah project itu sendiri yang berisi semua item yang terkandung di dalamnya. Bila Project Explorer tidak muncul klik tombol Project Explorer () pada bagian Toolbar atau klik menu View > Project Explorer.

7. Jendela Properties

Jendela Properties merupakan sebuah jendela yang digunakan untuk menampung nama properti dari kontrol yang dipilih. Pengaturan properti pada program Visual Basic merupakan hal yang sangat penting untuk membedakan objek yang satu dengan yang lainnya.

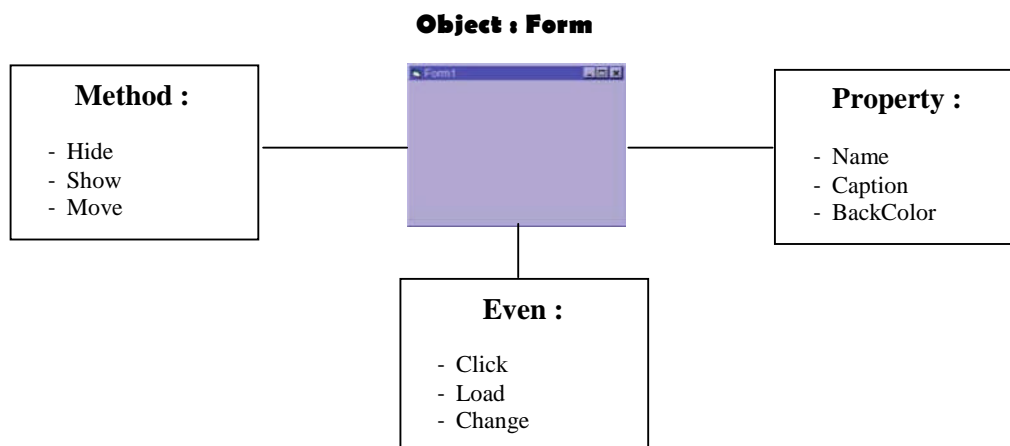
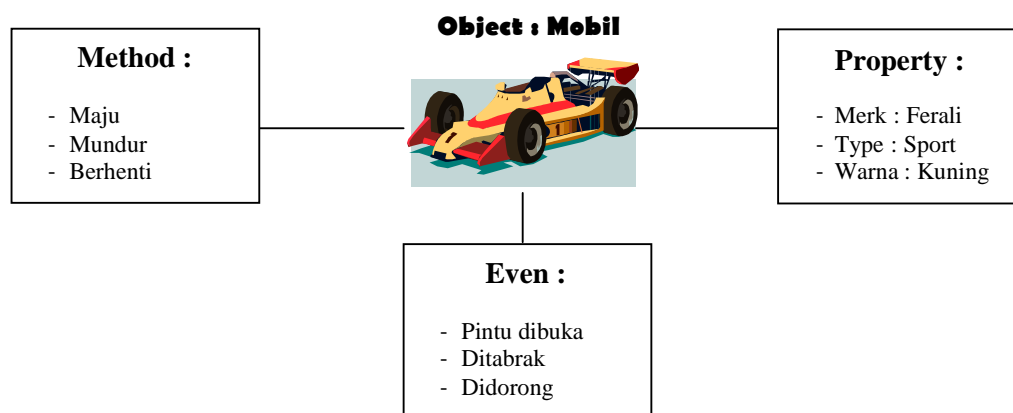
Pada jendela properti ditampilkan jenis dan nama objek yang kita pilihurut berdasarkan abjad pada tab Alphabetic atau berdasarkan katagori pada tab Catagorized. Bila Jendela Properties tidak muncul klik tombol Properties Window () pada bagian Toolbar atau klik menu View > Properties Window.

Memahami Istilah Object, Property, Method dan Event

Dalam pemrograman berbasis obyek (OOP), anda perlu memahami istilah object, property, method dan event sebagai berikut :

- Object** : komponen di dalam sebuah program
- Property** : karakteristik yang dimiliki object
- Method** : aksi yang dapat dilakukan oleh object
- Event** : kejadian yang dapat dialami oleh object

Sebagai ilustrasi anda dapat menganggap sebuah mobil sebagai obyek yang memiliki property, method dan event. Perhatikan gambar berikut :



Implementasinya dalam sebuah aplikasi misalnya anda membuat form, maka form tersebut memiliki property, method, dan event. Sebagaimana pemrograman visual lain seperti Delphi dan Java, VB juga bersifat event driven programming. Artinya anda dapat menyisipkan kode program pada event yang dimiliki suatu obyek.

Sumber:

1. Krisna D. Octovhiana, *Cepat Mahir Visual Basic 6.0*, 2003, <http://www.ilmukomputer.com>
2. LPKBM MADCOMS, *Seri Panduan Pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0*, Andi, Yogyakarta, 2002