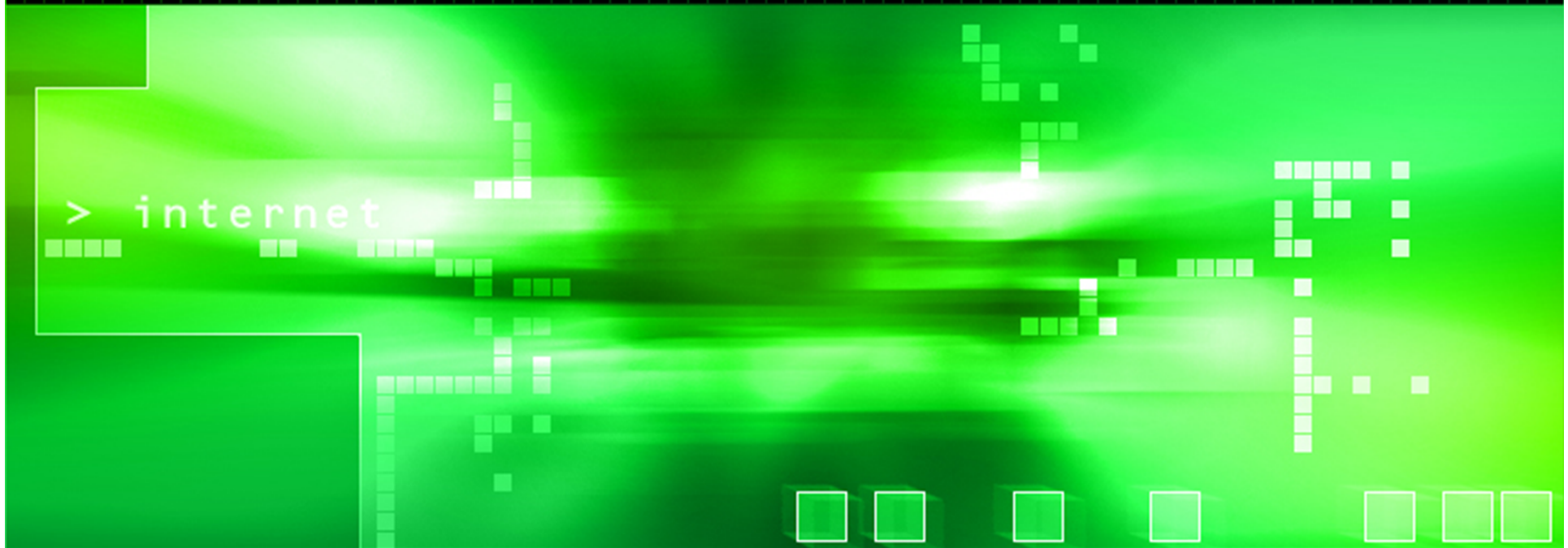


Pemrograman I

Struktur Program C/C++



Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom.
Universitas Komputer Indonesia

Bahasa Pemrograman

1. Bahasa Pemrograman Tingkat Tinggi
2. Bahasa Pemrograman Tingkat Menengah
3. Bahasa Pemrograman Tingkat Rendah



Komponen Bahasa C/C++

1. Editor
2. Interpreter
3. Compiler
4. Debugging



IDE C/C++

1. Turbo C++
2. Borland C++
3. Dev-C++



Struktur Program C

```
1  /*
2      Nama Program
3      Nama File   : .....c
4      NIM        : .....
5      Nama Pembuat : .....
6  */
7
8  #include <stdio.h> //atau #include "stdio.h"
9  #include <conio.h> //biasanya diganti dengan conio2.h
10
11 //prototipe fungsi
12 Tipe_data nama_fungsi1(parameter1, parameter2, ...);
13 Tipe_data nama_fungsi2(parameter1, parameter2, ...);
14
15 //Implementasi fungsi
16 Tipe_data nama_fungsi1(parameter1, parameter2, ...)
17 {
18     Pernyataan_yang_akan_dilakukan;
19     ...
20 }
21
22 Tipe_data nama_fungsi2(parameter1, parameter2, ...)
23 {
24     Pernyataan_yang_akan_dilakukan;
25     ...
26 }
27
28 //Fungsi Utama
29 int main(int argc, char argc[])
30 {
31     Pernyataan_yang_akan_dilakukan;
32     ...
33     return 0;
34 }
```

Struktur Program C++

```
1  /*
2      Nama Program
3      Nama File   : .....cpp
4      NIM        : .....
5      Nama Pembuat : .....
6  */
7
8  #include <iostream.h> //atau #include "stdio.h"
9
10 //prototipe fungsi
11 Tipe_data nama_fungsi1(parameter1, parameter2, ...);
12 Tipe_data nama_fungsi2(parameter1, parameter2, ...);
13
14 //Implementasi fungsi
15 Tipe_data nama_fungsi1(parameter1, parameter2, ...)
16 {
17     Pernyataan_yang_akan_dilakukan;
18     ...
19 }
20
21 Tipe_data nama_fungsi2(parameter1, parameter2, ...)
22 {
23     Pernyataan_yang_akan_dilakukan;
24     ...
25 }
26
27 //Fungsi Utama
28 int main(int argc, char argc[])
29 {
30     Pernyataan_yang_akan_dilakukan;
31     ...
32     return 0;
33 }
```

Langkah Pembuatan Program C/C++

1. Pembuatan Project C/C++
2. Penulisan Sintaks Program
3. Simpan File → Ctrl + S
4. Compile → Ctrl + F9
5. Run → Ctrl + F10
6. Compile + Run → F9



Program Pertama C

```
1  /*
2    Program 2.1
3    Nama File : Lat-2.1.c
4    Programmer : Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom.
5  */
6
7  //Program pertama
8  #include <stdio.h>
9  #include <stdlib.h>
10
11 int main(int argc, char *argv[])
12 {
13     printf("Halo, ini program pertamaku\n");
14     printf("\nSaya belajar bahasa C\nDi \"UNIKOM\"\nBandung");
15     printf("\n\n");
16     system("PAUSE");
17     return 0;
18 }
```


Program Pertama C++

```
1  /*
2    Program 2.1
3    Nama File : Lat-2.1.cpp
4    Programmer : Adam Mukharil Bachtiar, S.Kom.
5  */
6
7  //Program pertama
8
9  #include <cstdlib>
10 #include <iostream>
11
12 using namespace std;
13
14 int main(int argc, char *argv[])
15 {
16     cout<<"Halo, ini program pertamaku";
17     cout<<endl; //untuk ganti baris, bisa diganti \n
18     cout<<"\nSaya belajar bahasa C\nDi \"UNIKOM\" \nBandung";
19     cout<<endl;
20     cout<<endl;
21     system("PAUSE");
22     return EXIT_SUCCESS;
23 }
```

Latihan

1. Buat program untuk menampilkan biodata Anda menggunakan bahasa C/C++!
2. Implementasikan algoritma tukar nilai antar dua variabel (baik yang menggunakan variabel bantu atau tanpa variabel bantu) menggunakan bahasa C/C++!



SELESAI