

1. Buatlah sebuah program untuk menjumlahkan 3 buah bilangan. Program meminta user memasukkan 3 buah integer, lalu menampilkan hasilnya.

Contoh tampilan program :

```
Masukan bilangan 1 : 13
Masukan bilangan 2 : 34
Masukan bilangan 3 : 29
Hasil penjumlahan : 76
```

2. Ubahlah program anda supaya dapat menangani bilangan pecahan.

Contoh tampilan program :

```
Masukan bilangan 1 : 13.56
Masukan bilangan 2 : 34.23
Masukan bilangan 3 : 29.15
Hasil penjumlahan : 76.94
```

3. Buatlah sebuah program untuk menguadratkan sebuah bilangan. Program meminta user memasukkan sebuah angka (boleh pecahan), lalu mengeluarkan hasil kuadratnya.

Contoh tampilan program :

```
Masukan sebuah bilangan : 28.789
Hasil kuadrat : 828.80652
```

4. Buatlah sebuah program untuk mencari akar kuadrat dari sebuah bilangan. Untuk mendapatkan akar kuadrat, gunakan fungsi `sqrt()`. Fungsi ini terdapat pada library `math`, jadi anda perlu menambahkan `#include<math.h>`

Contoh penggunaan fungsi `sqrt` :

```
#include<math.h>
#include<stdio.h>

int main ()
{
    float hasil;

    hasil = sqrt(25);
    printf("hasil = %f\n", hasil);

    return 0;
}
```

Contoh tampilan program :

Masukan sebuah nilai : 25

Akar kuadrat dari 25 adalah : 5.00