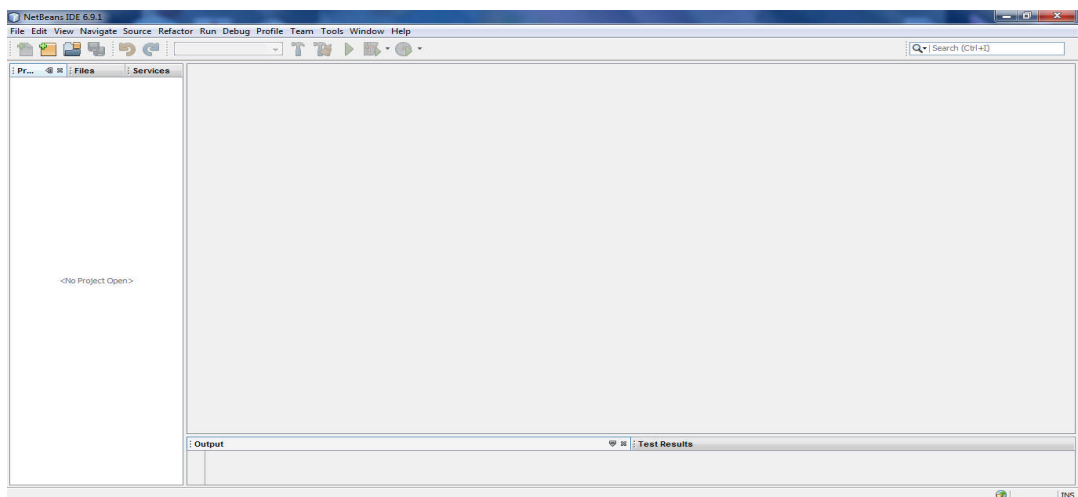
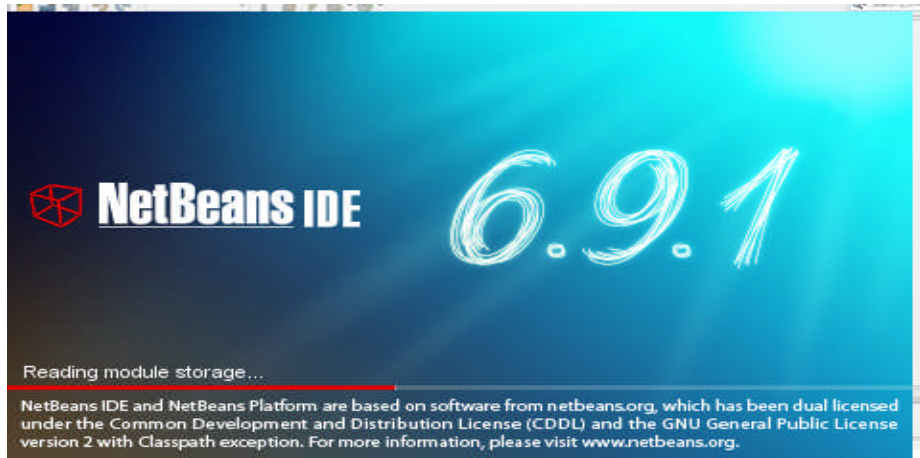
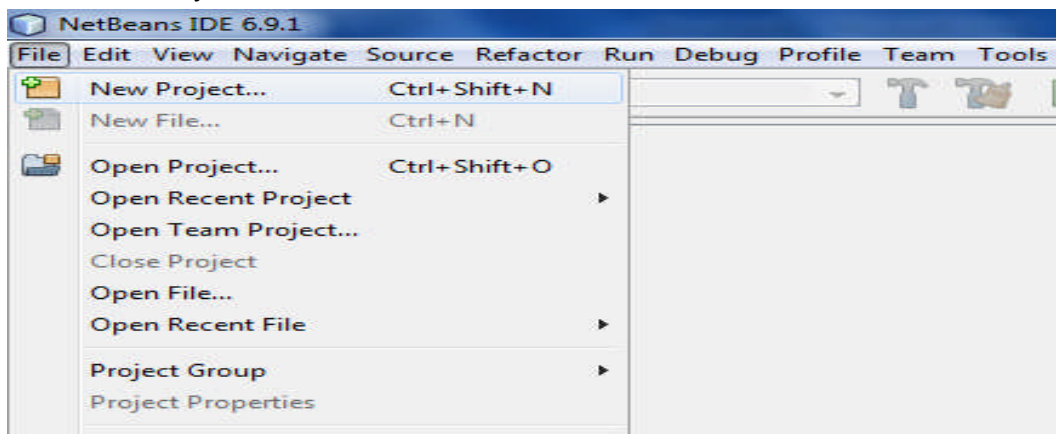


Materi GUI (Graphical User Interface) dan Event Handling dengan NetBeans

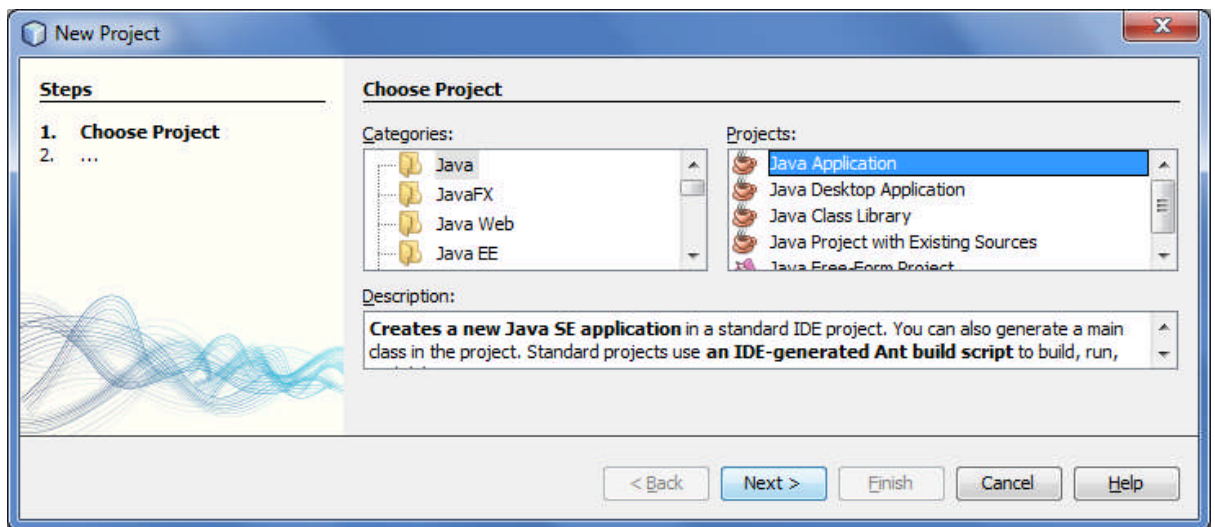
1. Buka Netbeans



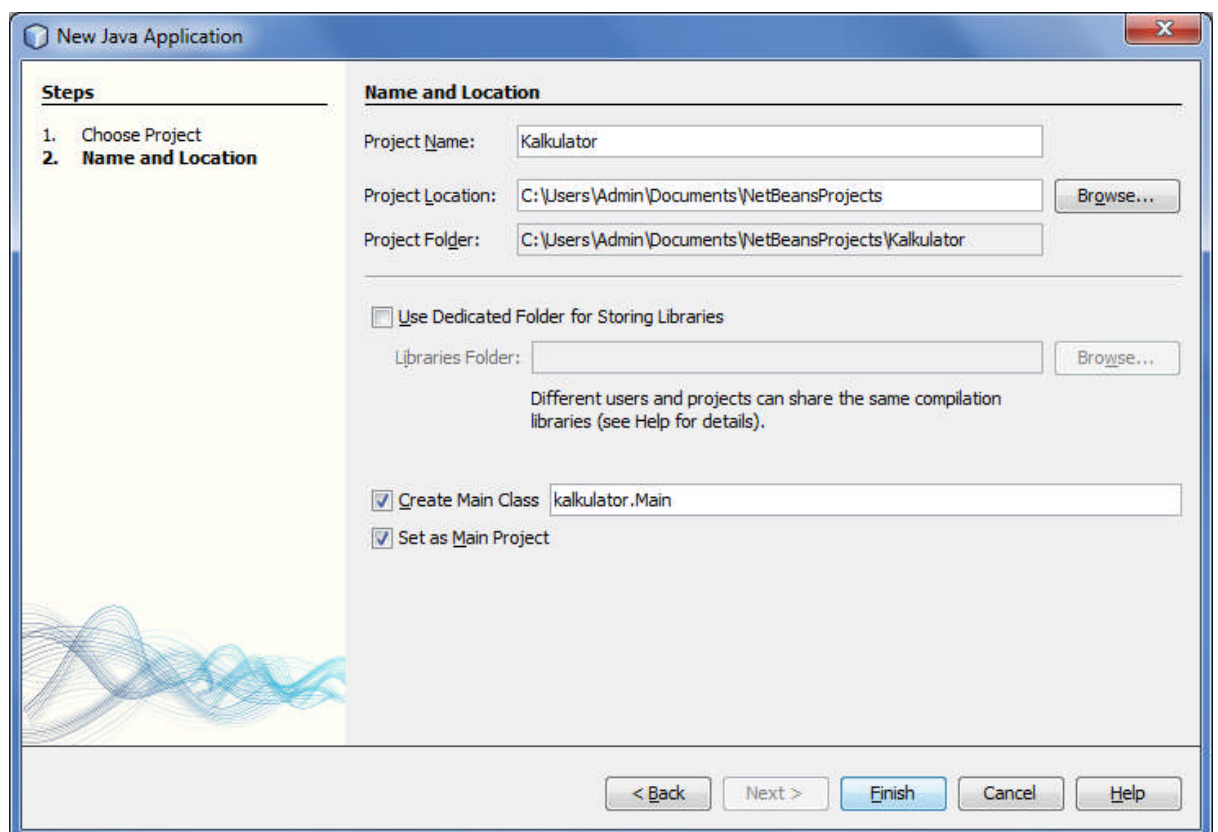
2. File → New Project



3. Pilih **Java** pada Categories → **Java Application** pada Projects.

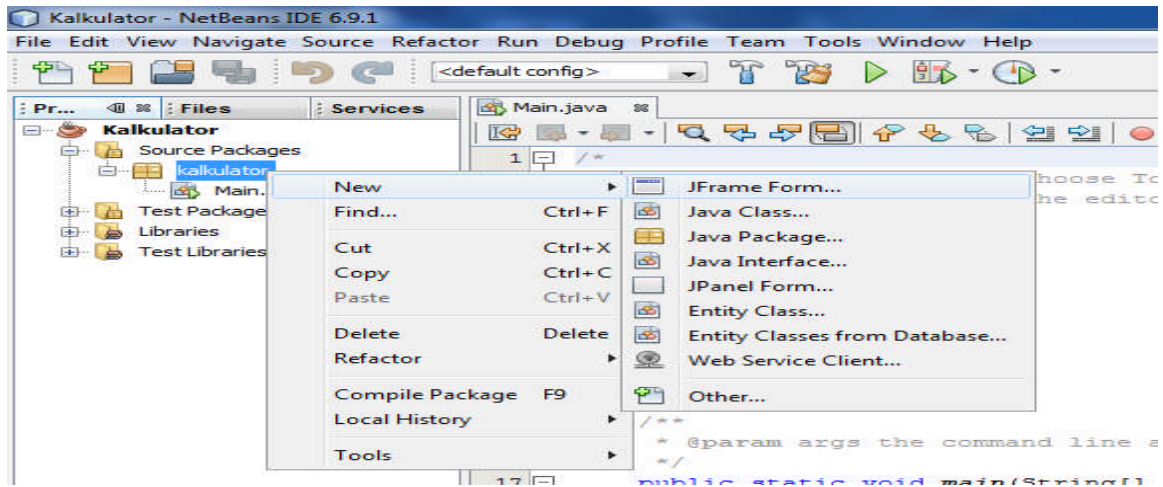


4. Project Name = Kalkulator
Project Location = **Browse** → cari Folder Anda

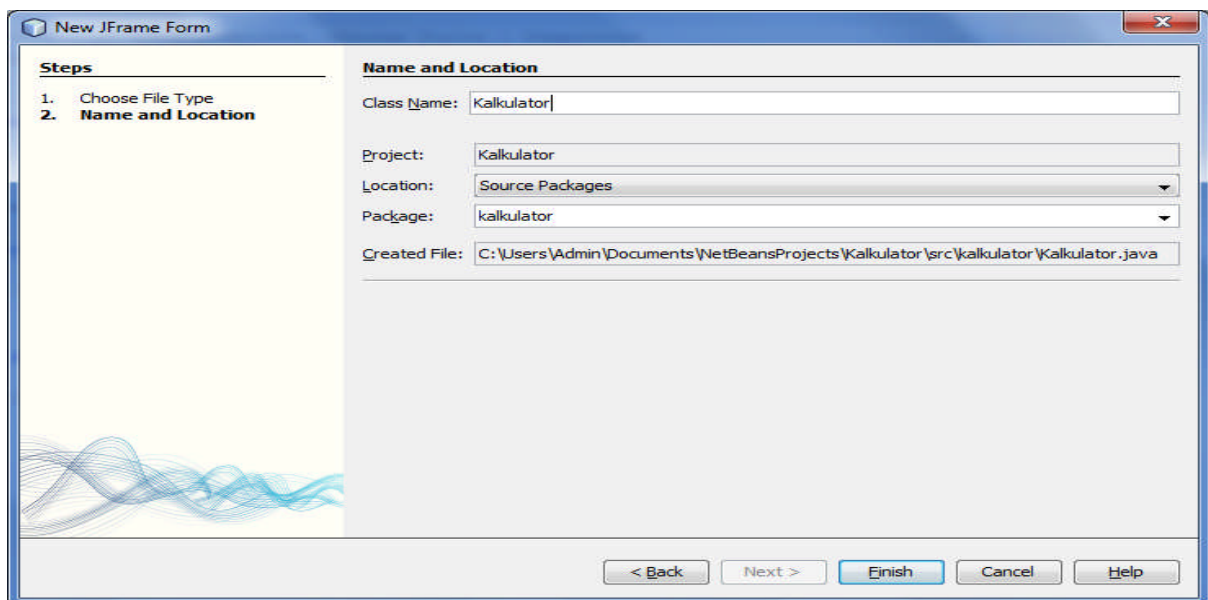


5. Finish

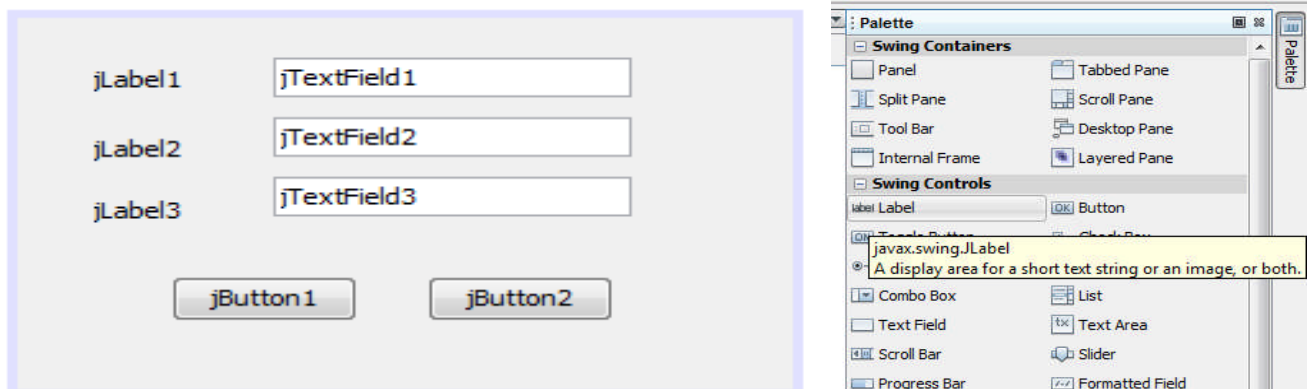
6. Klik kanan pada package Kalkulator → New → JFrame Form



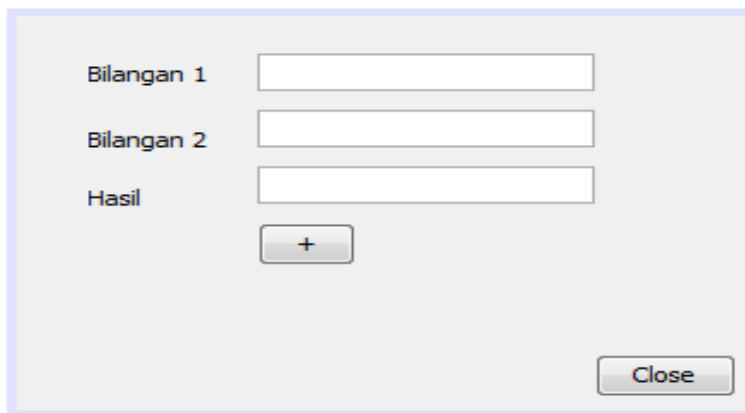
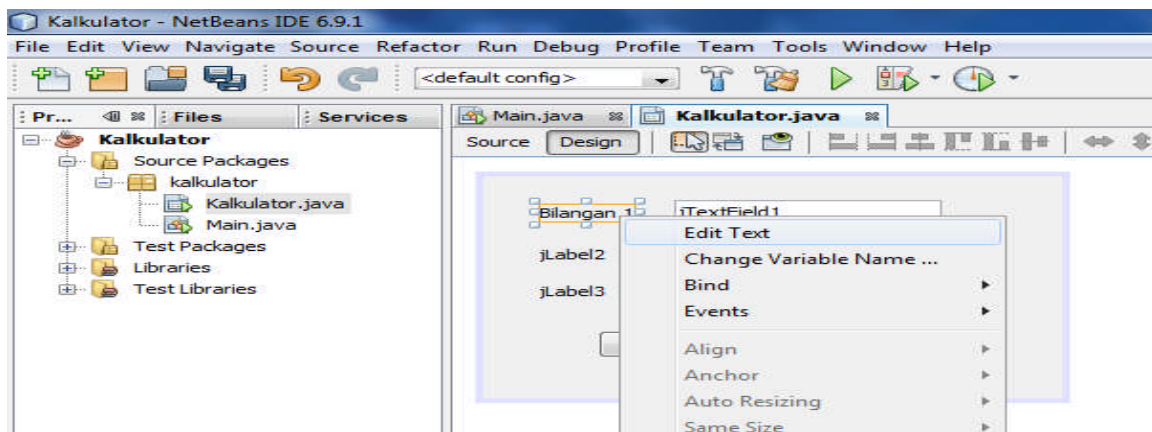
7. Class Name = Kalkulator → Finish



8. Masukkan Komponen Label , TextField dan Button dari palette, sehingga seperti berikut :

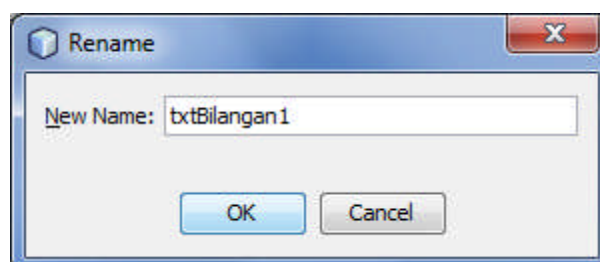
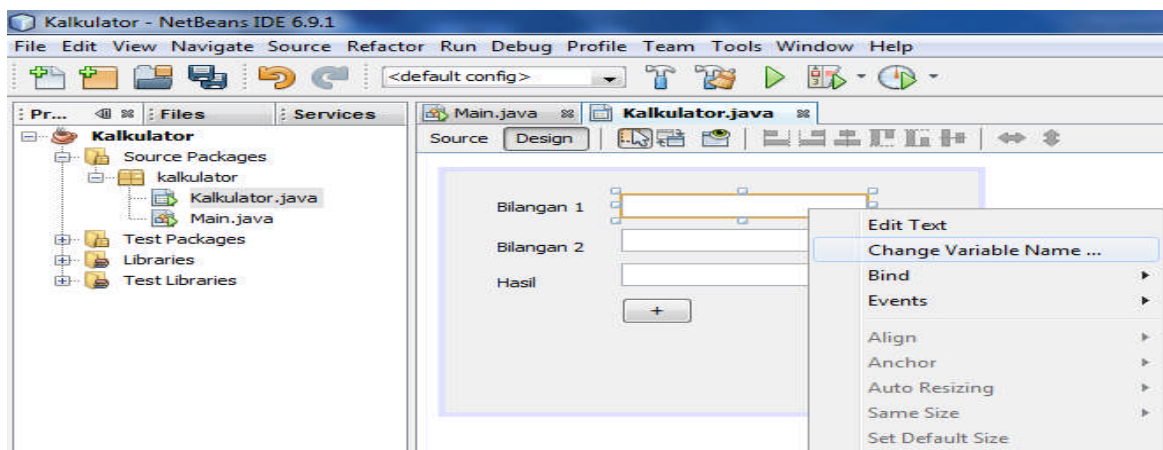


9. EditText Masing-masing komponen → Klik Kanan pada Komponen → Pilih Edit Text

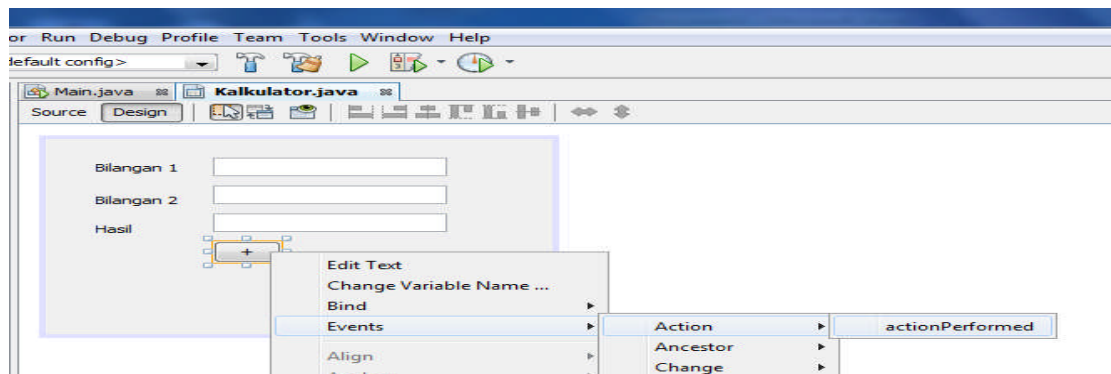


10. Ubah Variable Name Untuk TextField → Klik Kanan pada komponen → Pilih Change Variable Name → Ubah nama menjadi seperti berikut :

jTextField 1 = txtBilangan1, jTextField 2 = txtBilangan2, jTextField 3 = txtHasil,
jButton1= BTambah, jButton2= BClose



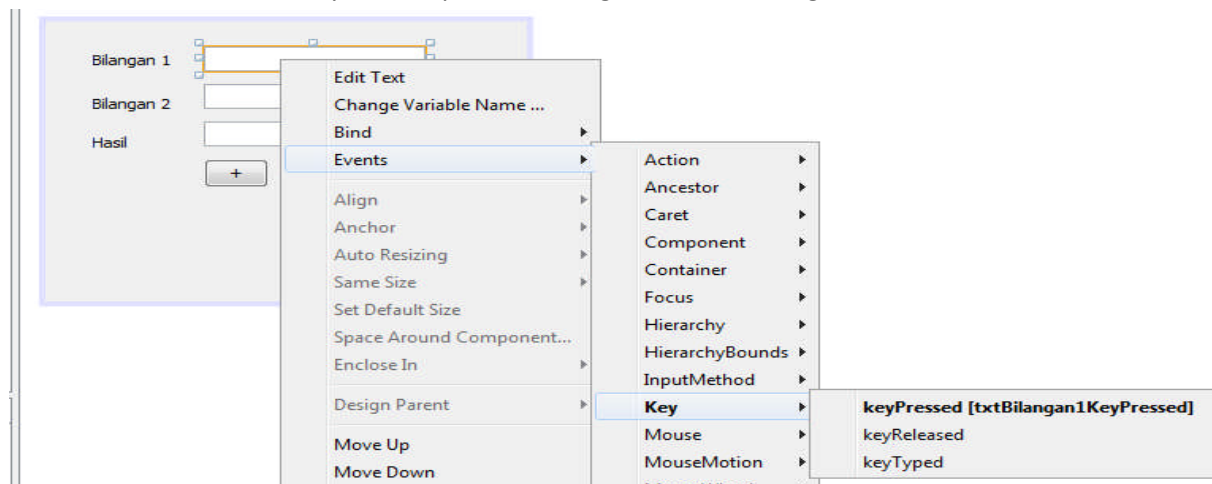
11. Membuat Event pada Tombol → Klik kanan pada Tombol → Event → Action → actionPerformed



12. Buat Method tambah , dan panggil method tersebut dari tombol Tambah

```
95 private void BTambahActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
96     // TODO add your handling code here:  
97     tambah();  
98 }  
99 public void tambah(){  
100     int bil1,bil2,hasil;  
101     bil1=Integer.valueOf(txtBilangan1.getText());  
102     bil2=Integer.valueOf(txtBilangan2.getText());  
103     hasil=bil1+bil2;  
104     txtHasil.setText(String.valueOf(hasil));  
105 }
```

13. Membuat Event KeyPressed pada txtBilangan1 dan txtBilangan2



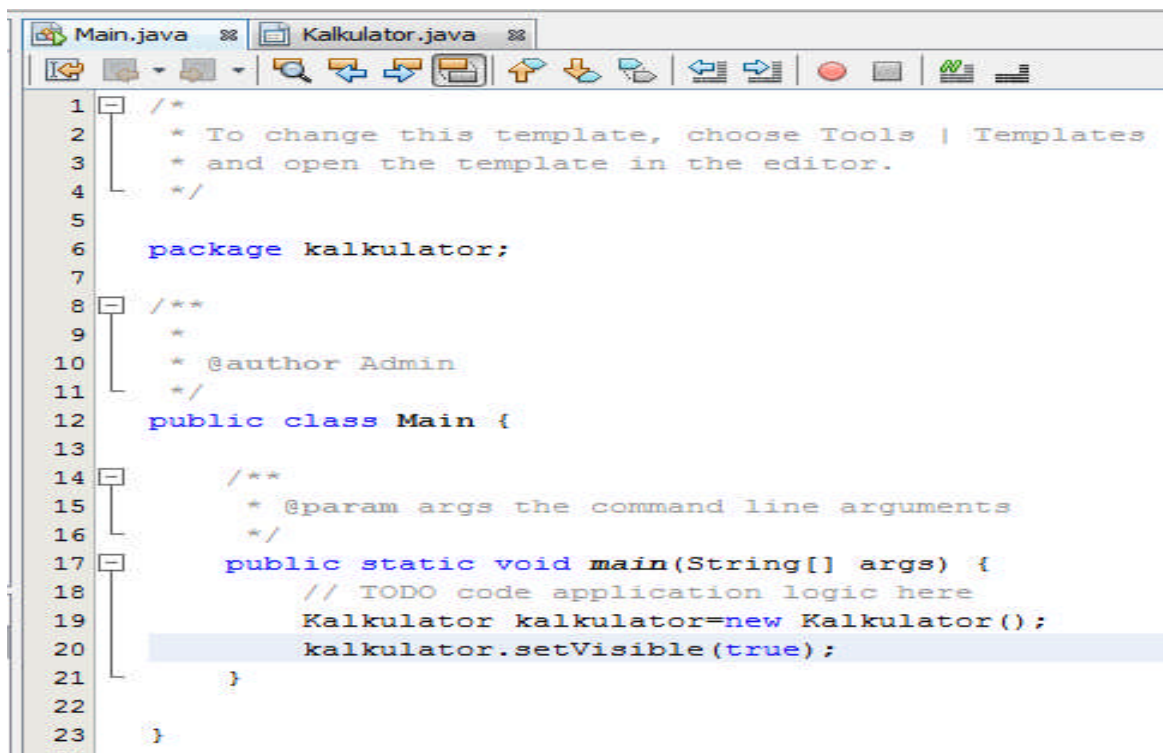
Masukan perintah berikut:

```
121 private void txtBilangan1KeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
122     // TODO add your handling code here:
123     if(evt.getKeyCode()==10)           // Ketika Di Enter
124         txtBilangan2.requestFocus();    // Pindah Fokus ke txtBilangan2
125
126     if(evt.getKeyCode()==40)           // Ketika Tekan Tombol Panah Arah ke Bawah
127         txtBilangan2.requestFocus();
128
129 }
130
131 private void txtBilangan2KeyPressed(java.awt.event.KeyEvent evt) {
132     // TODO add your handling code here:
133     if(evt.getKeyCode()==10)           // Ketika Di Enter
134         BTambah.requestFocus();        // Pindah Fokus ke Tombol +
135
136     if(evt.getKeyCode()==40)           // Ketika Tekan Tombol Panah Arah ke Bawah
137         BTambah.requestFocus();
138
139 }
```

14. Masukan perintah ini pada tombol Close

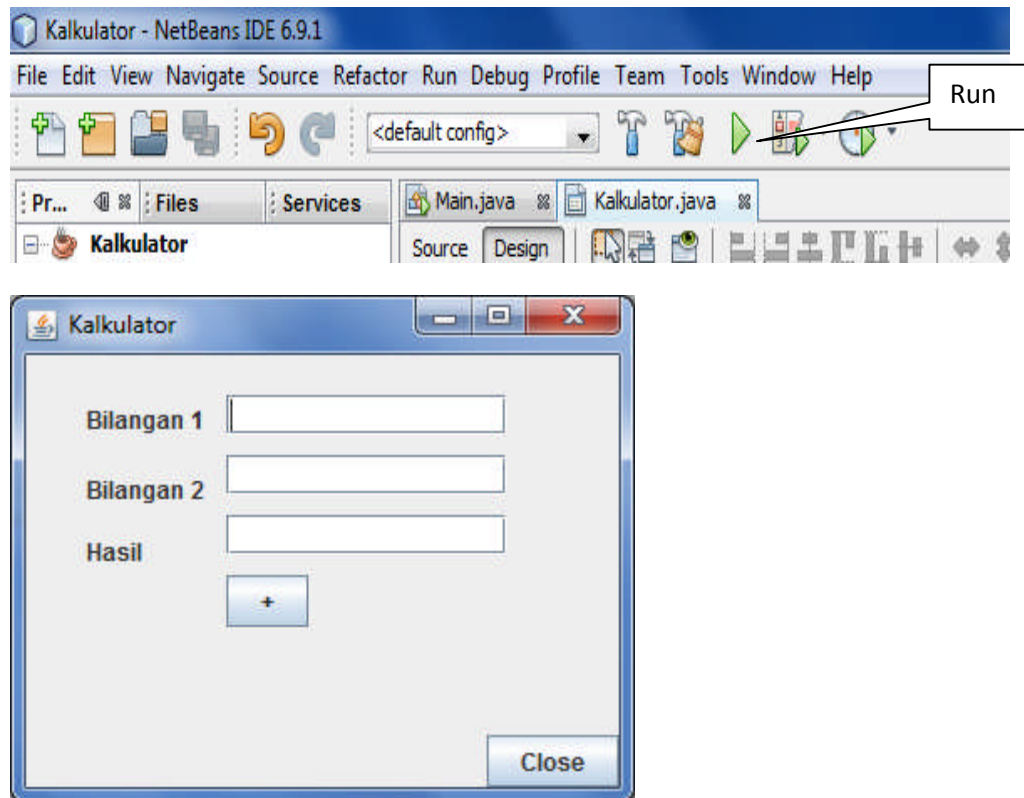
```
108
109 private void BCloseActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
110     // TODO add your handling code here:
111     dispose();
112 }
```

15. Masukan perintah berikut pada Main.java



```
1  /*
2   * To change this template, choose Tools | Templates
3   * and open the template in the editor.
4   */
5
6  package kalkulator;
7
8  /**
9   *
10   * @author Admin
11   */
12  public class Main {
13
14      /**
15       * @param args the command line arguments
16       */
17      public static void main(String[] args) {
18          // TODO code application logic here
19          Kalkulator kalkulator=new Kalkulator();
20          kalkulator.setVisible(true);
21      }
22
23  }
```

16. Run Program Anda



Latihan :

1. Silahkan Lengkapi program anda dengan Fungsi Kalkulator yang lain : Pengurangan, Perkalian, Pembagian.
2. Program diatas belum memiliki Exception Handling. Silahkan tangani semua exception yang terjadi dalam program kalkulator anda.