

Conditional

Donny Reza, S.Kom
Aplikasi IT 2
Teknik Informatika
Universitas Komputer
2012

Conditional

- *Conditional* (pengkondisian) dalam bahasa pemrograman digunakan untuk melakukan suatu aksi berdasarkan suatu kondisi tertentu.

if...

Syntax:

```
if ( kondisiygdiaperiksa ) {  
  // statement  
}
```

if...

Contoh:

```
var x = 5;
```

```
if ( x > 4 ) {  
    x = 0;  
}
```

if ... else ...

Gunakan statemen ini jika terdapat 2 kondisi, di mana satu kondisi bernilai true dan kondisi lainnya bernilai false.

Syntax:

```
if ( kondisi ) {  
    //statement  
}  
else {  
    //statement  
}
```

if ... else ...

Contoh:

```
var x = 5;
```

```
if ( x > 4 ) {  
    x = 0;  
}  
else {  
    x++;  
}
```

if... else if ... else ...

Gunakan statement ini jika terdapat lebih dari dua kondisi

Syntax:

```
if ( kondisi1 ) {  
    //statement  
}  
else if ( kondisi2 ) {  
    //statement  
}  
.  
.  
.  
else {  
    //statement  
}
```

if... else if ... else ...

Contoh:

```
var x = 5;
```

```
if ( ( x > 2 ) && ( x < 5 ) ){
```

```
    x = x + 3;
```

```
}
```

```
else if ( ( x >= 5 ) && ( x < 10 ) ){
```

```
    x = x + 4;
```

```
}
```

```
else {
```

```
    x = x + 2;
```

```
}
```


Nested-if

Kondisi di mana terdapat satu atau lebih *conditional* di dalam sebuah *conditional*.

Syntax:

```
if ( kondisi1 ) {  
    if ( kondisi1a ){  
        //statement  
    }  
    else {  
        //statement  
    }  
}
```

Nested-if

Contoh:

```
var x = 5;
```

```
if ( x > 3 ) {
```

```
    if ( x % 2 == 0 ) {
```

```
        x = x * 10;
```

```
    }
```

```
    else {
```

```
        x = x * 20;
```

```
    }
```

```
}
```

switch ... case ...

Statement ini digunakan untuk memilih salah satu dari beberapa blok kode yang akan dieksekusi berdasarkan kondisi yang sesuai dengan pilihan.

Syntax:

```
switch (n) {  
    case 1 :  
        statemen1;  
        break;  
    case 2 :  
        statemen2;  
        break;  
    case 3 :  
        statemen3  
        break;  
    default:  
        statemen;  
}
```

switch ... case ...

Contoh:

```
var x = 4;
```

```
switch( x ) {  
  case 1: alert( "satu" ); break;  
  case 2: alert( "dua" ); break;  
  case 3: alert( "tiga" ); break;  
  case 4: alert( "empat" ); break;  
  default: alert( "tidak dikenal" );  
}
```

Latihan 1

```
<html>
  <head>
    <title>Conditional if...</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var nilai = window.prompt( "Nilai Anda: " );

      if ( nilai > 10 ){
        alert( "Nilai anda: " + nilai );
      }

      document.write( "Nilai anda: " + nilai );
    </script>
  </body>
</html>
```

Latihan 2

```
<html>
  <head>
    <title>Conditional if... else...</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var angka = window.prompt( "Ketikan Angka: " );

      if ( angka % 2 == 0 ) {
        alert( "Anda mengetikkan angka genap" );
      }
      else {
        alert( "Anda mengetikkan angka ganjil" );
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Latihan 3

```
<html>
  <head>
    <title>Conditional</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var angka = window.prompt( "Ketikan Angka: " );

      if ( angka == 0 ){
        alert( "Angka anda adalah angka Nol" );
      }
      else if ( angka > 0 ){
        alert( "Angka anda adalah angka positif" );
      }
      else {
        alert( "Angka anda adalah angka negatif" );
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Latihan 4

```
<html>
  <head>
    <title>Conditional</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var angka = window.prompt( "Ketikan Angka: " );

      if ( angka % 2 == 0 ) {

        if (( angka > 40 ) && ( angka <=59 )){
          alert( "Bilangan genap lebih dari 40, tapi kurang dari 60" );
        }
        else if ( angka > 60 ) {
          alert( "Bilangan genap lebih dari 60" );
        }
        else {
          alert( "Bilangan genap kurang dari 40" );
        }

      }
      else {
        alert( "Bilangan Ganjil" );
      }

    </script>
  </body>
</html>
```


Latihan 5

```
<html>
  <head>
    <title>Conditional</title>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      var n = window.prompt( "Ketikan Angka: " );
      var x = Number( n ); //konversi type data menjadi number

      document.write( "type data n = " + typeof( n ) + "<br>" );
      document.write( "type data x = " + typeof( x ) + "<br>" );

      switch( x ) {
        case 1: document.write( "n = 1" ); break;
        case 2: document.write( "n = 2" ); break;
        case 3: document.write( "n = 3" ); break;
        case 4: document.write( "n = 4" ); break;
        default: document.write( "n selain 1, 2, 3 atau 4" );
      }

    </script>
  </body>
</html>
```

Referensi

- JavaScript If...Else Statements,
http://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp
- JavaScript Switch Statements,
http://www.w3schools.com/js/js_switch.asp
- JavaScript: Conditional Statements,
http://webcheatsheet.com/javascript/if_else_switch.php