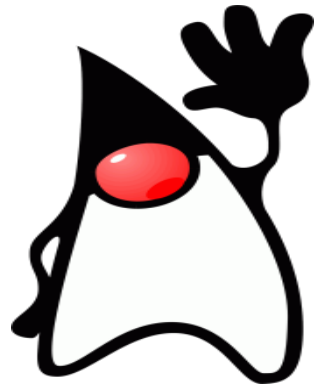




LAB PEMROGRAMAN I (JAVA FUNDAMENTAL)

PERTEMUAN 2

Dosen : Bella Hardiyana S. Kom



BAB II

PROGRAM JAVA PERTAMA

Perangkat Lunak yang Dibutuhkan

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membuat program dalam bahasa Java dibagi menjadi tiga macam, yaitu :

1. Java Development Kit (JDK)
2. Text Editor
3. Software IDE (Integrated Development Environment)

1. Java Development Kit (JDK)

Untuk membuat program dalam bahasa Java (apapun edisinya baik itu J2SE, J2ME dan J2EE), maka perangkat lunak yang harus kita install adalah JDK. Didalam perangkat lunak ini terdapat banyak sekali komponen-komponen Java, termasuk JRE (Java Runtime Environment) yang berfungsi untuk menjalankan program aplikasi yang berbasis Java.

2. Text Editor

Perangkat lunak ini berfungsi untuk menuliskan kode-kode program dalam bahasa Java. Banyak sekali software text editor yang ada. Di mulai dari editor bawaan Sistem Operasi (seperti: NotePad dan WordPad bawaan OS Windows; serta GEdit bawaan OS Ubuntu, dsb) sampai dengan editor yang dipasang terpisah (seperti: NotePad++, UltraEdit, JCreator, Gel, dsb).

Catatan :

Pada mata kuliah menggunakan text editor JCreator

3. Software IDE

Ada dua software IDE yang paling terkenal di kalangan para programmer Java, yaitu: IDE Netbeans dan IDE Eclipse. Kedua software ini adalah software gratis, bisa kita unduh dari situs resminya. Anda bisa membuat program J2SE, J2ME dan J2EE dengan menggunakan software ini.

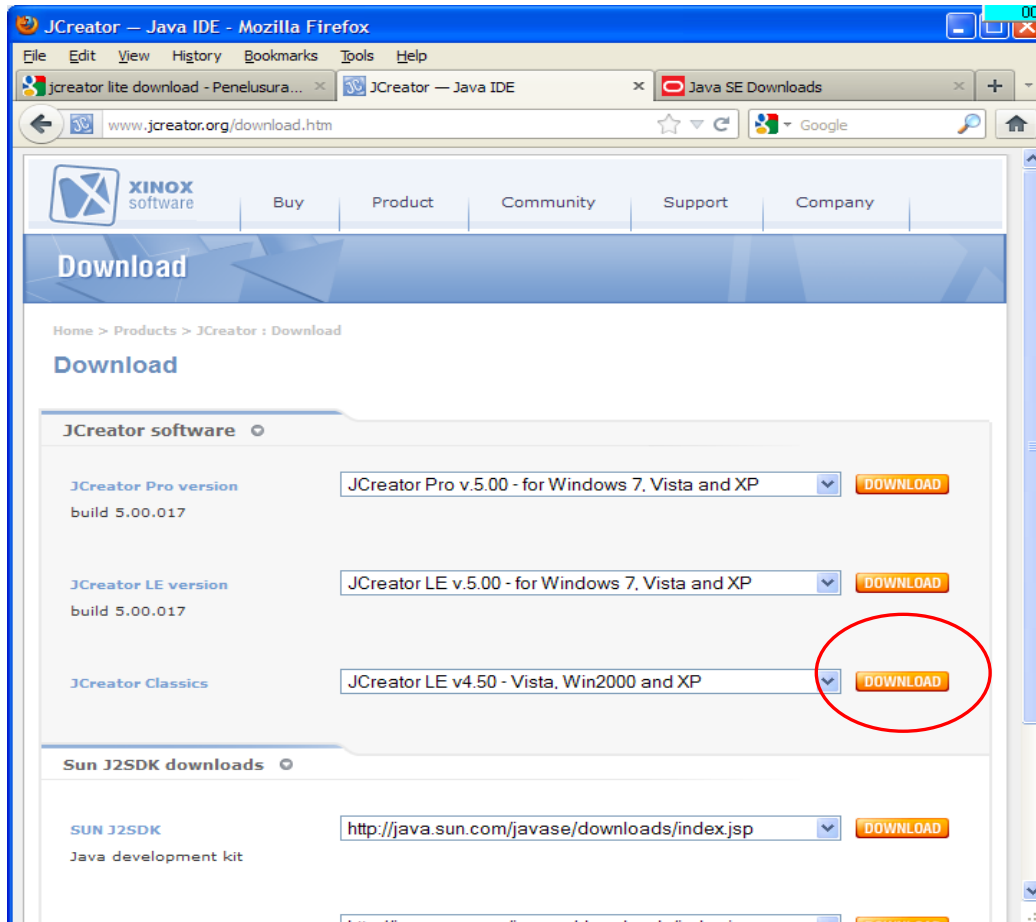
Mengunduh JDK

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>.

The screenshot shows the Oracle Java SE Downloads page in a Mozilla Firefox browser. The browser's address bar displays the URL www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html. The page features the Oracle logo at the top, followed by navigation links for Products and Services, Solutions, Downloads, Store, Support, Training, Partners, and About. A search bar is also present. The main content area is titled "Java SE Downloads" and includes tabs for Overview, Downloads, Documentation, Community, Technologies, and Training. Under the "Downloads" tab, there are four download buttons: "DOWNLOAD" for Java Platform (JDK) 7u5, "DOWNLOAD" for JavaFX 2.1.1, "DOWNLOAD" for JDK 7u5 + NetBeans, and "DOWNLOAD" for JDK 7u3 + Java EE. The "DOWNLOAD" button for Java Platform (JDK) 7u5 is circled in red. Below this section, there is a heading "Here are the Java SE downloads in detail:" followed by a table with columns for Java SE version, JDK, and JRE. The table lists "Java SE 7u5" with a "DOWNLOAD" button for the JDK and a "DOWNLOAD" button for the JRE. The page also includes a sidebar on the left with links to Java SE, Java EE, Java ME, Java SE Support, Java SE Advanced & Suite, Java Embedded, JavaFX, Java DB, Web Tier, Java Card, Java TV, New to Java, Community, Java Magazine, and Java Advanced. On the right side, there are sections for "Java SDKs and Tools" (Java SE, Java EE and Glassfish, Java ME, JavaFX, Java Card, NetBeans IDE) and "Java Resources" (New to Java?, APIs, Code Samples & Apps, Developer Training, Documentation, Java.com, Java.net, Student Developers, Tutorials).

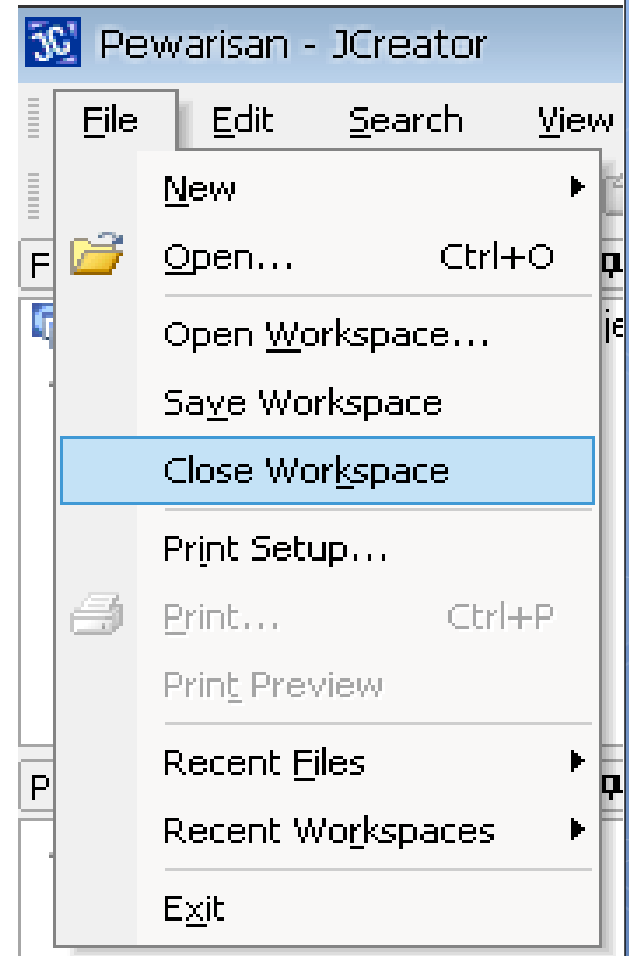
Mengunduh JCreator

<http://www.jcreator.org/download.htm>. Unduh JCreator Classics dan pilih versi 4.50



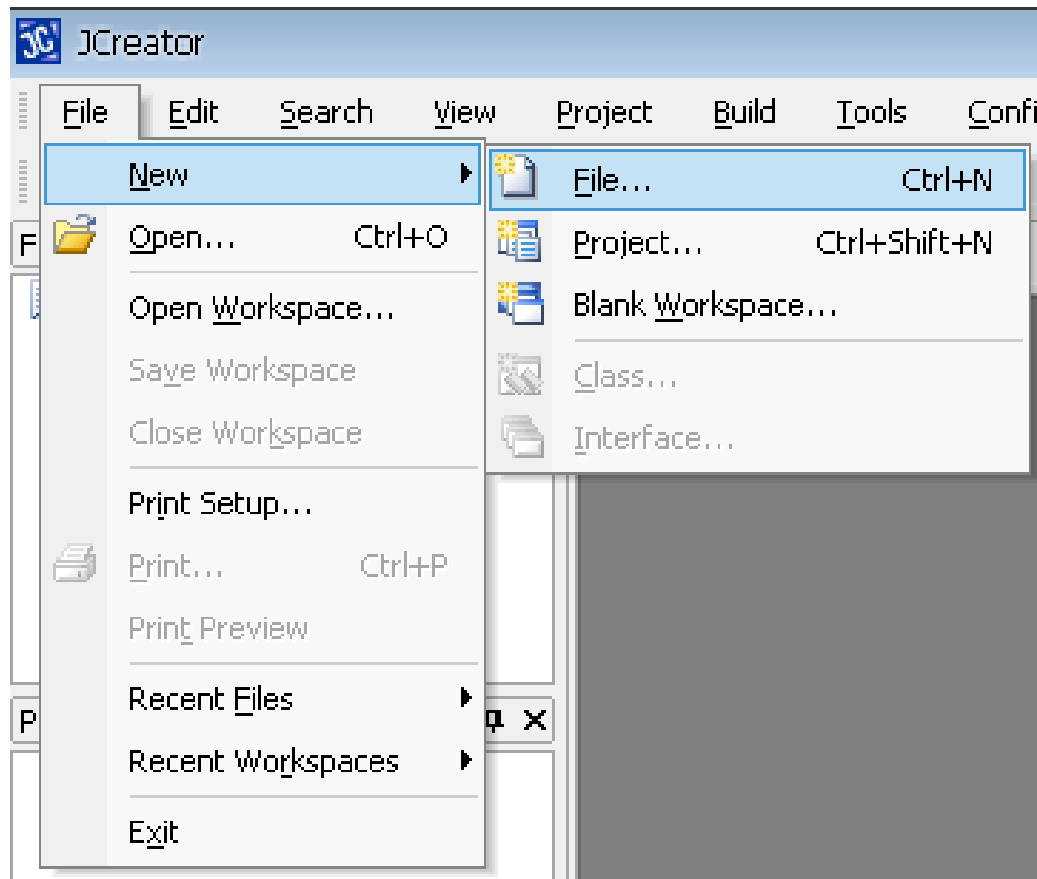
Membuat Program Menggunakan JCreator

1) Buka JCreator kita dan pastikan editor kita dalam keadaan kosong. Untuk mengeceknya cukup mudah dengan cara, masuk ke menu File > Close Workspace. Jika ada pesan pilih saja Yes. Jika Close Workspace tidak berfungsi artinya kita bisa mengabaikan langkah ini. Adapun contohnya bisa kita lihat pada gambar berikut



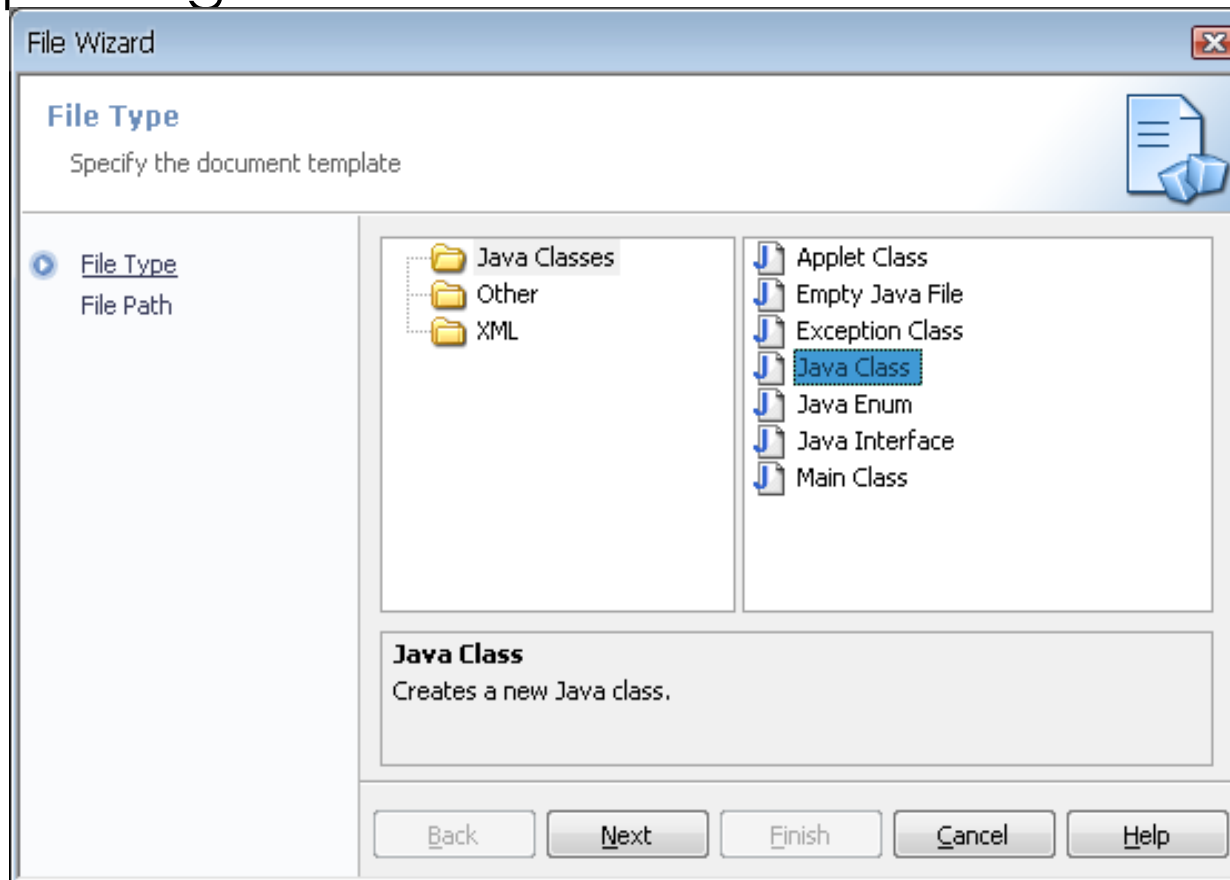
Membuat Program Menggunakan JCreator

2) Buatlah file baru dengan memilih menu File > New > File, seperti gambar berikut



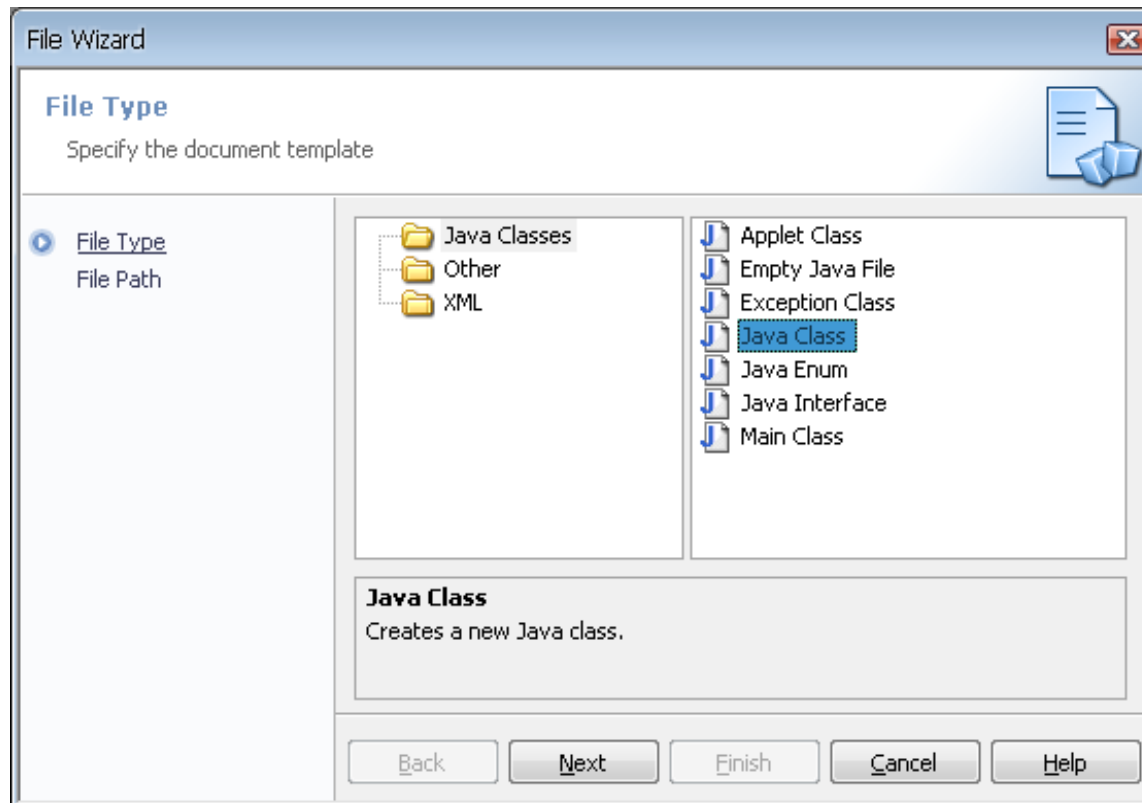
Membuat Program Menggunakan JCreator

3) Pilih kategori “Java Classes” (sebelah kiri) dan “Java Class” (sebelah kanan), kemudian tekan tombol “Next” seperti pada gambar berikut



Membuat Program Menggunakan JCreator

4) Setelah itu, pilih lokasi tempat kita akan menyimpan file. Disini penulis menyimpan file di “D:\Praktikum JCreator Pertamaku”. Beri nama HelloWorld pada kotak “Name”, seperti pada gambar berikut



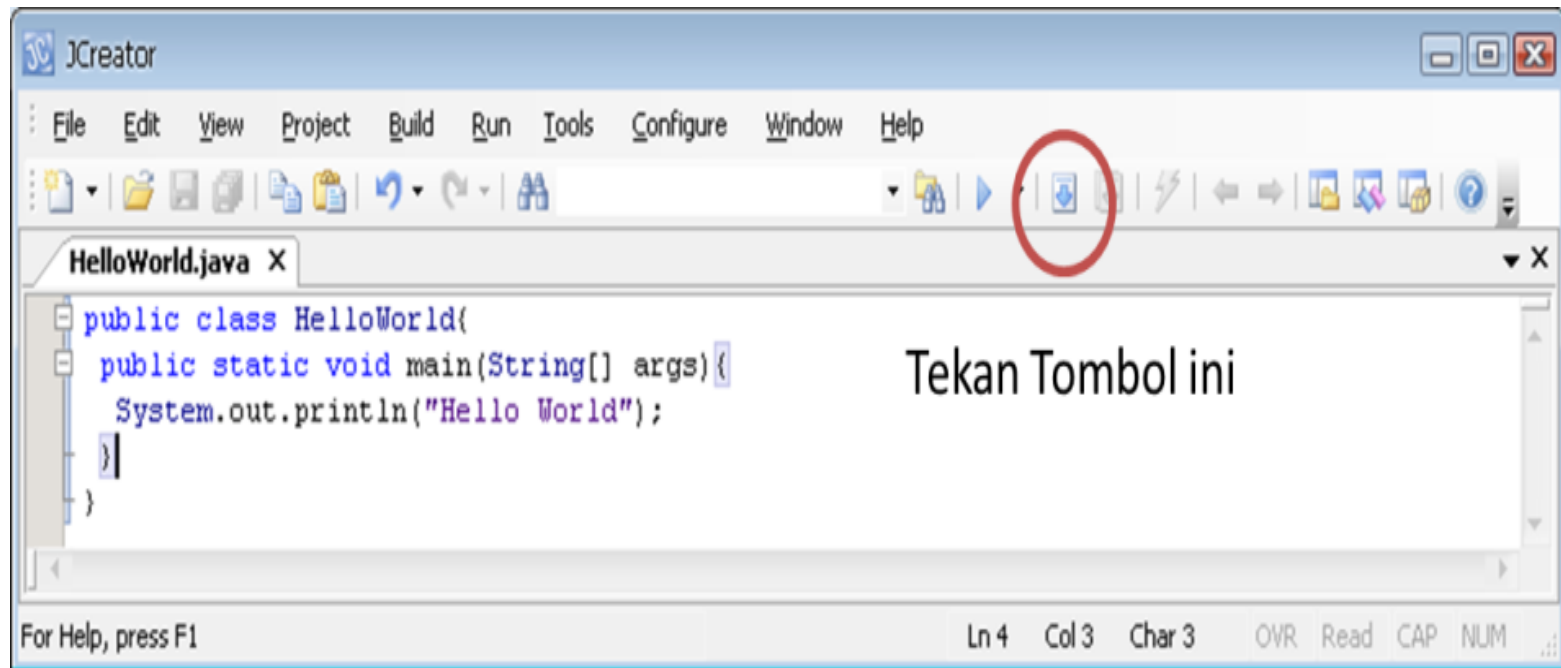
Membuat Program Menggunakan JCreator

5) Ketikkan perintah dibawah ini

```
public class HelloWorld{  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

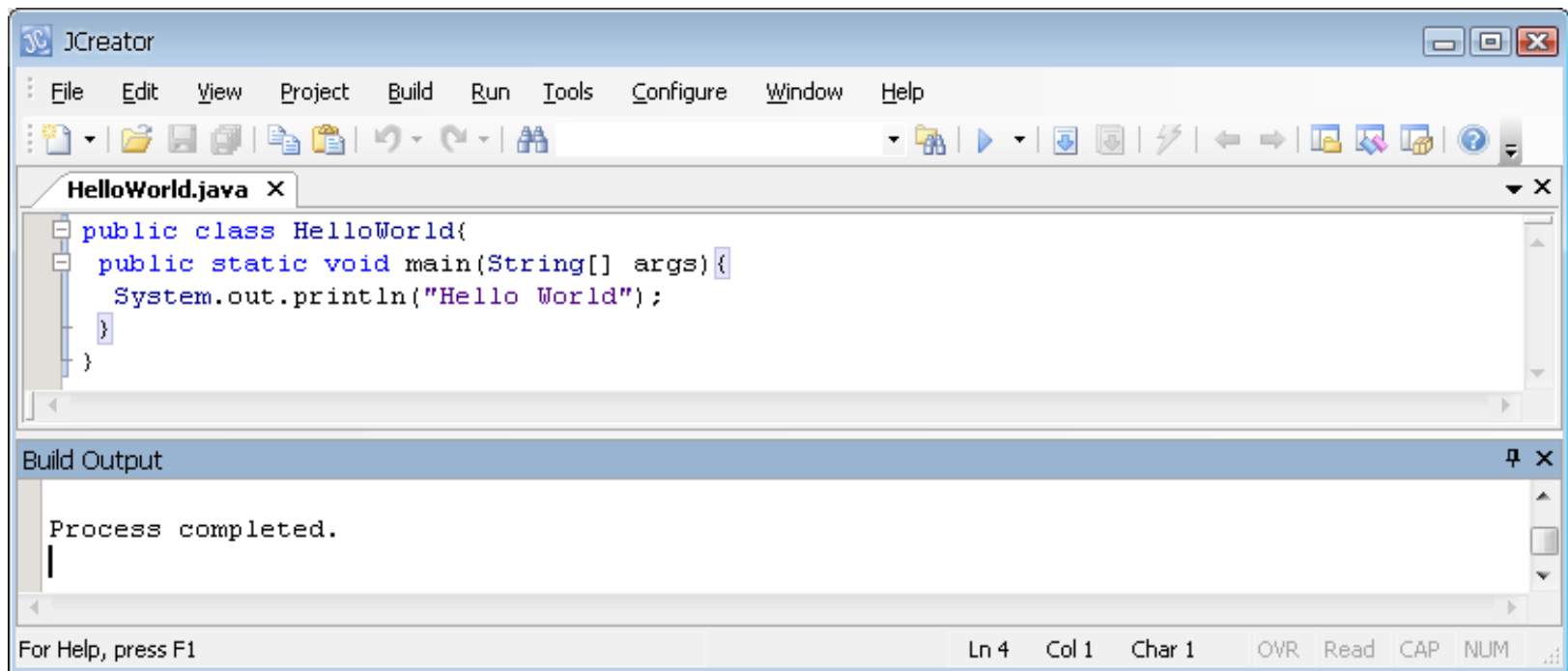
Membuat Program Menggunakan JCreator

6) Setelah itu kita kompilasi program tersebut dengan menekan tombol “Build File” yang ada disebelah atas, seperti gambar berikut



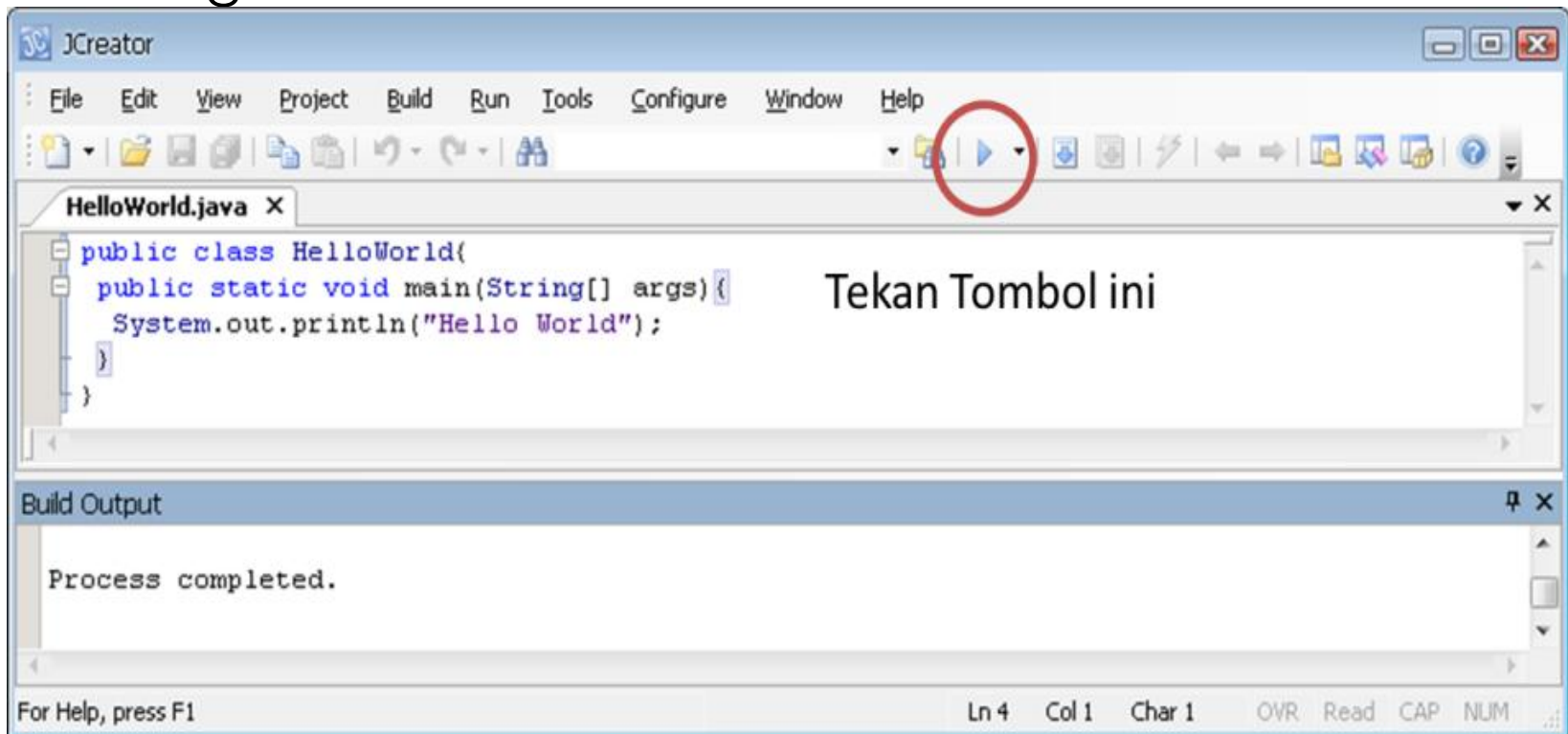
Membuat Program Menggunakan JCreator

7) Pada jendela “Build Output” terdapat pesan “Process completed.”, yang artinya program kita sukses dikompilasi, seperti pada gambar berikut



Membuat Program Menggunakan JCreator

8) Tekan tombol “Run” untuk menjalankan aplikasi yang sudah dibuat, cara ini jauh lebih mudah dibandingkan dengan menggunakan Command Prompt seperti contoh gambar berikut



Membuat Program Menggunakan JCreator

9) Setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah ini

