

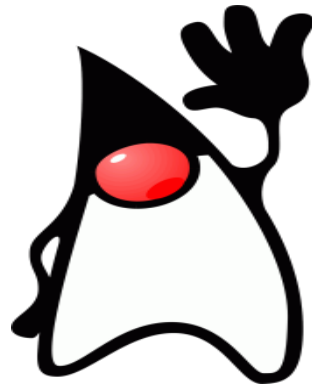


# **LAB PEMROGRAMAN I (JAVA FUNDAMENTAL)**

## **PERTEMUAN 5**

Dosen : Bella Hardiyana S. Kom

---



# **BAB IV**

## **FUNGSI INPUT OUTPUT DASAR (INPUT)**

# Fungsi Input

**Input** (masukan) adalah memberikan data lewat keyboard, mouse, scanner, microphone. Tetapi pada buku ini hanya akan diajarkan masukan dengan menggunakan keyboard saja.

Penulis membagi fungsi input dalam tiga bagian, yaitu :

- *Input* berbasis DOS menggunakan Scanner
- *Input* berbasis DOS menggunakan BufferedReader
- *Input* berbasis GUI menggunakan JOptionPane

# Input Menggunakan Scanner

**Scanner** adalah sebuah kelas yang terdapat pada paket `java.util` yang berfungsi sebagai kelas untuk melakukan masukan dari keyboard berbasis DOS.

Langkah-langkah menggunakan kelas Scanner :

- 1) Meng-import kelas Scanner yang terdapat pada paket `java.util`
- 2) Membuat objek referensi sebagai media penginputan data.
- 3) Memanggil method khusus untuk melakukan inputan data melalui objek referensi yang tadi dibuat. Berikut ini adalah daftar method input pada kelas Scanner

# Input Menggunakan Scanner

1) Meng-**import** kelas Scanner pada paket **java.util**

```
import java.util.Scanner;
```

2) Membuat objek referensi

```
Scanner objekReferensi = new Scanner(System.in);
```

Contoh:

```
Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
Scanner scan = new Scanner(System.in);
```

3) Memanggil method khusus untuk melakukan inputan data melalui objek referensi

# Daftar method input pada kelas Scanner

Method	Berfungsi untuk menampung
nextBigDecimal()	Nilai bilangan pecahan BigDecimal
nextBigInteger()	Nilai bilangan bulat BigInteger
nextBoolean()	Nilai berupa boolean
nextByte()	Nilai bilangan bulat byte
nextDouble()	Nilai bilangan pecahan double
nextFloat()	Nilai bilangan pecahan float
nextInt()	Nilai bilangan bulat int
nextLine()	Data berupa String
nextLong()	Nilai bilangan bulat long
nextShort()	Nilai bilangan bulat short

# Contoh Penggunaan method input

```
Scanner input = new Scanner(System.in);  
String nama = input.nextLine();  
int alas = input.nextInt();  
float tinggi = input.nextFloat();  
boolean status = input.nextBoolean();
```

# Contoh Penggunaan Scanner

```
import java.util.Scanner;

public class ContohInScanner{

    public static void main(String[] args){

        Scanner input = new Scanner(System.in);

        System.out.print("Input Nama : ");

        String nama = input.nextLine();

        System.out.println("Halo "+ nama);

        System.out.println();

        System.out.print("Alas : ");

        int alas = input.nextInt();

        System.out.print("Tinggi : ");

        float tinggi = input.nextFloat();

        System.out.println("Luas Segitiga : "+ (alas*tinggi)/2);

    }

}
```



# Input Menggunakan **BufferedReader**

**BufferedReader** adalah kelas yang fungsinya mirip dengan kelas Scanner, yaitu kelas masukan dari keyboard berbasis DOS. Tetapi konsep BufferedReader tidak sama dengan Scanner.

Langkah-langkah menggunakan BufferedReader:

- 1) Meng-import kelas InputStreamReader, IOException dan BufferedReader.
- 2) Membuat objek referensi sebagai media penginputan data.
- 3) Memanggil method `readLine()`.
- 4) Menuliskan poin 2 dan 3 didalam blok try-catch.

# Input Menggunakan **BufferedReader**

1) Meng-import kelas InputStreamReader, IOException dan BufferedReader.

```
import java.io.BufferedReader;  
  
import java.io.IOException;  
  
import java.io.InputStreamReader;
```

2) Membuat objek referensi

```
BufferedReader objekReferensi = new  
BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
```

Contoh:

```
BufferedReader input = new  
BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
BufferedReader read = new  
BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
```

# Input Menggunakan **BufferedReader**

3) Memanggil method `readLine()` melalui objek referensi tadi. Tapi perlu diingat, karena hasil buffer berupa `String`. Jadi, jika kita ingin mengubahnya dalam bentuk tipe data yang lain, maka harus melakukan parsing (mengkonversi data).

4) Menuliskan poin 2 dan 3 didalam blok try-catch yang akan ditangkap oleh `IOException`. Catatan: try-catch tidak akan dibahas di buku ini.

```
try {  
    BufferedReader input = new  
        BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));  
    System.out.print("Input Nilai X : ");  
    double x = Double.parseDouble(input.readLine());  
} catch (IOException e) {  
}
```

# Tabel mengkonversi data (parsing)

Konversi ke-	Cara konversi
boolean	<code>Boolean.parseBoolean(String)</code>
float	<code>Float.parseFloat(String)</code>
double	<code>Double.parseDouble(String)</code>
byte	<code>Byte.parseByte(String)</code>
short	<code>Short.parseShort(String)</code>
int	<code>Integer.parseInt(String)</code>
long	<code>Long.parseLong(String)</code>

# Contoh Penggunaan parsing

```
double x=Double.parseDouble(input.readLine());  
int y=Integer.parseInt(input.readLine());  
Boolean z=Boolean.parseBoolean(input.readLine());
```

# Contoh Penggunaan **BufferedReader**

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;
public class ContohInBufferedReader {
    public static void main(String[] args){
        double nilai1;
        int nilai2;
        try {
            BufferedReader input = new
                BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
            System.out.print("Input Nilai 1 : ");
            nilai1 = Double.parseDouble(input.readLine());
            System.out.print("Input Nilai 2 : ");
            nilai2 = Integer.parseInt(input.readLine());
            System.out.println(nilai1+" "+nilai2+"="+
                (nilai1+nilai2));
            System.out.println(nilai1+"-"+nilai2+"="+
                (nilai1-nilai2));
            System.out.println(nilai1+"*"+nilai2+"="+
                (nilai1*nilai2));
            System.out.println(nilai1+"/"+nilai2+"="+
                (nilai1/nilai2));
        } catch (IOException e) {
        }
    }
}
```

# Input Menggunakan JOptionPane

Fungsi kelas JOptionPane tidak hanya untuk *output* saja, tetapi bisa digunakan sebagai fungsi *input*.

Langkah-langkah menggunakan JOptionPane:

- 1) Meng-import kelas JOptionPane yang ada di paket javax.swing.
- 2) Membuat objek referensi dari kelas String. lalu memanggil method showMessageDialog() melalui objek referensi tadi.
- 3) Hasil pemanggilan showInputDialog() berupa String. Sehingga, jika kita ingin mengubahnya dalam bentuk tipe data yang lain, maka harus melakukan parsing (mengkonversi data).

# Input Menggunakan JOptionPane

1) Meng-import kelas JOptionPane yang ada di paket javax.swing.

```
import javax.swing.JOptionPane;
```

2) Membuat objek referensi

```
String objekReferensi =
```

```
JOptionPane.showInputDialog(null, String);
```

Contoh:

```
String input = JOptionPane.showInputDialog(null,  
"Contoh tulisan");
```

```
String readJOp = JOptionPane.showInputDialog(null,  
"Masukan data");
```



# Input Menggunakan JOptionPane

3) Hasil pemanggilan `showInputDialog()` berupa `String`. Sehingga, jika kita ingin mengubahnya dalam bentuk tipe data yang lain, maka harus melakukan parsing (mengkonversi data).

```
String input = JOptionPane.showInputDialog(null, "Input  
Bilangan");  
double x = Double.parseDouble(input);
```

# Contoh Penggunaan JOptionPane

```
import javax.swing.JOptionPane;
public class ContohInJOptionPane{
    public static void main(String[] args){
        String input = JOptionPane.showInputDialog(null, "Input NIM");
        String nim = input;
        input = JOptionPane.showInputDialog(null, "Input Nama");
        String nama = input;
        input = JOptionPane.showInputDialog(null, "Input Semester");
        int smt = Integer.parseInt(input);
        input = JOptionPane.showInputDialog(null, "Input Nilai");
        double nilai = Double.parseDouble(input);
        input = JOptionPane.showInputDialog(null, "Status Aktif [true/false]");
        boolean status = Boolean.parseBoolean(input);
        System.out.println("NIM      : "+ nim);
        System.out.println("Nama      : "+ nama);
        System.out.println("Semester   : "+ smt);
        System.out.println("Nilai      : "+ nilai);
        System.out.println("Status aktif : "+ status);
    }
}
```