

# Pertemuan ke 3

# Percabangan



## Pemrograman 2

Dosen : Eko Budi Setiawan, S.Kom., M.T

**Universitas Komputer Indonesia**

## Pendahuluan

Percabangan digunakan untuk menentukan blok perintah mana yang akan dilakukan berdasarkan kondisi yang telah ditentukan. Ada dua jenis percabangan yang ada dalam Delphi, yaitu :

- Percabangan menggunakan IF
- Percabangan menggunakan CASE

## Pernyataan IF

Pernyataan IF digunakan untuk memeriksa sebuah kondisi dan mengeksekusi bagian tertentu sesuai dengan kondisi Benar atau Salah. Kondisi harus dibentuk dalam ekspresi Boolean.



## Pernyataan IF..THEN

Hanya memeriksa apakah suatu blok kode program dapat diesekusi atau tidak. Jika kondisi pernyataan ini bernilai True maka blok program dibawahnya akan dieksekusi.

Bentuk dasar pernyataan IF.. THEN

**IF kondisi Boolean THEN**

**Begin**

**pernyataan ;**

**pernyataan ;**

**End;**

**IF (x>0) THEN**

**edit1.text:='X Positif' ;**



## Pernyataan IF..THEN..ELSE

Jika kondisi bernilai True maka blok program yang ada dibawahnya akan dieksekusi. Tetapi jika kondisi pernyataan nilainya False, maka alur program akan mengesekusi pernyataan pada pernyataan ELSE.

Bentuk dasar pernyataan IF.. THEN..ELSE

**IF kondisi Boolean THEN**

**Begin**

**pernyataan1 ;**

**pernyataan2 ;**

**End**

**ELSE**

**pernyataan3 ;**



## Pernyataan IF..THEN..ELSE

```
IF (Nilai >=80) then
    Begin
        Showmessage ('Selamat Nilai Anda
Istimewa') ;
    End
Else
If (Nilai>=50) then
    Begin
        Showmessage ('Nilai Anda Cukup') ;
    End
Else
    Begin
        Showmessage ('Anda tidak lulus') ;
    End;
```



## Penggunaan Pernyataan IF..THEN..ELSE

- Kondisi yang diperiksa harus menyatakan sebuah Kondisi Boolean. Sehingga bagian kondisi harus menggunakan operator relasional (=, >, <, >=, <=, <>) dan operator Boolean (AND, OR, XOR, dan NOT).
  
- Pernyataan IF dianggap sebagai sebuah pernyataan saja. Sehingga tidak boleh ada semicolon ( ; ) sebelum ELSE, karena ELSE adalah bagian dari pernyataan IF. Jika ada semicolon sebelum ELSE, berarti pernyataan IF telah selesai dan bagian ELSE tersebut bukan lagi milik pernyataan IF yang diatasnya.



## Pernyataan CASE..OF

Pernyataan CASE digunakan untuk menyederhanakan konstruksi IF..THEN..ELSE yang terlalu banyak. Tetapi tidak semua pernyataan IF bisa diganti dengan pernyataan CASE. Bentuk umum dari CASE adalah sebagai berikut :

```
CASE EkspresiNilai Of
    DaftarKemungkinan1 : Pernyataan1 ;
    DaftarKemungkinan2 : Pernyataan2 ;
    .
    .
    .
    DaftarKemungkinanN : PernyataanN ;
Else
    PernyataanLainnya ;
End;
```



## Pernyataan CASE..OF

Beberapa hal yang harus diperhatikan :

- Pada bagian EkspresiNilai harus berupa data Ordinal (Bilangan bulat, karakter, atau Boolean).
- Bagian EkspresiNilai boleh berupa range nilai
- Pada bagian DaftarKemungkinan, tidak boleh terjadi sebuah nilai berada pada 2 atau lebih Daftarkemungkinan. Tidak boleh sebuah nilai disebut lebih dari 1 kali.
- Bagian ELSE digunakan jika nilai tidak terpenuhi pada salah satu dari DaftarKemungkinan diatasnya.



# Pernyataan CASE..OF

```
IF (x=0) then
    Edit1.text:='X bernilai 0'
Else
IF (x=1) then
    Edit1.text:='X bernilai 1'
Else
IF (x=2) then
    Edit1.text:='X bernilai 2'
Else
    Edit1.text:='Bukan 0,1 dan 2' ;
```

```
Case x of
    0 : Edit1.text := 'X bernilai 0';
    1 : Edit1.text := 'X bernilai 1';
    2 : Edit1.text := 'X bernilai 2'
Else
    Edit1.text := 'Bukan 0,1 dan 2';
End;
```



# Komponen Percabangan

## ComboBox



```
procedure TForm1.Tbl_Cari_HargaClick(Sender: TObject);
begin
    if CB_Jurusan.Text='Jakarta' then
        E_Harga.Text:='10000'
    else
        if CB_Jurusan.Text='Yogyakarta' then
            E_Harga.Text:='20000'
        else
            if CB_Jurusan.Text='Surabaya' then
                E_Harga.Text:='30000'
            else
                E_Harga.Text:='0';
end;
```



# Komponen Percabangan

## RadioButton

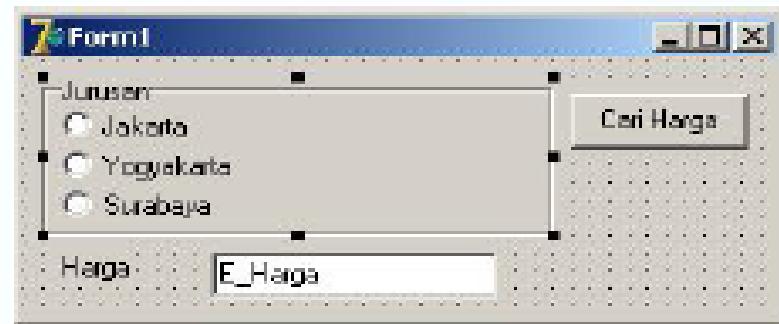


```
begin
    if RB_Jakarta.Checked=true then
        E_Harga.Text:='10000'
    else
        if RB_Yogyakarta.Checked=true then
            E_Harga.Text:='20000'
        else
            if RB_Surabaya.Checked=true then
                E_Harga.Text:='30000';
            else
                E_Harga.Text:='0';
end;
```



# Komponen Percabangan

## RadioGroup

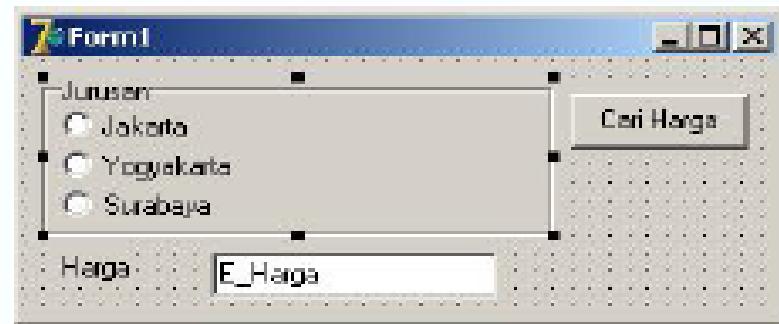


```
begin
    if RG_Jurusan.ItemIndex=0 then
        E_Harga.Text:='10000'
    else
        if RG_Jurusan.ItemIndex=1 then
            E_Harga.Text:='20000'
        else
            if RG_Jurusan.ItemIndex=2 then
                E_Harga.Text:='30000'
            else
                E_Harga.Text:='0';
end;
```



# Komponen Percabangan

## RadioGroup CASE..OF

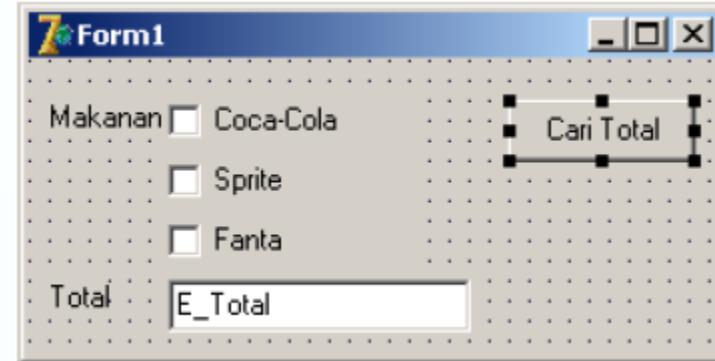


```
procedure TForm1.Btn_CariHargaClick(Sender:  
TObject);  
begin  
  case RG_Jurusan.ItemIndex of  
    0:E_Harga.Text:='10000';  
    1:E_Harga.Text:='20000';  
    2:E_Harga.Text:='30000'  
  else  
    E_Harga.Text:='0';  
  end;  
end;
```



# Komponen Percabangan

## CHECKBOX



```
procedure TForm1.Btn_CariHargaClick(Sender:  
TObject);  
begin  
    Total:=0;  
    if CB_Cocacola.Checked=true then  
        Total:=Total+2500;  
    if CB_Sprite.Checked=true then  
        Total:=Total+2000;  
    If CB_Fanta.Checked=true then  
        Total:=Total+2250;  
    E_Total.Text:=IntToStr(Total);  
end;
```



# Contoh Kasus

Perhitungan Penjualan Banang

**Perhitungan Penjualan Barang**

|              |           |
|--------------|-----------|
| Kode Barang  | CBKode    |
| Quantity     | EQTY      |
| Nama Barang  | ENama     |
| Harga Satuan | EHarga    |
| Sub Total    | ESubTotal |
| Diskon       | EDiskon   |
| Total Bayar  | ETotal    |

**Hitung    Ulang    Keluar**

| Kode | Nama Barang | Harga Barang |
|------|-------------|--------------|
| A01  | Speaker     | 50000        |
| B02  | Mouse       | 25000        |
| C03  | Harddisk    | 750000       |
| D04  | Mouse Pad   | 5000         |

| SUB TOTAL | Diskon |
|-----------|--------|
| >=100000  | 15%    |
| >=50000   | 10%    |
| >=25000   | 5%     |
| <25000    | 0%     |

- Data yang diinputkan hanya kode barang dan quantity. Quantity tidak boleh lebih dari 10.