

MODUL 1

DASAR-DASAR MACROMEDIA DREAMWEAVER

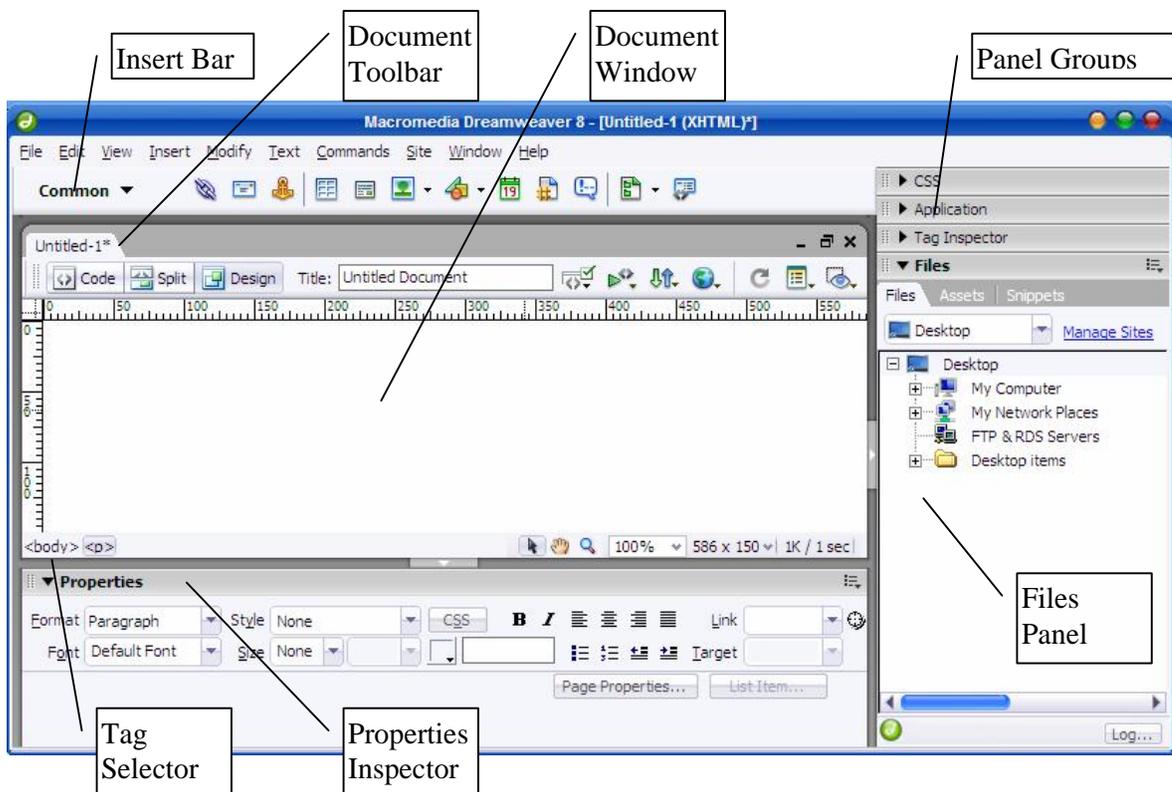
A. TUJUAN

1. Mahasiswa mampu menggunakan dreamweaver sebagai tool pengembangan web
2. Mahasiswa mampu melakukan pembuatan web dengan pengaturan format text sederhana

B. TEORI SINGKAT

Dreamweaver merupakan *tool/alat* untuk memmanagement web site dan juga sebagai alat yang mudah sekali untuk membuat halaman web. Banyak sekali profesional web developer yang menggunakan Dreamweaver ini untuk membangun dan mengelola suatu web site dengan hasil yang sangat memuaskan.

1. Lingkungan Kerja Dreamweaver



Insert bar berisi tombol-tombol untuk memasukkan berbagai type “object”, seperti image, table, form dan layer, ke dalam document Dreamweaver. Setiap object merupakan bagian dari kode HTML yang memungkinkan untuk melakukan berbagai macam setting atribut object yang dimasukkan tersebut. Sebagai contoh, untuk memasukkan table HTML dapat dilakukan dengan cara click tombol Table yang ada di Insert bar.

Document toolbar berisi tombol-tombol dan menu pop-up yang menyediakan view Document window (ada 2 view document window, yaitu: *Design View* dan *Code View*), berbagai view untuk option, dan beberapa perintah operasional seperti preview kedalam browser (misal browser IE – Internet Explorer).

Document window untuk menampilkan document sekarang ini yang sedang di-edit.

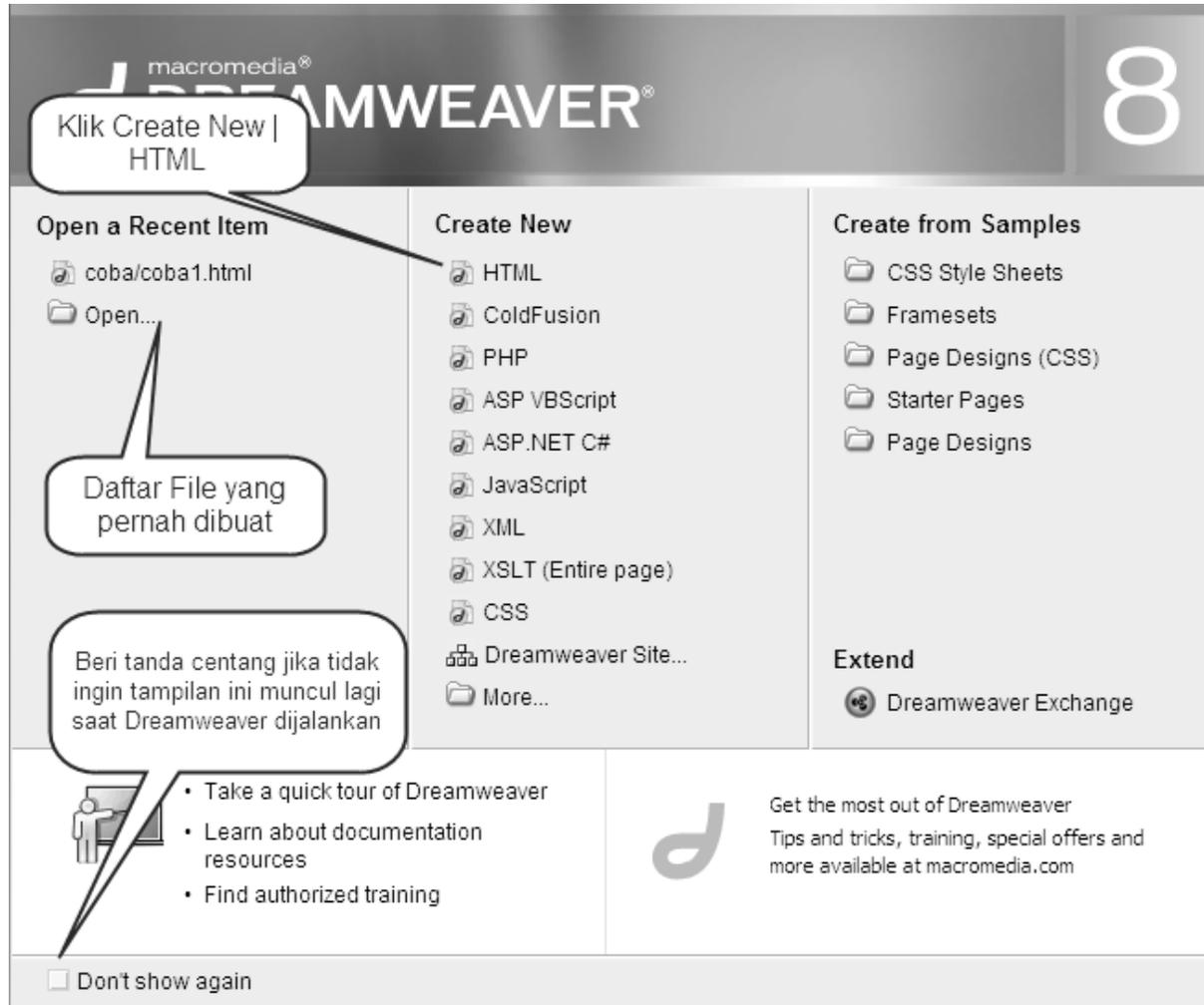
Panel groups merupakan sekumpulan panel group yang secara bersama-sama dalam satu *heading*. Untuk melihat lebih detail lagi panel ini (*expand*), lakukan click tanda panah expander yang ada di kiri group nama panel tersebut. Untuk menjadikan *undock* panel group ini, lakukan *drag* tanda *gripper* yang ada di tepi kiri dari judul group bar ini.

Tag selector memperlihatkan relevansi tag HTML sesuai yang dipilih (*selected*) di Document window. Untuk memilih bagian-bagian document lain dengan cara cukup melakukan click di nama tag dalam Tag selector.

Property inspector memperlihatkan view dan fasilitas untuk mengubah berbagai macam property object / text yang sesuai dipilih. Setiap type object memiliki property yang berbeda-beda. Property inspector biasanya ditampilkan dibawah design area. Property inspector ini juga dapat dilihat dengan cara melakukan click langsung (*short-cut*) tombol-tombol yang ada di panel Dreamweaver. Property inspector ini bisa juga muncul saat ada perubahan object yang terpilih di design area. Jika merasa tidak memerlukan property inspector ini (membuatnya tidak terlihat), maka cukup memilih dari menu ‘Window’ di menu utama Dreamweaver dan kemudian pilih *uncheck* submenu Property yang ada di menu tersebut (atau dengan *short-cut* Ctrl+F3).

C. PRAKTEK

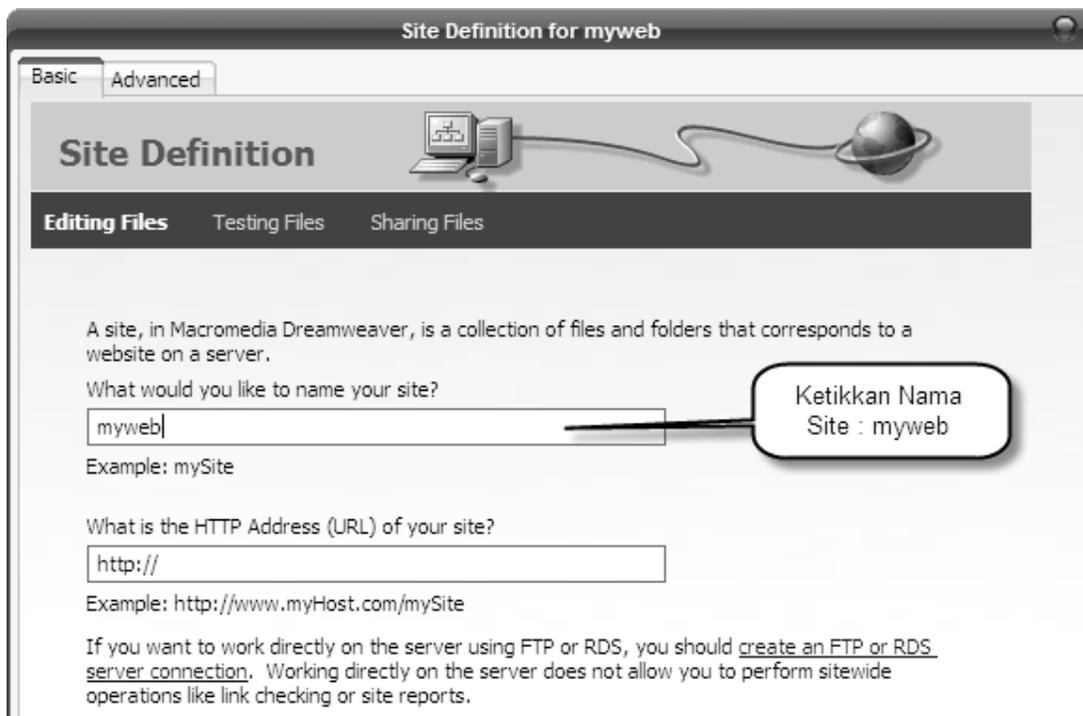
1. Jalankan Macromedia Dreamweaver (modul ini menggunakan Dreamweaver 8)
2. Akan memunculkan tampilan awal :



3. Pilih Create New HTML
4. Akan muncul tampilan jendela kerja sbb :



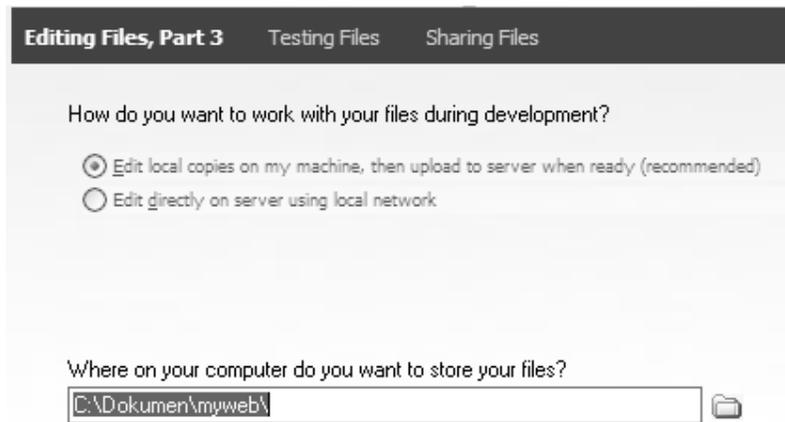
5. Untuk melakukan pembuatan site baru, lakukan hal sbb :
6. Pilih menu Site | New Site...
7. Muncul tampilan sbb :



8. Pilih Next

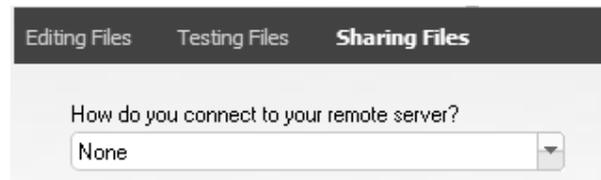


9. Klik Next



10. Untuk Lokasi Folder penyimpanan file, silakan anda isi sesuai lokasi yang anda inginkan, bisa di drive C: atau drive H:

11. Klik Next

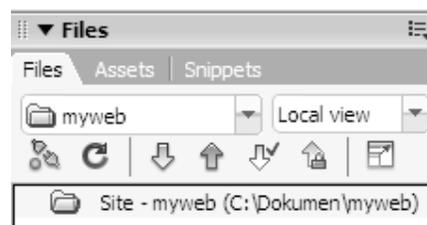


12. Klik Next



13. Klik Done

14. Maka pada Panel Files (terletak di sebelah kanan jendela kerja) akan muncul :

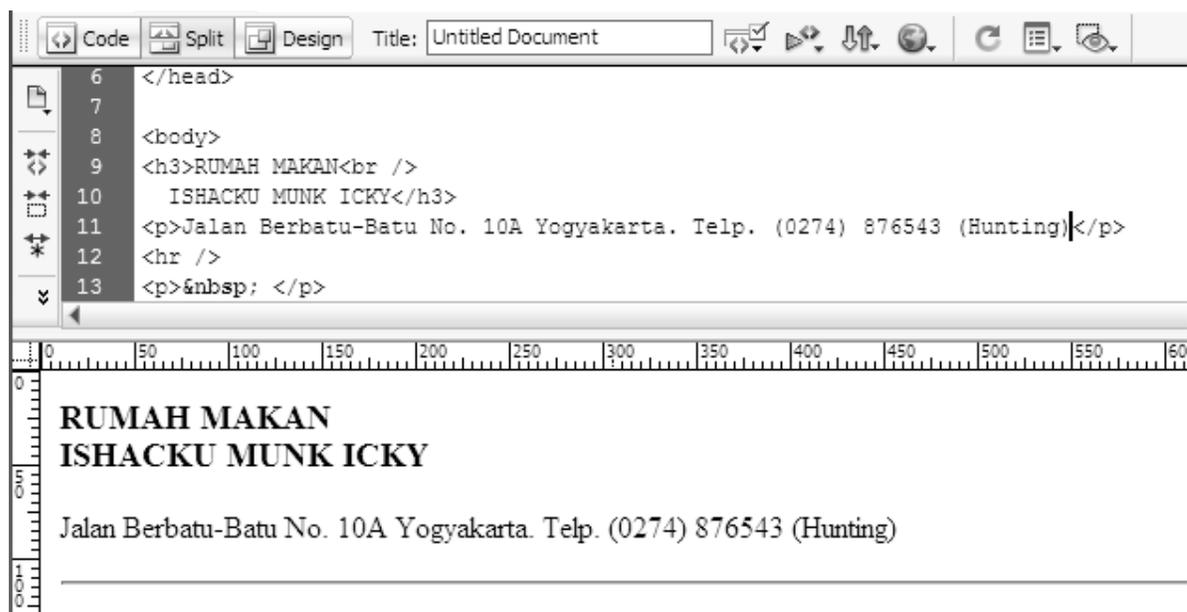


15. Masuk ke Design Area

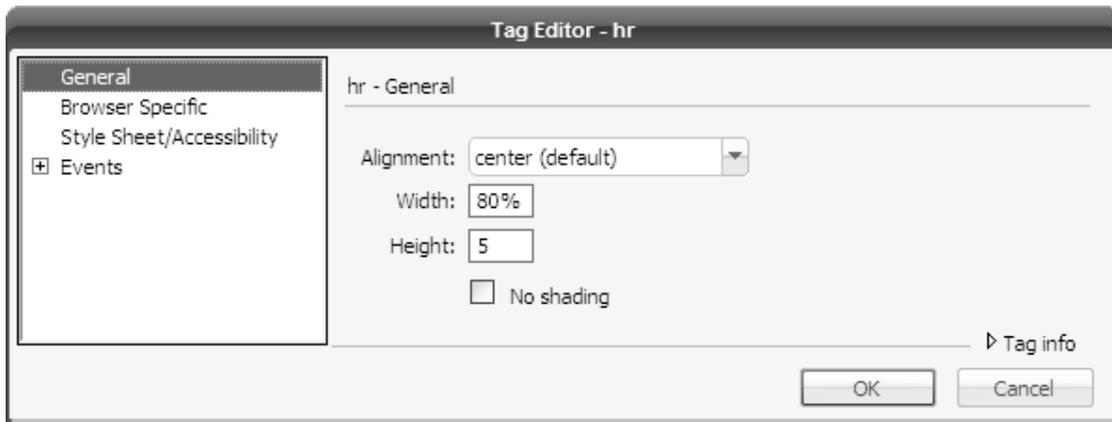
16. Ketikkan : RUMAH MAKAN <shift + Enter> ISHACKU MUNK ICKY <Enter> Jalan Berbatu-Batu No. 10A Yogyakarta. Telp. (0274) 876543 (Hunting)
17. Amatilah pada Code Area dan Design Area perbedaan penekanan tombol <shift + Enter> dengan <Enter> !
18. Pilih menu : Insert | HTML | Horizontal Rule
19. Blok-lah mulai kata RUMAH hingga ICKY
20. Pada properties Inspector rubah Format menjadi **Heading 3**



21. Sehingga tampilan sekarang menjadi :

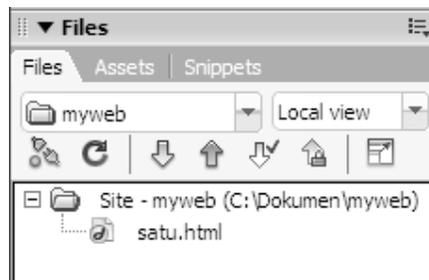


22. Masuklah ke Code Area
23. Rubah **<h3>** dan **</h3>** menjadi **<h1>** dan **</h1>**, kemudian tekan F5 agar perubahan langsung terefleksi di Design Area
24. Pengaturan properties untuk Tag, selain menggunakan inspector properties bisa juga dengan Tag Editor, yaitu dengan memilih Tag yang akan diedit (bisa menggunakan Tag Selector atau melakukan Blok pada suatu bagian yang akan diedit. Misalnya akan dilakukan edit untuk tag **<hr />** :
25. Pilih Tag **<hr />** pada jendela kode, atau klik horizontal rule pada jendela desain
26. Tekan F5, maka akan menghasilkan tampilan sbb, rubah sesuai contoh :



27. Amati perubahan yang terjadi pada jendela Kode!

28. Simpan File dengan Nama **satu.html** (perhatikan! Untuk nama file biasakan menggunakan huruf kecil dan sebaiknya tanpa spasi), sehingga dalam panel Files akan terlihat sbb



29. Jalankan file ke browser dengan menekan tombol F12 atau pilih menu File | Preview in Browser kemudian pilih browser yang diinginkan, sehingga di browser akan tampil :



RUMAH MAKAN ISHACKU MUNK ICKY

Jalan Berbatu-Batu No. 10A Yogyakarta. Telp. (0274) 876543 (Hunting)

D. LATIHAN

Selesaikan script file **satu.html** sehingga jika dijalankan di browser akan menampilkan hasil sbb : (perhatikan adanya pemformatan teks , gunakan fasilitas dari menu Text atau properties Inspector)

RUMAH MAKAN ISHACKU MUNK ICKY

Jalan Berbatu-Batu No. 10A Yogyakarta. Telp. (0274) 876543 (*Hunting*)

Rumah Makan Ishacku Munk Icky merupakan cabang kedua dari **Restoran Ishamu Opho Jenk** yang terdapat di Tebet. Pada awalnya rumah makan ini hanya menyediakan *Japanese Food* namun dalam perkembangannya berbagai jenis masakan seperti *Chinese Food*, soto ayam, gudeg dan nasi rames juga disediakan.

Testimoni masyarakat Yogyakarta :

"Banyak orang membicarakan tentang makanan Favorit mereka, tetapi bila sudah mencoba Rumah Makan ini pembicaraan mereka tidak akan beralih dari nasi rames Ishacku"

"Kami senang sekali mendapatkan kesempatan untuk mencicipi makanan berkualitas dengan harga miring di Ishacku Munk Icky"

Lokasi yang luas, parkir yang aman dan tempat yang nyaman menjadikan **Rumah Makan Ishacku Munk Icky** adalah salah satu tujuan wisata kuliner yang paling cocok untuk keluarga.

E. TUGAS

- Jelaskan mengapa perlu melakukan manage site !
- Sebutkan panel-panel yang ada pada default Dreamweaver 8, dan jelaskan masing-masing fungsinya!
- Sebutkan isi dari Insert Bar yang ada pada Dreamweaver 8 dan jelaskan masing-masing fungsinya !