

## Mengenal Beberapa Object Input dan Output Pada Delphi 7.0

### **Target Pencapaian**

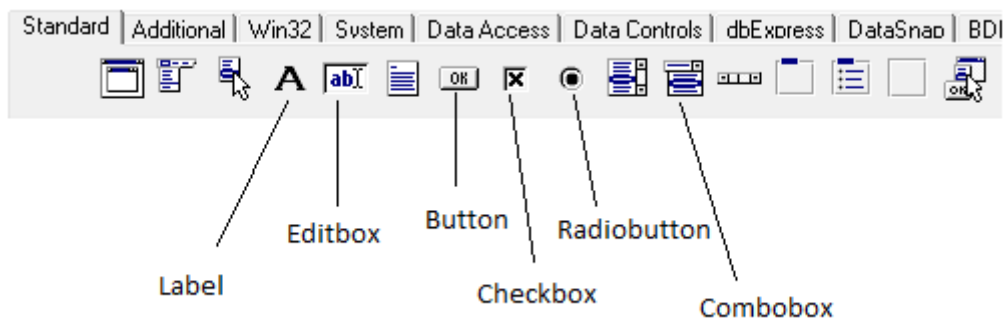
*Tujuan yang ingin dicapai dari bahasan materi ini, adalah agar siswa memahami dan mengerti mengenai penggunaan masing-masing object yang dibahas. Kemudian menerapkannya*

Delphi menyediakan ratusan object dalam beberapa group komponen yang dapat anda gunakan dalam membangun aplikasi dengan menggunakan Delphi.

Pada bahasan hari ini akan dijelaskan mengenai 4 buah object standar yang sering digunakan untuk memasukan dan menampilkan data.

### **CATATAN PENTING:**

*Ada beberapa object yang sering digunakan dalam Delphi, untuk proses input dan output data*



Component Standard

### **A. EditBox**

Object yang akan dibahas yaitu Editbox, Checkbob, radiobutton, Combobox



Object Editbox

### **Memasukan data**

Untuk memasukan data dengan menggunakan Editbox dapat dilakukan dengan cara seperti berikut:

```
Nama :=Edit1.Text;  
Jika yang dibaca variable string
```

```
Gaji :=StrToInt(Edit1.Text);
Jika yang dibaca variable bertipe Integer;

Gaji :=StrToFloat(Edit1.Text);
Jika yang dibaca variable bertipe Real;
```

NO	OBJECT	Tipe Data		
		String	Integer	Real
1	Editbox	Nama :=Edit1.Text;	Gaji :=StrToInt(Edit1.Text);	Gaji :=StrToFloat(Edit1.Text);
2	Combobox	Kota:=Combobox1.Text	Gaji:=StrToInt(Combobox1.Text)	Gaji:=StrToFloat(Combobox1.Text)

### Menampilkan data

Untuk menampilkan data dengan menggunakan object editbox dapat dilakukan dengan cara berikut:

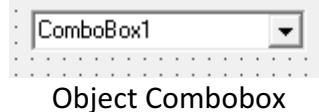
```
Edit1.Text := 'Fahra Ragita';
Untuk menampilkan string

Edit1.Text := IntToStr(gaji);
Untuk menampilkan data bertipe Integer

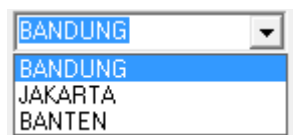
Edit1.Text :=RealToStr(gaji);
Untuk menampilkan data bertipe Real
```

### B.Combobox

Combobox biasanya digunakan didalam aplikasi untuk memasukan data dengan menggunakan pilihan yang telah didaftarkan sebelumnya.



Daftar Pilihan dapat dimasukan kedalam combobox melalui Object Inspector, Properties Items:Tstring



Object Combobox yang telah diisi pilihan

### Membaca Data:

Untuk membaca data dengan combobox dilakukan dengan perintah berikut:

```
Kota := Combobox1.Text;
Membaca data bertipe string
```

```
X:=StrToFloat(combobox1.Text);  
Membaca data bertipe Real  
  
x:=StrToInt(combobox1.Text);  
Membaca data bertipe Integer
```

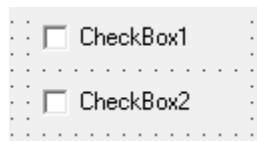
### Menampilkan Data:

Menampilkan data dengan Combobox biasanya jarang digunakan, tapi gak apa dalam contoh berikut akan diperlihatkan bagaimana menampilkan data dengan combobox

```
Combobox1.Items.Add('Satu');  
Combobox2.Items.Add('Dua');
```

### C.Checkbox

Object checkbox biasanya digunakan untuk membaca data dengan pilihan tertentu, dimana pilihan tersebut sudah dipersiapkan.



Object Checkbox

### Membaca Data:

Untuk membaca data dengan checkbox, data dibaca dari Properties checked Object tersebut apakah statusnya terpilih (true) atau tidak terpilih (false). Pilihan dapat dilakukan lebih dari satu pilihan.

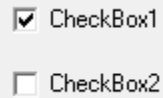
```
If (Checkbox1.Checked) Then  
  Begin  
    Statement1;  
  End;
```

Ini artinya jika Checkbox1 statusnya dipilih maka kerjakan statement1, yang ada dalam block statement tersebut.

### Menampilkan Data:

Menampilkan data dengan Checkbox, hanya akan merubah status checkbox tadi menjadi terpilih atau tidak:

```
Checkbox1.Checked := True;  
Checkbox2.Checked := False;
```



Output yang dihasilkan

#### D. RadioButton

Object Radio biasanya digunakan untuk memasukan data dimana pilihan hanya dapat dilakukan pada satu pilihan saja, berbeda dengan Checkbox diatas.



Object RadioButton

#### Membaca Data:

Untuk membaca data dengan radio Button, hamper sama dengan membaca data dengan menggunakan Object Checkbox.

```
If(RadioButton1.Checked) Then  
Begin  
    Statement1;  
End;
```

Ini artinya RadioButton1 statusnya dipilih maka kerjakan statement1, yang ada dalam block statement tersebut.

### Menampilkan Data:

Menampilkan data dengan RadioButton, hanya akan merubah status Radiobutton tadi menjadi terpilih atau tidak:

```
RadioButton1.Checked :=True;  
RadioButton2.Checked :=False;
```



☒ RadioButton1  
☐ RadioButton2  
☐ RadioButton3

Output yang dihasilkan

Ok...

Terimakasih atas perhatiannya, untuk mencoba bagaimana menerapkan object-object tadi dalam penerapan aplikasi pada bagian selanjutnya akan ditampilkan latihan mengenai penggunaan input dan output dari ke empat object tersebut.

**Taryana Suryana**

Teknik Informatika

Universitas Komputer Indonesia

[taryanarx@yahoo.com](mailto:taryanarx@yahoo.com)