



# ANDROID

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

# PERKENALAN

**Nama Dosen Pembina :** Julian Chandra W, S.Kom, M.Kom

**Contact Person :**

- Email : [maeztro\\_87@yahoo.co.id](mailto:maeztro_87@yahoo.co.id)
- HP : 085647155605 / 082127222452

**[kuliahonline.unikom.ac.id](http://kuliahonline.unikom.ac.id)**

- Nama Dosen : Julian Chandra W
- Nama Kelas : MOBILE TEKNOLOGI (ANDROID)



# Aturan Main Perkuliahan

- Harap membuka pintu LabKom 4 dengan menarik.
- Sopan dan santun baik, kepada pengajar maupun kepada petugas lab.
- Dilarang memasang Flashdisk tanpa seizin Petugas Lab atau dosen pembina.
- Datang telat waktu, toleransi keterlambatan 15 menit.
- Dilarang memasuki ruangan jika dosen belum datang.
- Matikan alat komunikasi (silent/getar).
- Sistem belajar SerSan (Serius-Santai).
- Berpakaian rapih dan sopan.



# Yang Harus dipersiapkan

- WAJIB mendaftarkan diri di kuliah online dan masuk ke kelas bersangkutan.
- MENGUASAI Pemrograman OOP Java.
- Memasang software-software terkait, meliputi :
  - ✓ JDK
  - ✓ Android SDK
  - ✓ ADT
  - ✓ Eclipse
  - ✓ SQLite Browser





# Silabus Sebelum UTS

- 1) Pengenalan Android
- 2) Persiapan Coding
- 3) Hello Android
- 4) User Interface (UI)
- 5) Activity
- 6) Widget



# Silabus Setelah UTS

- 1) More View
- 2) DroidDraw
- 3) WebKit
- 4) Bekerja Dengan Larik dan File
- 5) Database Di Android (SQLite)
- 6) Database Di Android (SQLite) Lanjutan

UAS?

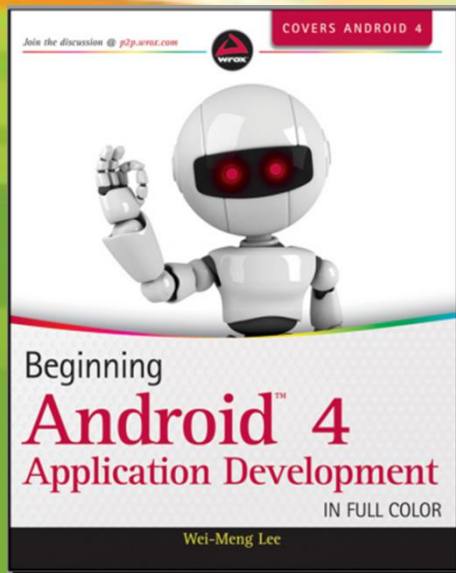
*Enjoy Aja!*

Hadapi dengan tenang,  
Tanpa Tekanan,  
Tanpa Kecurangan,



# Referensi

Safaat H, N. Android –  
Pemrograman Aplikasi Mobile  
Smartphone dan Tablet PC Berbasis  
Android Edisi Revisi. Informatika.  
Bandung. 2012.



Wei-Meng Lee. Beginning  
Android™ 4 Application  
Development. John Wiley & Sons,  
Inc. Indiana. 2012

# Deskripsi Singkat

Mata kuliah ini menjelaskan ilmu pemrograman java pada Android dengan menggunakan perangkat lunak JDK, Android SDK, Eclipse IDE dan ADT. Pengajaran Android sendiri merupakan penerapan dari bahasa pemrograman java. Jadi, untuk mempelajari mata kuliah ini, mahasiswa diwajibkan terlebih dahulu untuk memahami bahasa pemrograman java.





# Tujuan Instruksional Umum (TIU)

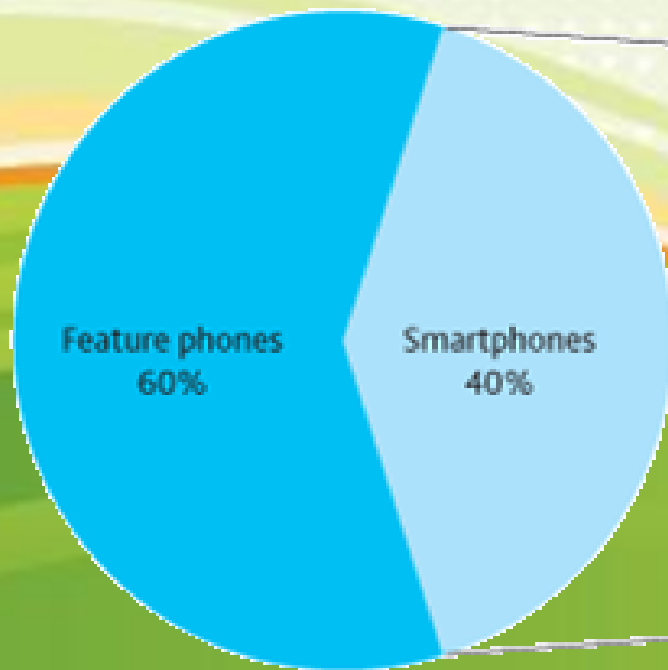
- Mahasiswa mampu menguasai pemrograman Android, guna mendukung skripsi maupun TA.
- Mahasiswa mampu menerapkan konsep OOP pada bahasa java di Android.
- Mahasiswa mampu membuat aplikasi android yang dapat langsung diterapkan pada perangkat *mobile*.



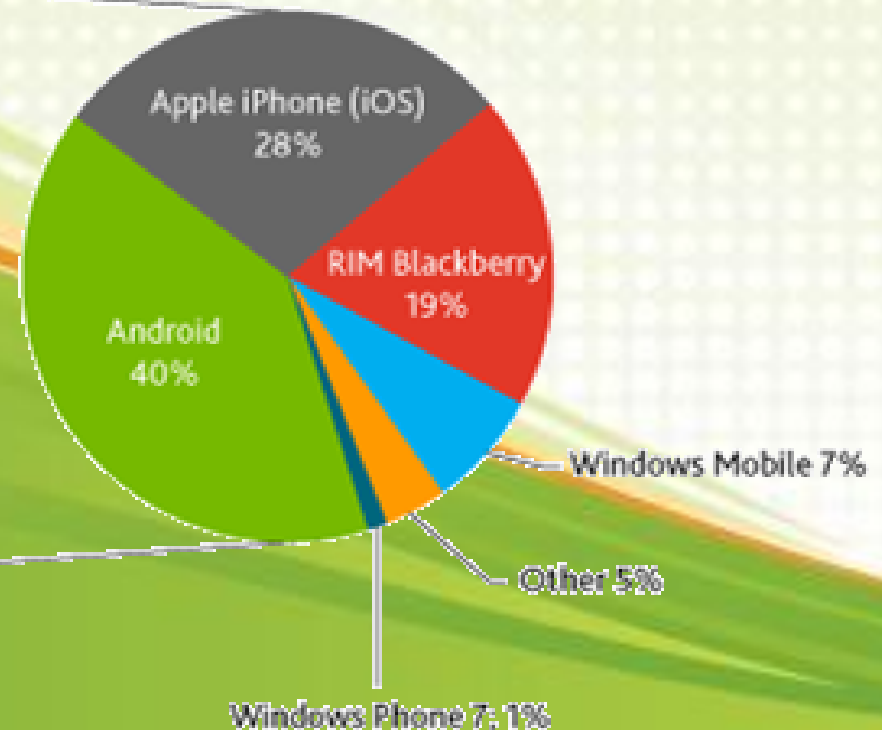
# Mengapa harus Android?

Smartphones now make up 40% of all mobile phones in the US

Smartphone Penetration  
May '11 - Jul '11, Mobile Insights, US

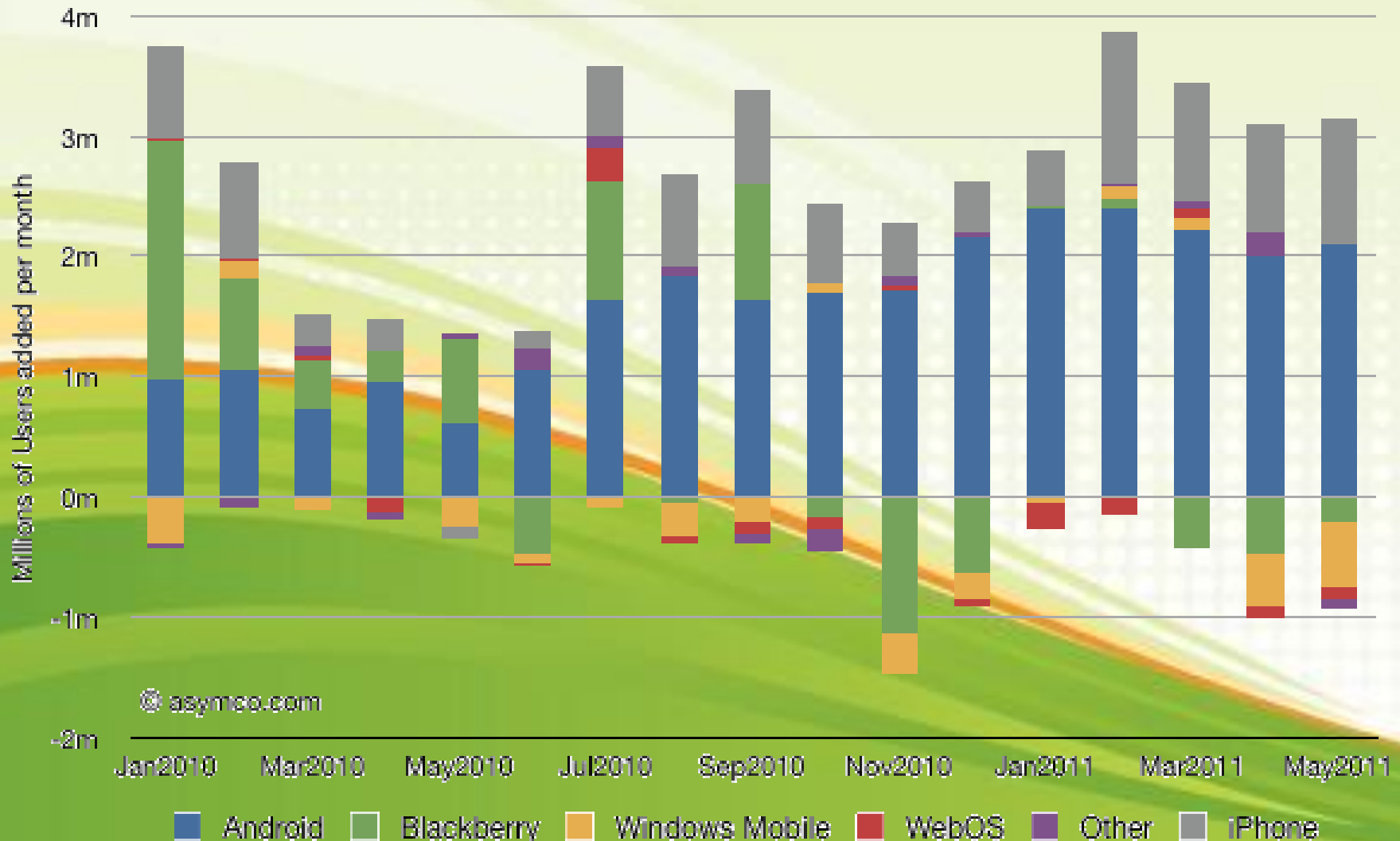


Smartphone OS Share  
May '11 - Jul '11, Mobile Insights, US



# Mengapa harus Android?

Platform montly net user gains (US, source: comScore)



# Kehebatan Android





# Terima Kasih

