

OBJEK JAVASCRIPT 2

1 Objek Array (Array Object)

- ❑ Array adalah suatu variable yang dapat memuat beberapa nilai secara berurutan atau seri.
- ❑ Artinya variable yang dideklarasikan sebagai array isinya tidak satu. Berikut adalah pendeklarasian untuk array.
- ❑ `nama = new Array(3)`
- ❑ Pernyataan diatas menunjukkan bahwa variabel nama memiliki 3 elemen.
- ❑ Ketiga elemen tersebut akan memiliki nilai masing-masing 0, 1, 2. Nilai pertama = 0.
- ❑ Untuk mengisi ketiga elemen tersebut kita dapat melakukan dengan cara :

`nama[0] = "Dian"`

`nama[1] = "Andri"`

`nama[2] = "Irawan"`

Objek JavaScript 2

- ❑ Selain cara diatas kita juga bisa mendeklarasikan array sekaligus dengan mengisi elemen-elemennya.

```
nama = new Array("Dian","Andri","Irawan")
```

- ❑ Maka hasilnya seperti dibawah ini :

nama yang ke 1 [0] isinya adalah "Dian"

nama yang ke 2 [1] isinya adalah "Andri"

nama yang ke 3 [2] isinya adalah "Irawan"

Objek JavaScript 2

- **Contoh Programnya:**

- `HTML><HEAD><TITLE> LAtihan Objek Array</TITLE>`
- `<BODY><h3>Latihan Objek Array I</H3>`
- Nama pada data ke 3 adalah :
- `<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">`
- `cobaarray() { nama = new Array("Dian", "Andri", "Irawan");`
`document.write(nama[2]);}`
- `</SCRIPT>`
- `<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">cobaarray();`
- `</SCRIPT>`
- `</BODY><`
- `/HTML>`

Objek JavaScript 2

- **Contoh Program**
- `<HTML><HEAD><TITLE> LATihan Objek Array</TITLE>`
- `<BODY><h3>Latihan Objek Array II</H3>`
- Pemanggilan data Array dengan Perintah Perulangan For
- `
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">`
- `var nilai = new Array(3); nilai[0]="A"; nilai[1]="B"; nilai[2]="C"; for`
`(a=0;a<3;++a)`
- `{ document.writeln("Nilai ke " + [a+1] + " : " + nilai[a] + "
"); }`
`</SCRIPT>`
- `<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript"></SCRIPT>`
- `</BODY></HTML>`

Object javascript 2

- Tampilannya Sebagai berikut:

Latihan Objek Array II

Pemanggilan data Array dengan Perintah Perulangan For

Nilai ke 1 : A

Nilai ke 2 : B

Nilai ke 3 : C

2 Objek Tanggal (Date Object)

- Objek ini digunakan untuk memanipulasi tanggal dan waktu pada JavaScript.
- Untuk pendeklarasiannya adalah sebagai berikut :

lama = new Date()

- pernyataan diatas menyatakan bahwa variabel lama mengandung unsur tanggal dan waktu. Metode-Metode Untuk Objek Date:

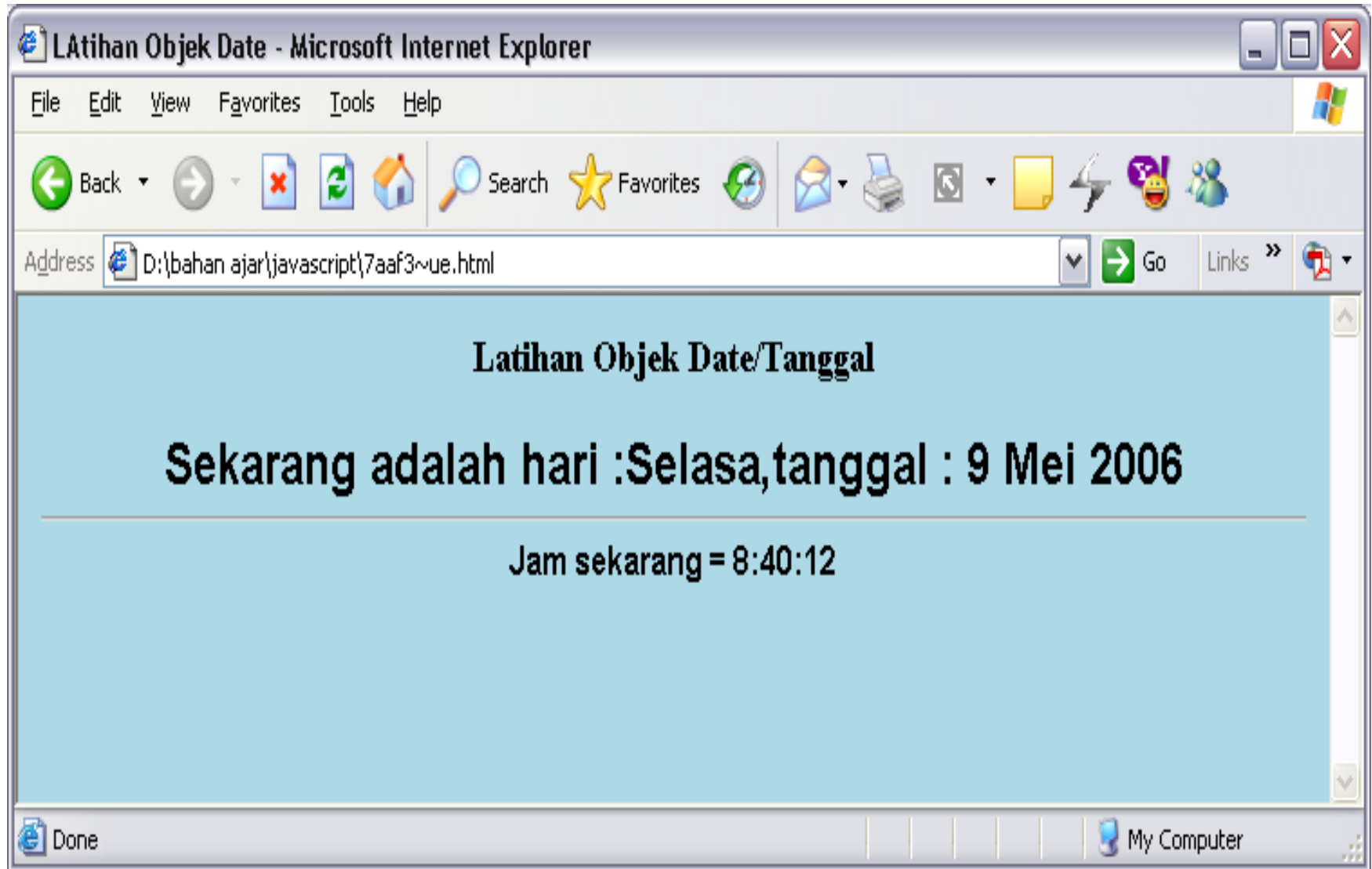
Metode	Kegunaan
getDate()	Menghasilkan tanggal (integer) mulai 1 – 31.
getDay()	Menghasilkan hari(integer) mulai 0-6. Minggu = 0, Senin = 1,.....
getMonth()	Menghasilkan bulan(integer) mulai 0-11. Januari=0, Feb=1,.....
getFullYear()	Menampilkan tahun menjadi 4 digit
getHours()	Menghasilkan jam mulai 0-23
getMinutes()	Menghasilkan menit mulai 0-59
getSeconds()	Menghasilkan detik mulai 0-59

Objek JavaScript 2

- **Contoh program:**
- `<HTML><HEAD><TITLE> LATihan Objek Date</TITLE>`
- `<BODY bgcolor="lightblue">`
- `<h3 align="center">Latihan Objek Date/Tanggal</H3>`
- `<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">`
- `var hari = new Array("Senin","Selasa","Rabu","Kamis", "Jumat", "Sabtu", "Minggu");`
- `var bulan = new Array("Januari","Februari","Maret","April", "Mei","Juni","Juli","Agustus",
"September","Oktober","November","Desember");`
- `var t = new Date();` `var hari_ini=hari[t.getDay()-1];`
- `var tanggal=t.getDate();` `var bulan_ini=bulan[t.getMonth()];`
- `var tahun=t.getYear();var jam =t.getHours();`
- `var menit =t.getMinutes();`
- `var detik =t.getSeconds();`
- `document.write("");`
- `document.write("<center>Sekarang adalah hari :"+hari_ini+",tanggal : "+ tanggal +" "+ bulan_ini +"
+tahun);`
- `document.write("<hr width=700>");` `document.write("");`
- `document.write("");`
- `document.write("<center>Jam sekarang = "+ jam + ":"+ menit+ ":"+detik);`
`document.write("");`
- `</SCRIPT>`
- `<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript"></SCRIPT></BODY></HTML>`

Objek JavaScript 2

Tampilannya:



Objek JavaScript 2

3 Objek Math

- Math digunakan untuk menangani perhitungan matematis yang rumit.

Bentuk penulisan :

Math.metode(nilai)

Objek JavaScript 2

Metode Untuk Objek Math

Metode	Keterangan
abs(a)	Nilai absolut dari a
acos(a)	Nilai arc-kosinus dari a
asin(a)	Nilai arc-sinus dari a
atan(a)	Nilai arc-tan dari a
ceil(a)	Membulatkan nilai ke integer di atasnya
cos(a)	Nilai kosinus dari a
exp(a)	Nilai E pangkat a
log(a)	Nilai logaritma dari a
max(a,d)	Nilai terbesar dari a dan d
min(a,d)	Nilai terkecil dari a dan d
pow(a,d)	Nilai dari a pangkat d
random(a)	Nilai acak antara 0 dan 1
round(a)	Membulatkan nilai a ke integer terdekat
sqrt(a)	Nilai akar dari kuadrat a
sin(a)	Nilai sinus dari a
tan(a)	Nilai tangen dari a

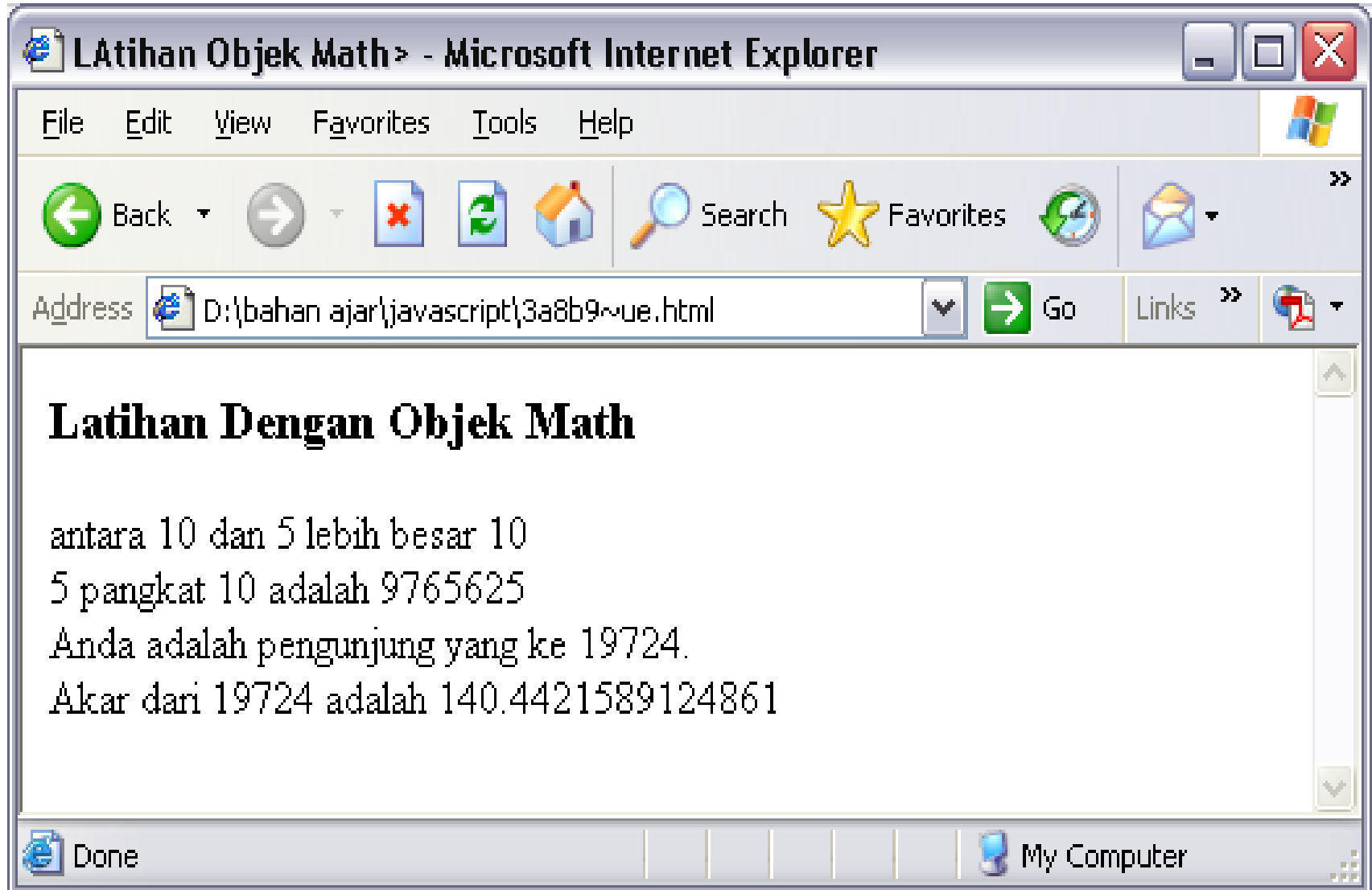
Objek JavaScript 2

- **Contoh Program javascript :**

- `<HTML><HEAD><TITLE> LATihan Objek Math</TITLE>`
- `<BODY><h3>Latihan Dengan Objek Math</h3>`
- `<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">`
- `var a=10; var b=5; besar=Math.max(a,b);`
- `document.write("antara " + a + " dan " + b + " lebih besar
"+besar+"
");`
- `pangkat=Math.pow(b,a);`
- `document.write(b+ " pangkat " + a + " adalah "+pangkat+"
");`
- `var ran;ran = Math.round(Math.random()*50000);`
- `document.write("Anda adalah pengunjung yang ke " + ran + ".
");`
- `var akar;akar =Math.sqrt(ran);`
- `document.write ("Akar dari " + ran + " adalah "+akar);`
- `</SCRIPT></BODY></HTML>`

Objek JavaScript 2

- Tampilannya Seperti Berikut:



Objek Javascript 2

- **Latihan :**

1. Buatlah program dengan javascript untuk memunculkan alert/marquee Selamat Pagi, Selamat Siang dan Selamat Malam. Sesuai dengan waktu yang tertera di komputer !!!!!
2. Buat program untuk menghitung/mencari akar-akar dari suatu persamaan
 - $F(x) = ax^2 + bx + c$
 - Rumus mencari akar x_1 dan x_2 adalah :