

# METODA PERANCANGAN ARSITEKTUR II

## SEMESTER GENAP 2014/ 2015

### PERTEMUAN KEDUA + DUKUNGAN MULTIMEDIA + DISKUSI



## PENDALAMAN DESAIN (RANCANGAN)

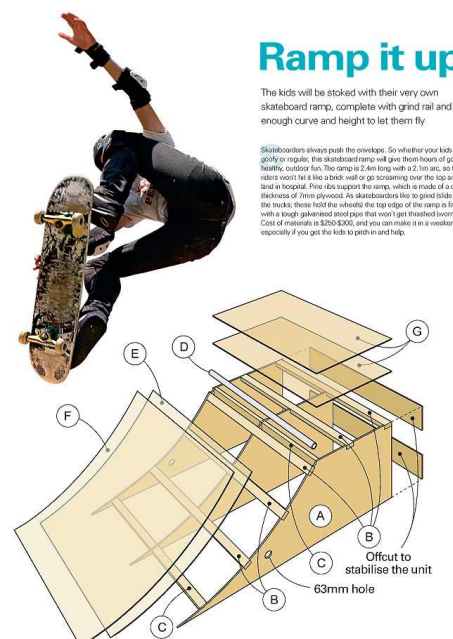
- DESIGN = DESAIN = RANCANGAN
  - (DESAIN) ARSITEKTUR sebagai SISTEM
  - (PROSES) ARSITEKTUR sebagai SISTEM
- DESIGN = DESAIN = RANCANGAN DAN TO DESIGN = MENDESAIN = MERANCANG

*Design, creating an object's form and function. Design can involve making products, machines, and structures that serve their intended purpose and are pleasing to the eye as well. Microsoft ® Encarta ® 2009. © 1993-2008 Microsoft Corporation. All rights reserved. Mendesain = Merancang, adalah menciptakan bentuk dan fungsi suatu OBJEK. Mendesain dapat melibatkan memproduksi, mesin-mesin, dan struktur-struktur yang mendukung pencapaian tujuan dan juga enak dipandang atau dilihat.*

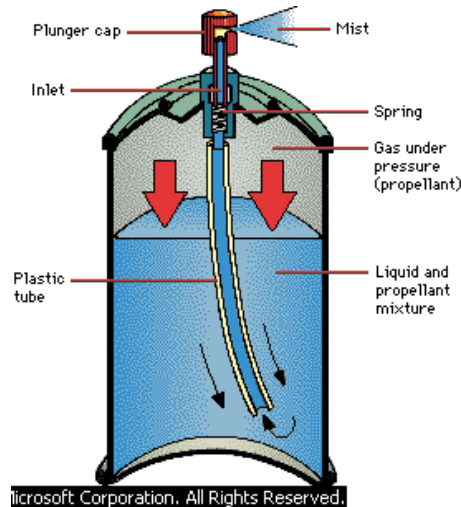
### Esensi Mendesain = Merancang:

Rencana yang memiliki **tujuan**, ada proses **mencipta**, dengan kesadaran memasukkan unsur **estetika**.

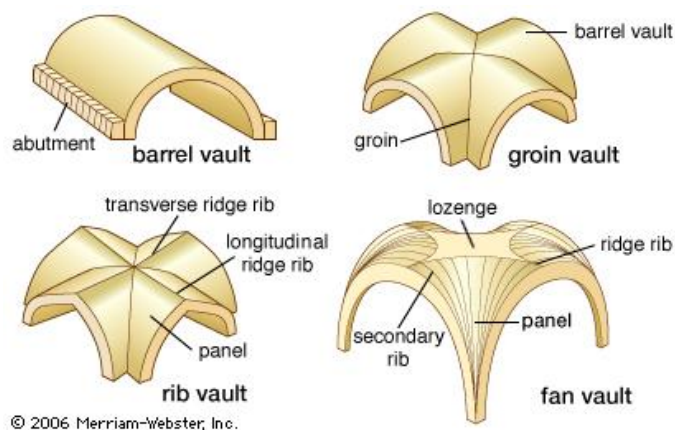
### Contoh Product



## Machines



## Structures



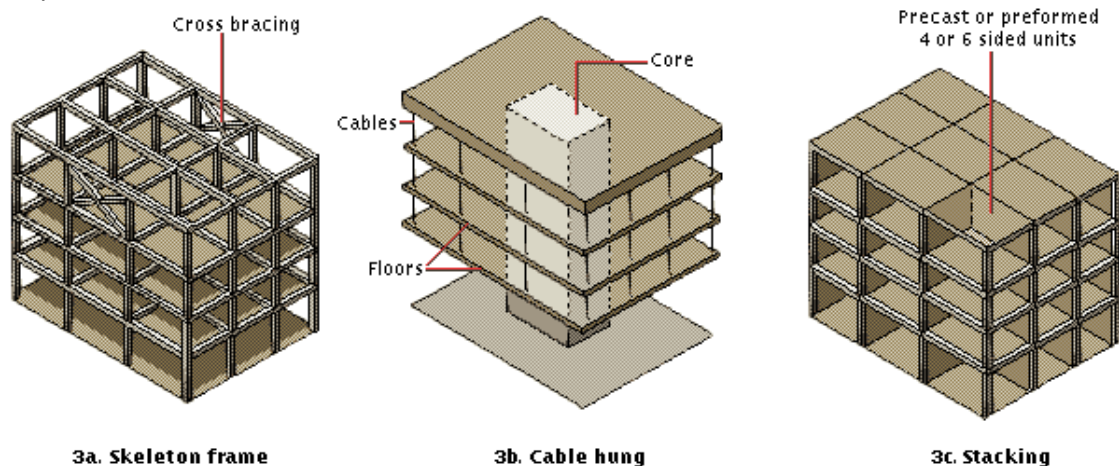
### ▪ (DESAIN) ARSITEKTUR sebagai SISTEM

Apakah sistem itu? Sistem adalah suatu keseluruhan (*a whole*) yang terdiri atas atau terjadi dari bagian-bagian (sub-sub sistem) yang terkomposisi secara teratur (mengikuti order tertentu) dan berinteraksi satu sama lain secara teratur dan terus menerus untuk mencapai suatu tujuan. Contoh: Lihat contoh desain-desain di atas.

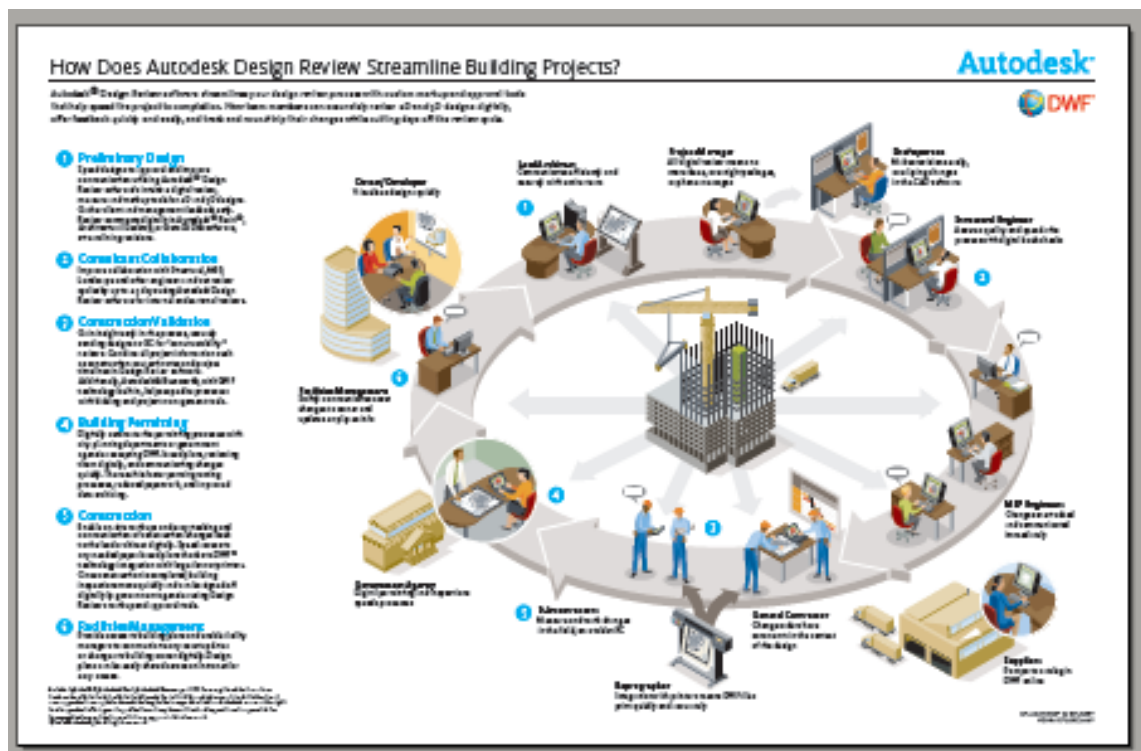
*System, any collection of component elements that work together to perform a task. In computer science, system is used in a variety of contexts. A computer is a hardware system consisting of a microprocessor and allied chips and circuitry, plus an input device (keyboard, mouse, disk drive), an output device (monitor, disk drive), and any peripheral devices (printer, modem). Within this hardware system is an operating system, often called system software, which is an essential set of programs that manage hardware and data files and work with application programs. External to the computer, system also refers to any collection or combination of programs, procedures, data, and equipment utilized in processing information: an accounting system, a billing system, a database management system. "System." Microsoft® Encarta® 2009 [DVD]. Redmond, WA: Microsoft Corporation, 2008.*

**Building Structures.** The framework for multistory buildings may be constructed in a number of ways, three of which are shown here. Skeleton framing (3a) involves a network of columns,

girders, and beams, interconnected to provide strength and stability. In the cable hung method (3b), all floors except for the ground floor are supported by a central utility core. Each floor is both connected to the core locally and attached to the roof framing at the top of the core by hanging cables. The stacking frame (3c) utilizes boxlike prefabricated units, constructed off-site. Cranes lift the individual units into place, after which they are fastened together to create a sturdy framework. "Building Structures" Microsoft® Encarta® 2009 [DVD]. Redmond, WA: Microsoft Corporation, 2008.

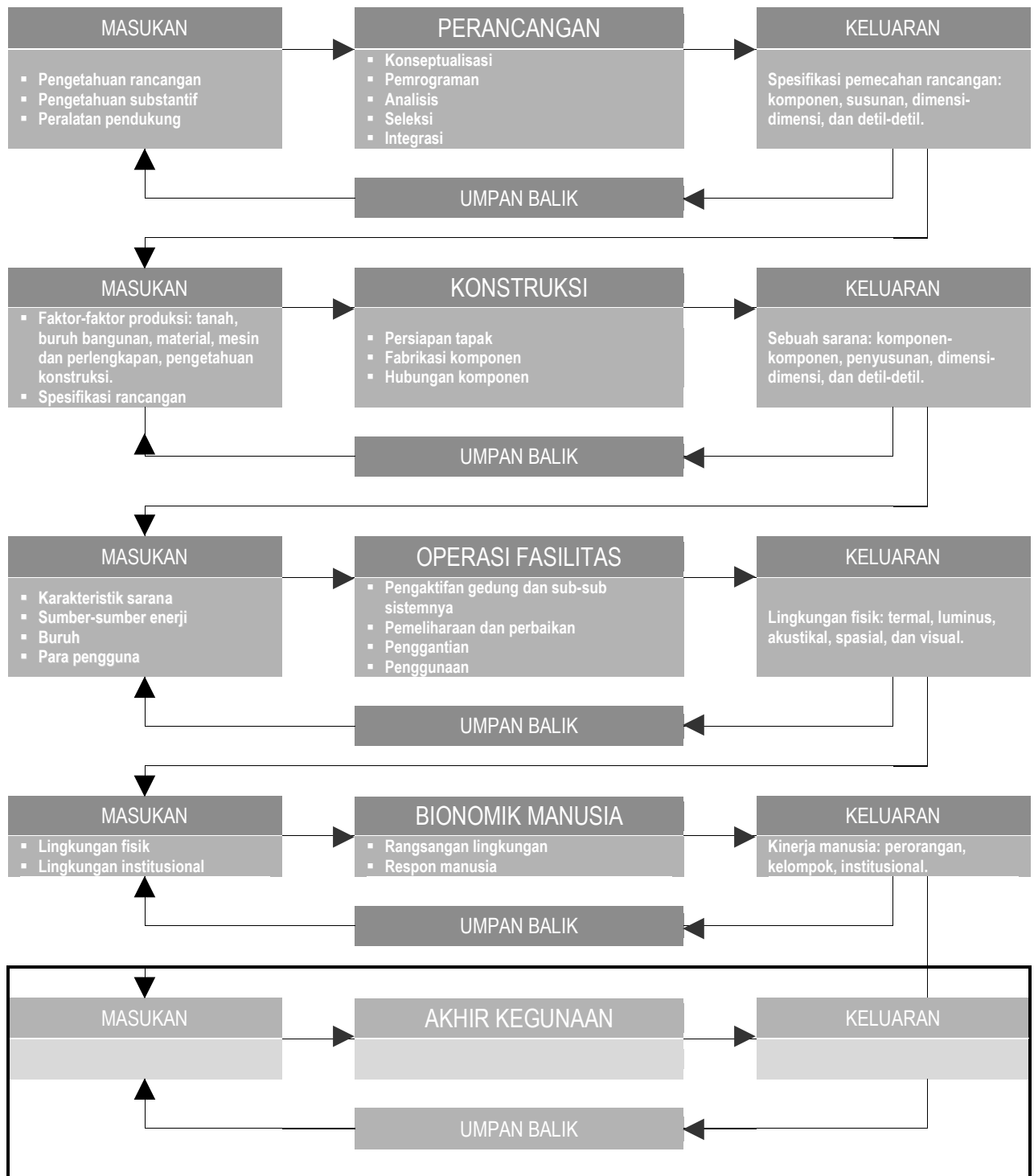


#### ■ (PROSES) ARSITEKTUR sebagai SISTEM



Streamlining = Efisiensi Proses Arsitektur

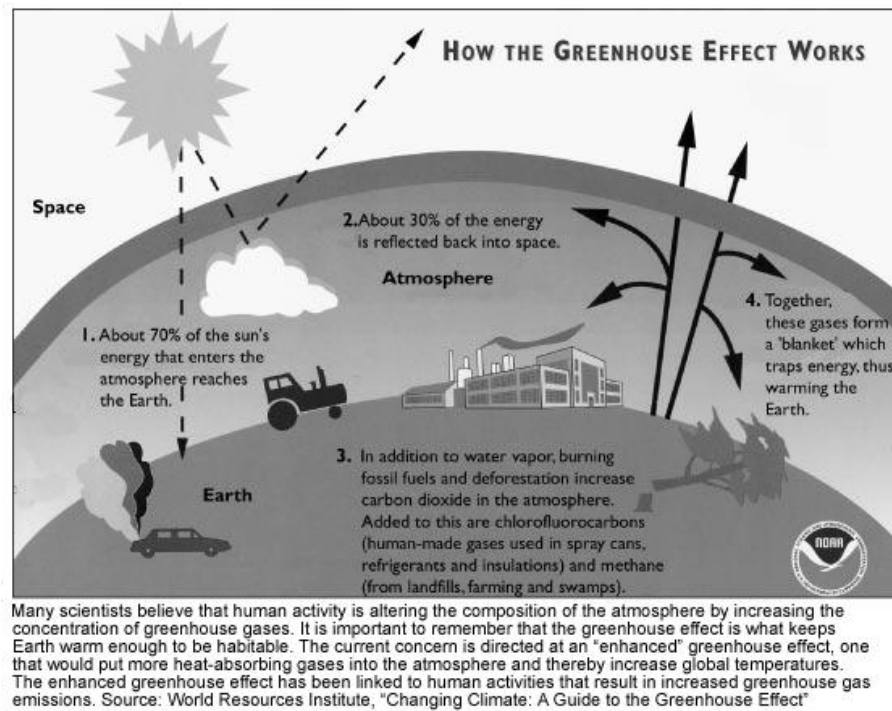
Di era kiwari efisiensi tidak saja dilakukan terhadap (Desain) Arsitektur sebagai sistem secara mandiri namun harus dilakukan pula terhadap (Proses) Arsitektur sebagai sistem.



#### Sistem Arsitektur Atau Arsitektur Sebagai Sistem

Sumber: Handler, A. Benjamin (1970), *System Approach To Architecture*, New York: American Elsevier Publishing, Company, Inc.

(Proses) Arsitektur (*building*) sebagai sistem.



Efek gas rumah kaca yang berlebihan merupakan dampak atau akibat dari beberapa kegiatan, salah satunya adalah tidak mempertimbangkan (proses) arsitektur (*building*) sebagai sistem.