

# Pemrograman Mobile

3 SKS | Semester 7 | S1 Sistem Informasi

*Nizar Rabbi Radliya*

*nizar.radliya@yahoo.com*

Pertemuan 1



Nizar Rabbi Radliya, M. Kom

nizar.radliya@yahoo.com

0821 181920 38

# Ketentuan Perkuliahan

- ✓ Mengikuti tata tertib Lab
- ✓ Perkuliahan diselenggarakan 14 kali pertemuan (3 SKS)
- ✓ Wajib kehadiran Mahasiswa 80% (-3 kali tidak masuk)
- ✓ Materi perkuliahan akan diberikan salinannya kepada Mahasiswa
- ✓ Mahasiswa dianjurkan membawa flashdisk
- ✓ Mahasiswa diperbolehkan berkonsultasi dengan dosen; mengenai materi perkuliahan secara personal atau kelompok di luar jam perkuliahan (tatap muka; via email; kuliah online)



## Ketentuan Penilaian

No.	Komponen Penilaian	Keterangan	Bobot
1.	Partisipasi Kuliah	Kehadiran dan tanya jawab	10%
2.	Tugas Mandiri/Kuis	-	15%
3.	Tugas Kelompok	Membangun Aplikasi Android	20%
4.	UTS	Praktikum	25%
5.	UAS	Praktikum	30%
Bobot Nilai Akhir			100%

**Indek A** apabila **Nilai Akhir  $\geq 80$** , indek berikutnya ditentukan setelah melihat range rata-rata kelas.



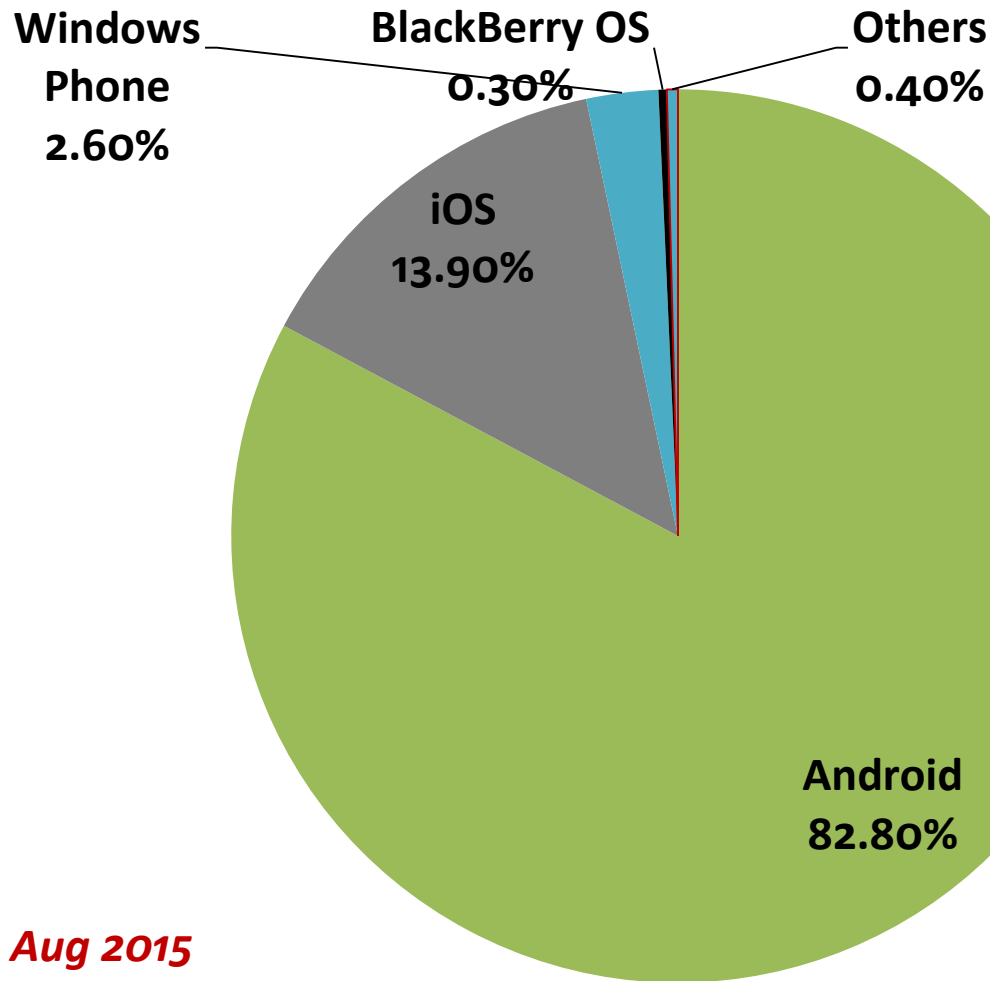


Mobile Device



Mobile Platform/OS

## Mobile OS Market Share, 2015 Q2



*Source: IDC, Aug 2015*

## Dasar Pemilihan Android

- ✓ Pangsa pasar lebih unggul
- ✓ Adanya *Google Play*
- ✓ Lengkap (*Complete Platform*)
- ✓ Terbuka (*Open Source Platform*)
- ✓ Gratis (*Free Platform*)
- ✓ Tersedianya dokumentasi dan komunitas (forum)
- ✓ Masih minimnya implementasi SI berbasis Android

## Mata kuliah “Pemrograman Mobile”

- ✓ Pembangunan aplikasi pada perangkat mobile
- ✓ Menggunakan platform android
- ✓ Dimulai dari persiapan perlengkapan pembangunan
- ✓ Sampai pada tahap file distribusi dan pendistribusian aplikasi



# Silabus **mata kuliah** Pemrograman Mobile

## **Minggu Ke 1 : Pengantar Perkuliahan**

Sistem perkuliahan | Tujuan dan cakupan materi perkuliahan | Silabus | Pemberitahuan daftar pustaka | Pengantar pemrograman mobile

## **Minggu Ke 2 : Pengenalan Pemrograman Android**

Pengenalan android | Instalasi perangkat pembangunan aplikasi android | Anatomi pemrograman android | Membuat aplikasi sederhana

## **Minggu Ke 3 : Activity dan Intent**

Pengenalan activity | Activity life cycle | Pengenalan intent | Penggabungan activity dengan intent

## **Minggu Ke 4 : Layout untuk Antarmuka**

Linear layout | Absolute layout | Relative layout | Frame layout | Display orientation

# Silabus **mata kuliah** Pemrograman Mobile

## **Minggu Ke 5 & 6 : Android Widget**

Konsep widget | Text view | Edit text | Button | Checkbox | Radio button and radio group | Image view and image Button | Menampilkan kumpulan widget dengan layout | Dialog | List view & Spinner view | TimePicker & DatePicker view | Gallery & ImageSwither view | AnalogClock & DigitalClock

## **Minggu Ke 7 : Menyimpan Data Pada Array dan File**

Menyimpan data pada array | Menyimpan data pada file

## **Minggu Ke 8 : UTS**

## **Minggu Ke 9 : Bekerja Dengan Menu**

Options menu | Context menu | Submenu | Group menu | Menggunakan icon gambar di menu

## **Minggu Ke 10 & 11 : Database Pada Android**

Teknik penyimpanan data pada android | Penggunaan SQLite | Fungsi menampilkan data | Fungsi menghapus data | Fungsi menambah data | Fungsi mengubah data

# Silabus **mata kuliah** Pemrograman Mobile

**Minggu Ke 12 : Membuat File Distribusi dan Penjualan Aplikasi**

File distribusi aplikasi android | Pendistribusian aplikasi android

**Minggu Ke 13-15 : Proyek Pembangunan Aplikasi Android**

**Minggu Ke 16 : UAS**

# Daftar Pustaka

## **Buku:**

Michael, I.S. 2011. Membongkar Source Code Berbagai Aplikasi Android.

Yogyakarta: Gava Media.

Priyo E.U. 2012. From Newbie to Advanced – Mudahnya Membuat Aplikasi Android. Yogyakarta: Andi.

Safaat N.H. 2014. Android: Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android. Bandung: Informatika.

Wahana Komputer. 2013. Step by Step Menjadi Programmer Android. Yogyakarta: Andi.

## **Referensi Website:**

<https://developer.android.com/index.html>

<http://androidforums.com>



# Pemrograman Mobile

3 SKS | Semester 7 | S1 Sistem Informasi

*Nizar Rabbi Radliya*  
*nizar.radliya@yahoo.com*

## Materi Pertemuan 2

### Pengenalan Pemrograman Android

1. Pengenalan android
2. Instalasi perangkat pembangunan aplikasi android
3. Anatomi pemrograman android
4. Membuat aplikasi sederhana

~~UNPREPARED~~

