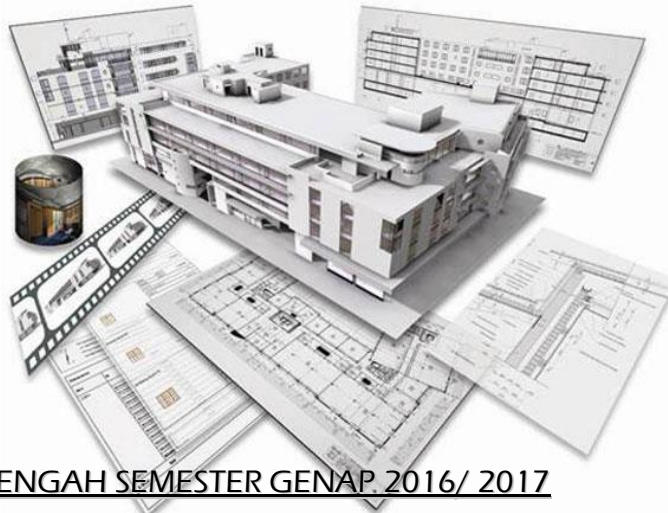


## METODA PERANCANGAN ARSITEKTUR II

### PERTEMUAN KEEMPATBELAS + DUKUNGAN MULTIMEDIA + DISKUSI



#### KISI – KISI UJIAN TENGAH SEMESTER GENAP 2016/ 2017

Agar dipelajari dengan benar dan teliti materi perkuliahan di bawah ini:

1. KDB (BCR) dan KLB (FAR). Mengerti rumus dengan baik, tuliskan dengan benar. Pada saat perhitungan tuliskan terlebih dahulu rumus, kemudian isikan “variable” yang diketahui, lanjutkan dengan perhitungan menggunakan matematika sederhana.
2. *Emerging Issues*. Setiap saat kita menerima pekerjaan perencanaan dan perancangan arsitektur, sebagai “*problem solver*” senantiasa harus dapat menangkap isu permasalahan dari pekerjaan bersangkutan untuk dicarikan pemecahan yang tepat melalui metoda perancangan yang tepat pula.
3. *Feasibility Study* dan Rencana Induk.
4. Teknik pengumpulan data dan organisasi data.
5. Perancangan berdasarkan program.
6. Tugas besar.
7. Untuk model-model Desain sebagai Problem Solving. Desain arsitektural mengenal dua jenis penyelesaian permasalahan yaitu:
  1. *Puzzle Solving* atau *Unself-Conscious Design*, dan
  2. *Problem Solving* atau *Self-Conscious Design*.dan seterusnya/.

**SELAMAT BELAJAR !!!**