

**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
(RPS)**

**TK31401
PRAKTIKUM APLIKASI IT I**



**DISUSUN OLEH :
Sutono, M.Kom**

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

LEMBAR PENGESAHAN

Rencana Pembelajaran Semester (RPS) ini telah disahkan untuk mata kuliah sbb :

Kode Mata Kuliah : TK31401

Nama Mata Kuliah : Praktikum Perakitan PC

<p>Menyetujui, Kaprodi Teknik Komputer</p> <p><u>Dr. Wendi Zarman, M.Si</u> NIP. 4127 70 05 010</p>	<p>Tertanda, Dosen Penyusun</p> <p><u>Sutono, M.Kom</u> NIP. 4127 70 05 026</p>
---	---

A. PROFIL MATA KULIAH

IDENTITAS MATA KULIAH

Nama Mata Kuliah	:	Praktikum Aplikasi IT I	
Kode Mata Kuliah	:	TK31401	
SKS	:	2 (Dua)	
Jenis	:	Praktikum	
Jam Pelaksanaan	:	Tatap muka di kelas	= 75 menit per minggu
		Praktikum	= 15 menit per minggu
Semester / Tingkat	:	I (satu) / 1 (satu)	
Prasyarat	:	-	

DESKRIPSI SINGKAT MATA KULIAH

Dalam mata kuliah ini dibahas tentang teknologi yang digunakan dalam membangun website, yaitu HTML, CSS, Javascript dan teknik-teknik terkini lain yang berkaitan dengan pembangunan website. Mahasiswa akan membuat beberapa tugas untuk mengimplementasikan pengetahuan yang telah didapat.

DAFTAR PUSTAKA

1. Taryana Suryana, Koesheryatin (2012), Pengantar Pemrograman HTML, CSS dan Javascript

A. RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

Minggu ke-	Kemampuan Akhir yang diharapkan	Bahan Kajian (Materi Ajar)	Bentuk/Metode/Strategi Pembelajaran	Kriteria Penilaian (Indikator)	Bobot Nilai
1 – 5	<ul style="list-style-type: none"> – Dapat memahami mekanisme kerja dan pemanfaatan web – Dapat membuat website dengan memanfaatkan HTML – Dapat memahami tentang perkembangan terbaru HTML 	<ul style="list-style-type: none"> – Lecture introduction: Pengantar Cara Kerja Aplikasi Internet / Website HTML – Paragraf, Bullet dan Tabel HTML 	<ul style="list-style-type: none"> – Teori : Ceramah – Praktek : Software UltraEdit dan Web Browser 	<ul style="list-style-type: none"> – Mampu menyebutkan fungsi HTML dalam pembuatan Website – Mampu membuat Layout halaman Website dengan HTML 	10%
6 – 8	<ul style="list-style-type: none"> – Dapat menghubungkan antar halaman Website 	<ul style="list-style-type: none"> – Marque, Image, Form, Fungsi, Link dan Frame 	<ul style="list-style-type: none"> – Teori : Ceramah – Praktek : Software UltraEdit dan Web Browser 	<ul style="list-style-type: none"> – Mampu menghubungkan antar halaman Website – Mampu melakukan kreasi Website dengan bantuan tag marque dan tag image. 	10%
9 – 11	<ul style="list-style-type: none"> – Dapat membuat Website dengan memanfaatkan CSS dan Video 	<ul style="list-style-type: none"> – CSS – MP3 – Video 	<ul style="list-style-type: none"> – Teori : Ceramah – Praktek : UltraEdit 	<ul style="list-style-type: none"> – Mampu membuat beberapa contoh implementasi dari fitur HTML – Mampu memahami perbedaan dengan HTML, CSS dan Video 	10%
12 – 15	<ul style="list-style-type: none"> – Dapat membuat program sederhana dengan JavaScript, yang digunakan pada sebuah halaman Website 	<ul style="list-style-type: none"> – JavaScript 	<ul style="list-style-type: none"> – Teori : Ceramah – Praktek : UltraEdit komputer) 	<ul style="list-style-type: none"> – Dapat membuat program dengan JavaScript sesuai dengan spesifikasi 	

B. RANCANGAN TUGAS

Kode Mata Kuliah	TK31401
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu memahami konsep dasar halaman Website
Minggu/Pertemuan ke-	5
Tugas ke-	1
1. Tujuan Tugas : mengenal tag dasar dalam membangun halaman Website 2. Uraian Tugas : membuat Website dengan menggunakan tag dasar HTML 3. Kriteria Penilaian : 5%	

Kode Mata Kuliah	TK31401
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	mampu menghubungkan antar halaman Website
Minggu/Pertemuan ke-	8
Tugas ke-	2
4. Tujuan Tugas : mengenal mekanisme dalam menghubungkan antar halaman Website 5. Uraian Tugas : membuat beberapa halaman Website yang saling terintegrasi 6. Kriteria Penilaian : 5%	

Kode Mata Kuliah	TK31401
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu membuat kreasi halaman Website dengan memadukan gambar, MP3 dan Video
Minggu/Pertemuan ke-	11
Tugas ke-	3
7. Tujuan Tugas : mengenal mekanisme dalam menerapkan gambar, MP3 dan Video dalam halaman Website 8. Uraian Tugas : membuat halaman Website dengan memanfaatkan kreasi gambar, MP3 dan Video 9. Kriteria Penilaian : 5%	

Kode Mata Kuliah	TK31401
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu membuat program JavaScript dalam membangun halaman Website
Minggu/Pertemuan ke-	15 (UTS)
Tugas ke-	4
10. Tujuan Tugas : mengenal konsep dasar perintah JavaScript 11. Uraian Tugas : membuat halaman Website dengan mengintegrasikan HTML dengan program JavaScript 12. Kriteria Penilaian : 25%	

Kode Mata Kuliah	TK31401
Nama Mata Kuliah	Praktikum Aplikasi IT I
Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Mampu membuat, menganalisis dan mengembangkan Website yang telah ada di Internet
Minggu/Pertemuan ke-	16 (UAS)
Tugas ke-	5
13. Tujuan Tugas : menerapkan ilmu yang didapat dalam bentuk studi kasus Website 14. Uraian Tugas : membuat laporan dalam bentuk paper dan presentasi mengenai Website yang ada di Internet dan pengembangannya 15. Kriteria Penilaian : 30%	

*SILAHKAN SALIN TABEL RANCANGAN TUGAS SEBANYAK TUGAS YANG AKAN DIBERIKAN

C. PENILAIAN DENGAN RUBRIK

Jenjang (Grade)	Angka (Skor)	Deskripsi Perilaku (Indikator)
Sangat Kurang	0 – 20	Tidak dapat menjelaskan definisi suatu istilah secara jelas dan tidak ada ide untuk menyelesaikan masalah sederhana.
Kurang	21 – 40	Mampu menjelaskan definisi suatu istilah namun kurang sesuai dan dapat menyelesaikan masalah sederhana namun kurang tepat.
Cukup	41 – 60	Mampu menjelaskan suatu istilah dengan tepat dan dapat menyelesaikan masalah sederhana dengan tepat.
Baik	61 – 80	Mampu menjelaskan suatu istilah dengan tepat dan dapat menyelesaikan masalah tingkat menengah dengan tepat.
Sangat Baik	81 – 100	Mampu menjelaskan suatu istilah dengan tepat yang disertai contoh aplikasi dan mampu menyelesaikan masalah tingkat menengah maupun sulit dengan tepat dan sistematis.

D. PENENTUAN NILAI AKHIR

Nilai Skor Mata Kuliah	Nilai Mata Kuliah (Grade)
$80 \leq \text{NSM} \leq 100$	A
$60 \leq \text{NSM} \leq 79$	B
$50 \leq \text{NSM} \leq 59$	C
$40 \leq \text{NSM} \leq 49$	D
$0 \leq \text{NSM} \leq 39$	E