

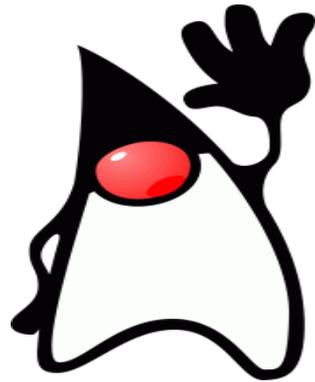


PBO LPBO

PERTEMUAN 2

Dosen :

Bella Hardiyana S. Kom, M. Kom



BAB II

PROGRAM JAVA PERTAMA

Perangkat Lunak yang Dibutuhkan

Adapun perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membuat program dalam bahasa Java dibagi menjadi tiga macam, yaitu :

1. Java Development Kit (JDK)
2. Text Editor
3. Software IDE (Integrated Development Environment)

1. Java Development Kit (JDK)

Untuk membuat program dalam bahasa Java (apapun edisinya baik itu J2SE, J2ME dan J2EE), maka perangkat lunak yang harus kita install adalah JDK. Didalam perangkat lunak ini terdapat banyak sekali komponen-komponen Java, termasuk JRE (Java Runtime Environment) yang berfungsi untuk menjalankan program aplikasi yang berbasis Java.

2. Text Editor

Perangkat lunak ini berfungsi untuk menuliskan kode-kode program dalam bahasa Java. Banyak sekali software text editor yang ada. Di mulai dari editor bawaan Sistem Operasi (seperti: NotePad dan WordPad bawaan OS Windows; serta GEdit bawaan OS Ubuntu, dsb) sampai dengan editor yang dipasang terpisah (seperti: NotePad++, UltraEdit, JCreator, Gel, dsb).

Catatan :

Pada mata kuliah menggunakan text editor JCreator

3. Software IDE

Ada dua software IDE yang paling terkenal di kalangan para programmer Java, yaitu: IDE Netbeans dan IDE Eclipse. Kedua software ini adalah software gratis, bisa kita unduh dari situs resminya. Anda bisa membuat program J2SE, J2ME dan J2EE dengan menggunakan software ini.

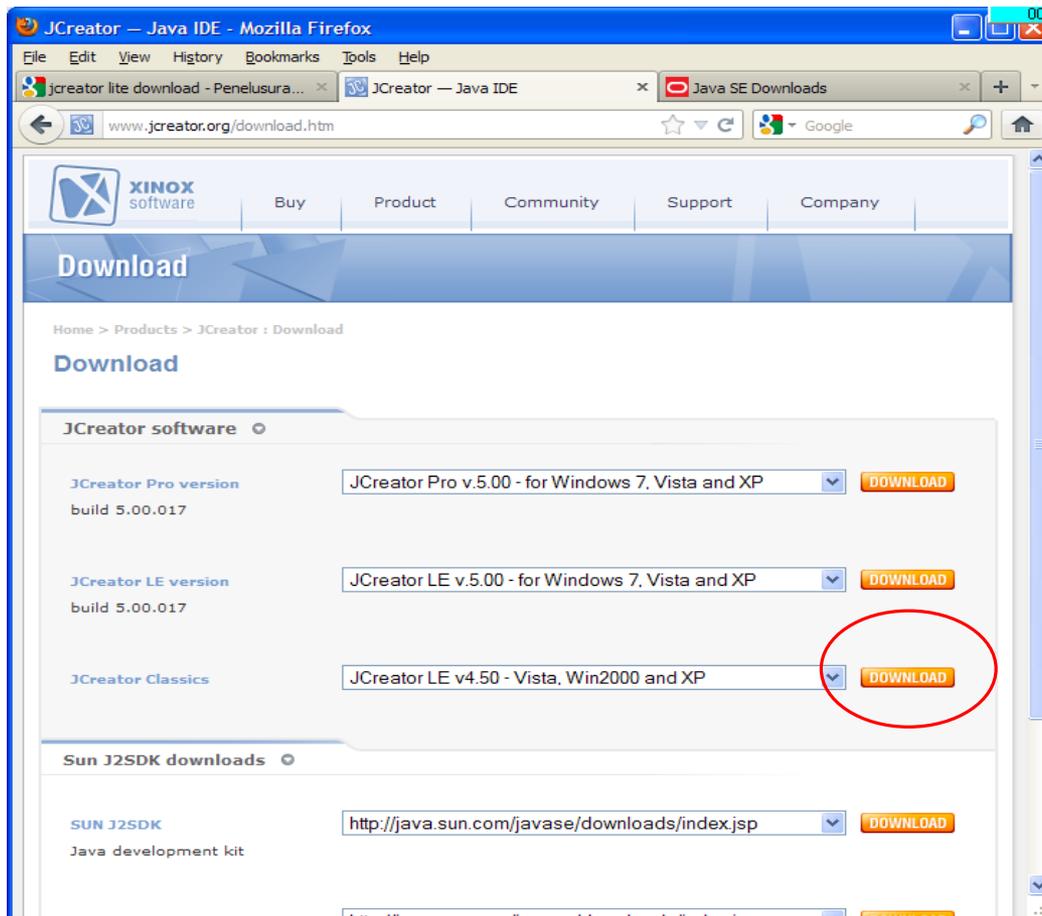
Mengunduh JDK

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>.

The screenshot shows the Oracle Java SE Downloads page in a Mozilla Firefox browser. The browser's address bar displays the URL www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html. The page features the Oracle logo at the top left, a navigation menu with options like 'Products and Services', 'Solutions', 'Downloads', 'Store', 'Support', 'Training', 'Partners', and 'About', and a search bar. Below the navigation, the page is titled 'Java SE Downloads' and includes tabs for 'Overview', 'Downloads', 'Documentation', 'Community', 'Technologies', and 'Training'. The 'Downloads' tab is active, showing a grid of download options: 'Java Platform (JDK) 7u5', 'JavaFX 2.1.1', 'JDK 7u5 + NetBeans', and 'JDK 7u3 + Java EE'. The 'Java Platform (JDK) 7u5' download button is circled in red. Below the grid, there is a section titled 'Here are the Java SE downloads in detail:' followed by a table for 'Java Platform, Standard Edition' with columns for 'JDK' and 'JRE', each with a 'DOWNLOAD' button. On the right side of the page, there are sections for 'Java SDKs and Tools' (listing Java SE, Java EE and Glassfish, Java ME, JavaFX, Java Card, NetBeans IDE) and 'Java Resources' (listing links like 'New to Java?', 'APIs', 'Code Samples & Apps', 'Developer Training', 'Documentation', 'Java.com', 'Java.net', 'Student Developers', and 'Tutorials').

Mengunduh JCreator

<http://www.jcreator.org/download.htm>. Unduh JCreator Classics dan pilih versi 4.50



NETBEANS (netbeans.org/downloads)

HOME / Download

NetBeans IDE 8.2 Download

8.1 | 8.2 | Development | Archive

Email address (optional):

Subscribe to newsletters: Monthly Weekly

NetBeans can contact me at this address

IDE Language: Platform:

Note: Greyed out technologies are not supported for this platform.

NetBeans IDE Download Bundles

Supported technologies *	Java SE	Java EE	HTML5/JavaScript	PHP	C/C++	All
NetBeans Platform SDK	•	•				•
Java SE	•	•				•
Java FX	•	•				•
Java EE		•				•
Java ME						•
HTML5/JavaScript		•	•	•		•
PHP			•	•		•
C/C++					•	•
Groovy						•
Java Card™ 3 Connected						•
Bundled servers						
GlassFish Server Open Source Edition 4.1.1		•				•

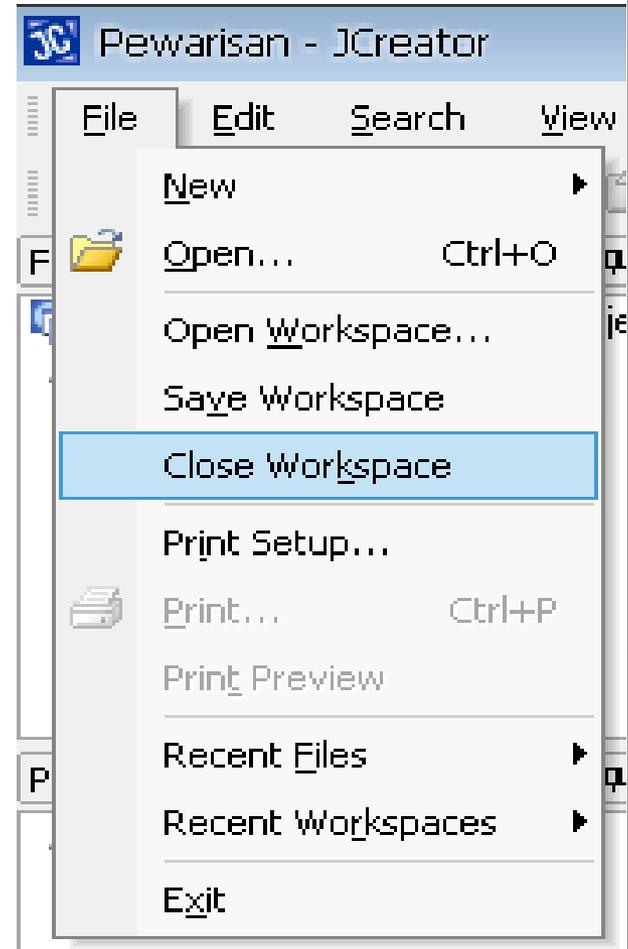
Download buttons: Download, Download, Download x86, Download x86, Download x86, Download x64, Download x64, Download x64, Download

Free, 95 MB Free, 197 MB Free, 108 - 112 MB Free, 108 - 112 MB Free, 107 - 110 MB Free, 221 MB

Minimal download yang ini

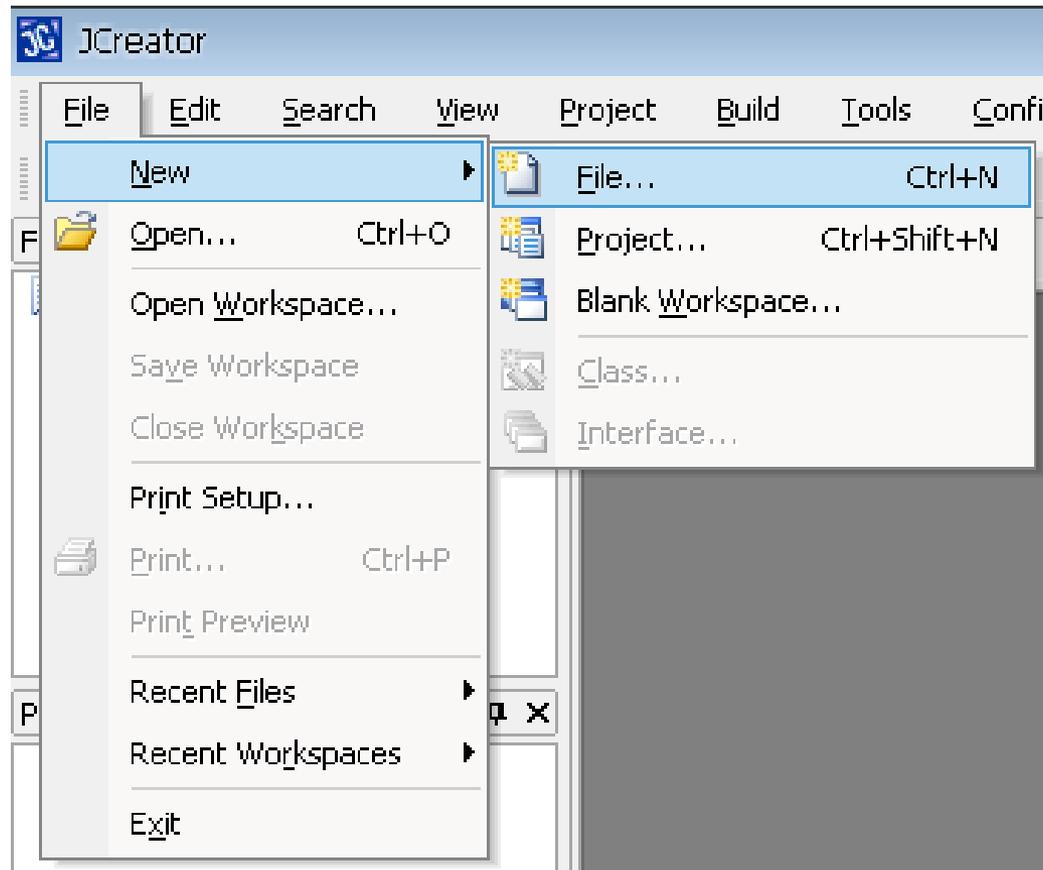
Membuat Program Menggunakan JCreator

1) Buka JCreator kita dan pastikan editor kita dalam keadaan kosong. Untuk mengeceknya cukup mudah dengan cara, masuk ke menu File > Close Workspace. Jika ada pesan pilih saja Yes. Jika Close Workspace tidak berfungsi artinya kita bisa mengabaikan langkah ini. Adapun contohnya bisa kita lihat pada gambar berikut



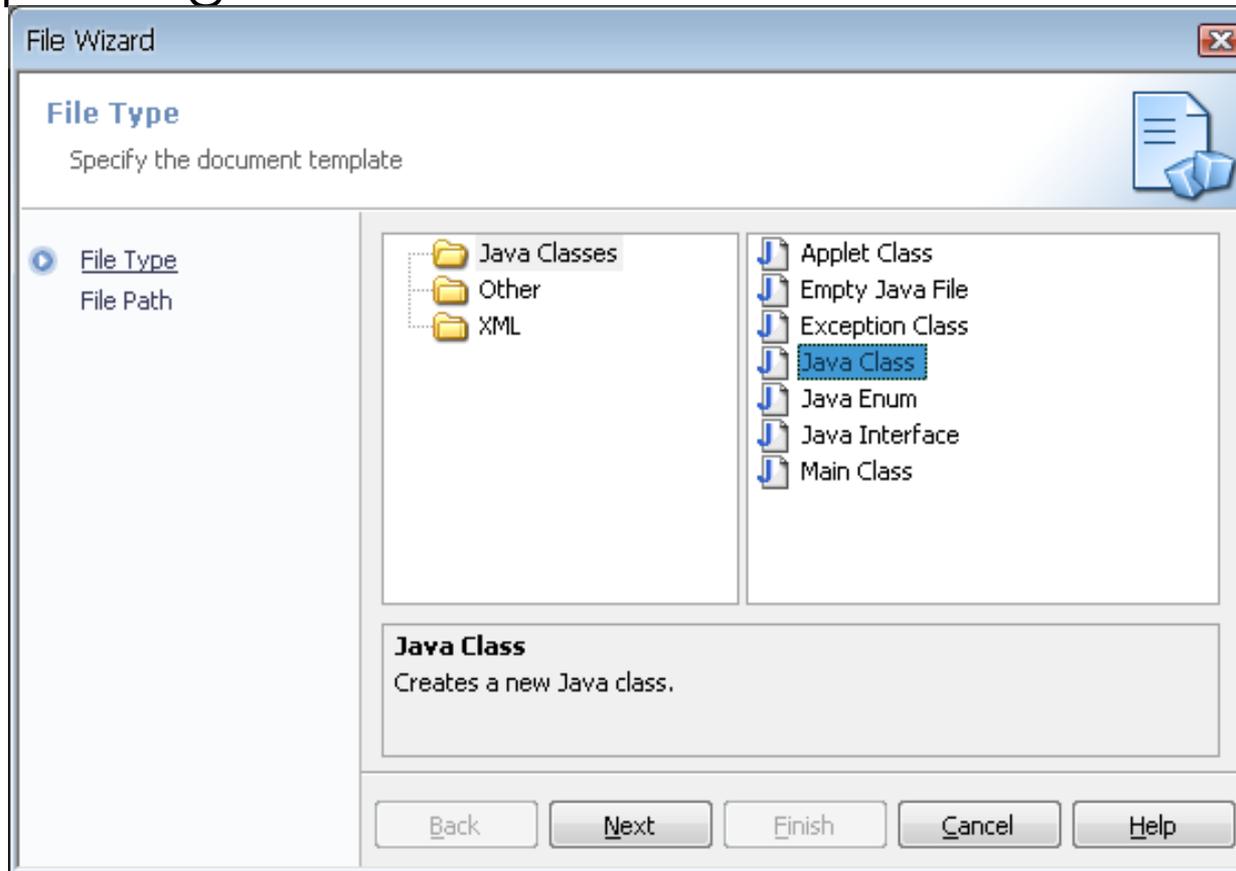
Membuat Program Menggunakan JCreator

2) Buatlah file baru dengan memilih menu File > New > File, seperti gambar berikut



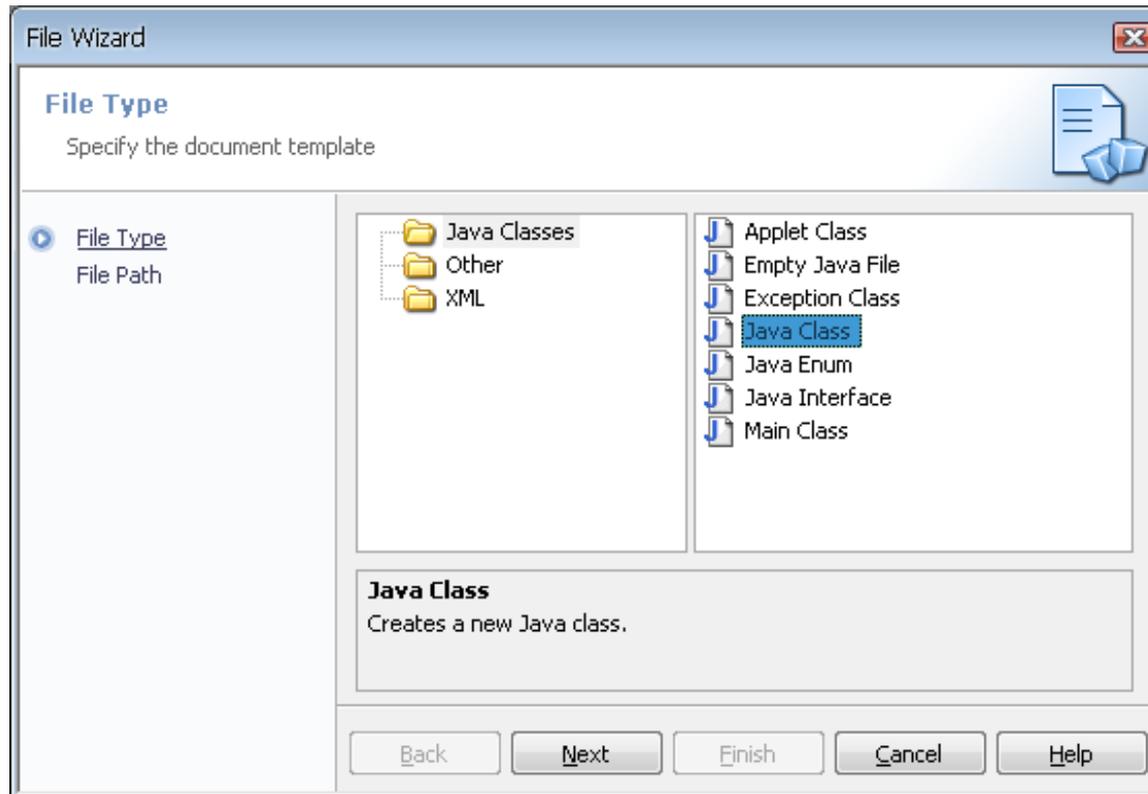
Membuat Program Menggunakan JCreator

3) Pilih kategori “Java Classes” (sebelah kiri) dan “Java Class” (sebelah kanan), kemudian tekan tombol “Next” seperti pada gambar berikut



Membuat Program Menggunakan JCreator

4) Setelah itu, pilih lokasi tempat kita akan menyimpan file. Disini penulis menyimpan file di “D:\Praktikum JCreator Pertamaku”. Beri nama HelloWorld pada kotak “Name”, seperti pada gambar berikut



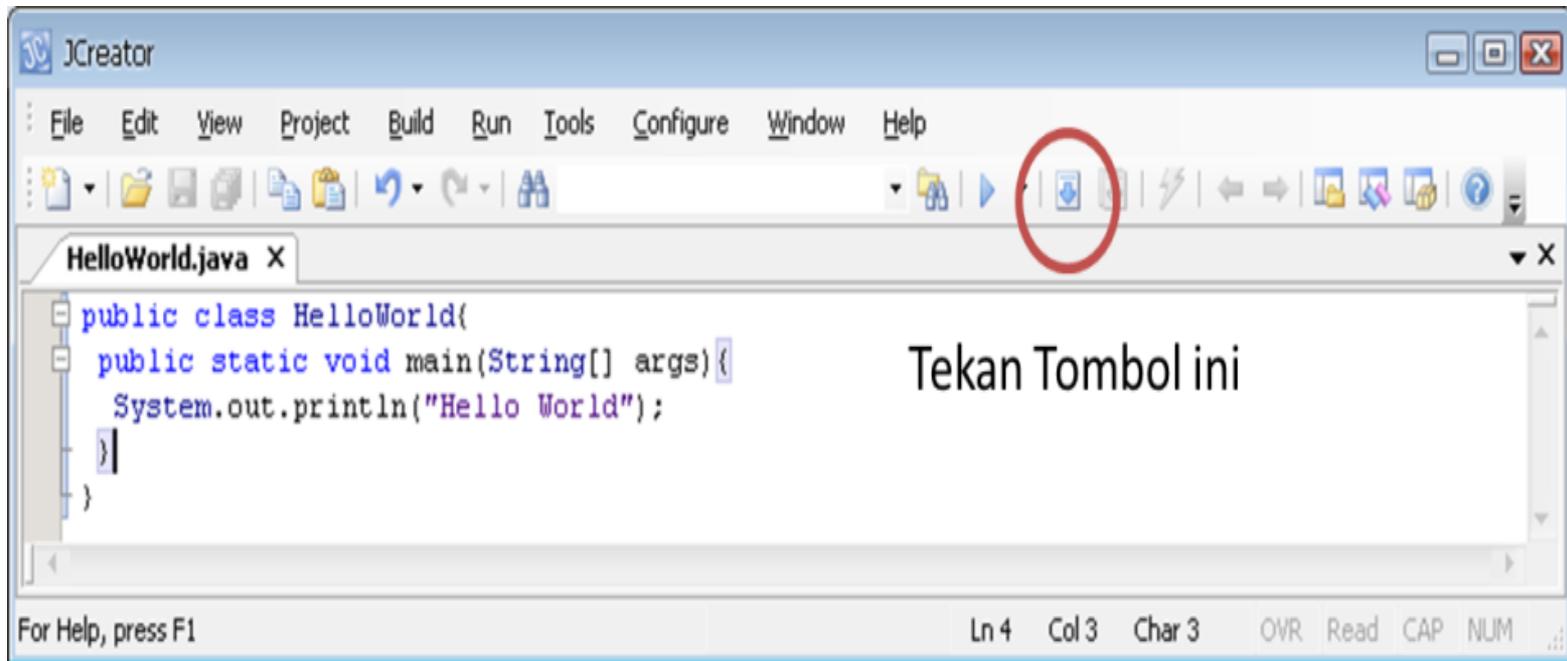
Membuat Program Menggunakan JCreator

5) Ketikkan perintah dibawah ini

```
public class HelloWorld{  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

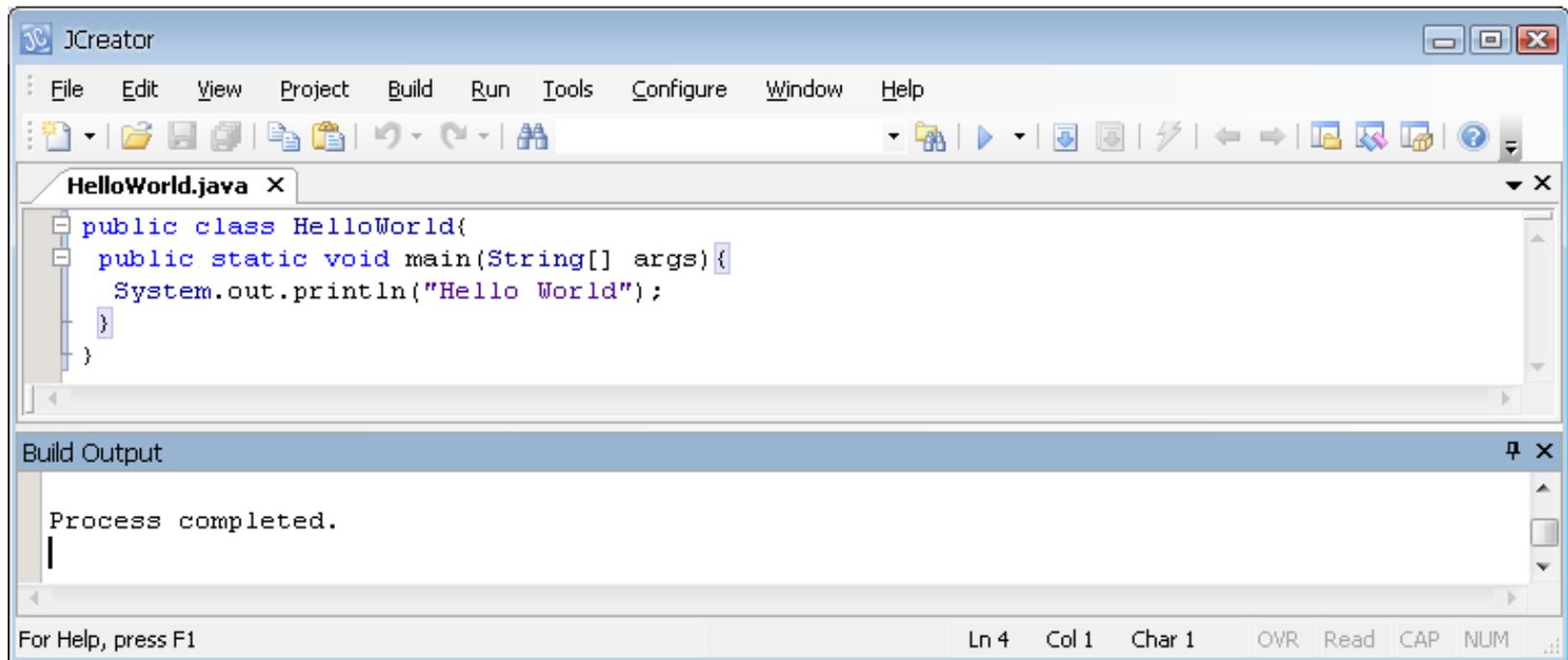
Membuat Program Menggunakan JCreator

6) Setelah itu kita kompilasi program tersebut dengan menekan tombol “Build File” yang ada disebelah atas, seperti gambar berikut



Membuat Program Menggunakan JCreator

7) Pada jendela “Build Output” terdapat pesan “Process completed.”, yang artinya program kita sukses dikompilasi, seperti pada gambar berikut



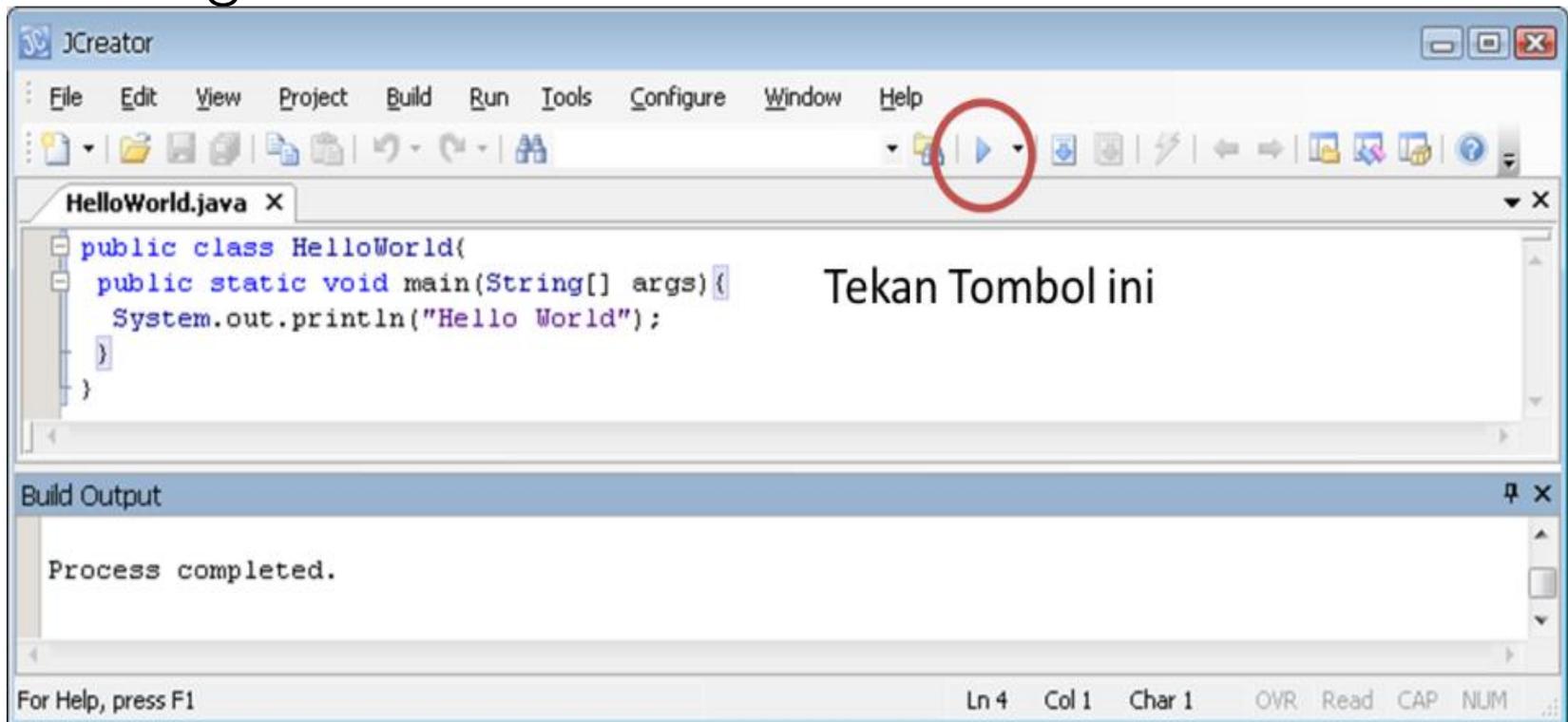
The screenshot shows the JCreator IDE interface. The main editor window displays the following Java code:

```
public class HelloWorld{  
    public static void main(String[] args){  
        System.out.println("Hello World");  
    }  
}
```

Below the code editor, the "Build Output" window is visible, showing the message "Process completed." with a cursor on the line below it. The status bar at the bottom indicates "Ln 4 Col 1 Char 1" and "OVR Read CAP NUM".

Membuat Program Menggunakan JCreator

8) Tekan tombol “Run” untuk menjalankan aplikasi yang sudah dibuat, cara ini jauh lebih mudah dibandingkan dengan menggunakan Command Prompt seperti contoh gambar berikut



Membuat Program Menggunakan JCreator

9) Setelah itu akan muncul tampilan seperti dibawah ini

