

Pertemuan	Materi
1	Riging Dasar 1 <ul style="list-style-type: none"> - Pengenalan rigging - Konsep dasar rigging - Membuat rangkaian tulang - Menempelkan objek pada tulang (Skinning) - Menggerakan tulang
2	Riging Dasar 2 <ul style="list-style-type: none"> - Pengenalan Human (Meta-Rig) - Merubah bentuk rigging Meta-Rig yang disesuaikan dengan karakter. - Mengaplikasikan Meta-Rig pada karakter - Memahami tools dan fungsi tulang pada Meta-Rig
3	Rigging Lanjut <ul style="list-style-type: none"> - Pengenalan Constraint - Contoh aplikasi Constraint pada rigging - Constraint Copy - Constraint Limit - Constraint Inverse Kinematic - Constraint Transformation
4	Rigging Lanjut <ul style="list-style-type: none"> - Pengenalan rigging karakter dengan Human (Meta-Rig) - Proses Generate - Layer yang terdapat pada tulang - Menambahkan tulang pada Meta-Rig - Menjelaskan tentang Weight Paint
5	Rigging Lanjut <ul style="list-style-type: none"> - Pengenalan Ekspresi wajah - Cara membuat ekspresi wajah - Rigging Muka - Membuat Driver - Membuat Custom Shape
6	Membuat Pose karakter dengan 3d Blender <ul style="list-style-type: none"> - Prinsip Dalam membuat Pose - Mengenal (IK) Inverse Kinematics dan (FK) Forward Kinematics - Membuat Pose
7	Animasi 1 : Membuat animasi dasar dengan 3d Blender <ul style="list-style-type: none"> - 12 Prinsip animasi - Membuat animasi dasar dengan 3D Blender dengan perintah lokasi, skala dan rotasi. - Membuat animasi objek otomatis dengan 3d blender - Mengenal Dope sheet dan action editor pada 3d blender
8	UTS
9	Animasi 2 : Bouncing Ball <ul style="list-style-type: none"> - Pemahaman tentang Bouncing ball

SILABUS ANIMASI II

<u>Pertemuan</u>	<u>Materi</u>
	- Membuat animasi Bouncing Ball dengan 3D Blender
10	Animasi 3 : Pendulum <ul style="list-style-type: none"> - Pemahaman tentang Animasi Pendulum - Membuat animasi Pendulum dengan 3D Blender
11	Animasi walkcycle <ul style="list-style-type: none"> - Pemahaman tentang Animasi walkcycle - Membuat animasi Animasi Jump dengan 3D Blender
12	Animasi Lifting Box <ul style="list-style-type: none"> - Pemahaman tentang Animasi Lifting Box - Membuat animasi Lifting Box dengan 3D Blender
13	Animasi Akting <ul style="list-style-type: none"> - Pemahaman tentang Animasi Akting - - Membuat animasi akting dengan 3D Blender
14	Compositing <ul style="list-style-type: none"> - Konsep - Pengenalan Software
15	Compositing <ul style="list-style-type: none"> - Compositing Dasar - Rendering
16	UAS