

Percabangan dalam Java Script

Oleh: Taryana Suryana M.Kom
Teknik Informatika Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com

Percabangan

Percabangan merupakan sebuah cara yang digunakan dalam program untuk mengambil suatu keputusan. Didalam pemrograman kita harus dapat menentukan aksi apa yang harus dikerjakan oleh pemroses (processor) ketika sebuah kondisi terpenuhi, dengan menggunakan operasi logik. Dalam pembahasan berikut akan dibawah mengenai 2 jenis percabangan, yaitu:

1. If- else
2. Switch-case.

Percabangan if..else

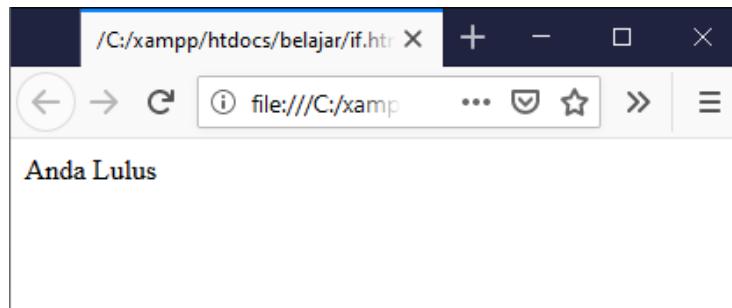
Pernyataan Percabangan dengan menggunakan If-Else digunakan untuk mengambil suatu keputusan diantara banyak pernyataan yang ada.

```
if (kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1 dieksekusi
}
else
{
    //pernyataan2 dieksekusi
}
```

Contoh Program Menggunakan if..else

```
<script>
var nilai=80;
if(nilai>70)
{
    document.write("Anda Lulus");
}
else
{
    document.write("Anda Belum Lulus");
}

</script>
```



Gambar 1. Output penggunaan if..else

Switch case

Percabangan switch diperuntukan untuk lebih menyederhanakan percabangan yang menggunakan if..else, Switch Case diterapkan untuk percabangan dimana kondisi yang diperiksa hanya ada 1 namun memiliki banyak opsi.

```
switch(expression) {  
    case x:  
        // code block  
        break;  
    case y:  
        // code block  
        break;  
    default:  
        // code block  
}
```

Contoh penggunaan switch case

```
<script>  
    var minuman = "Susu";  
    switch(minuman){  
        case "Teh Manis":  
            document.write("Hari ini Minum Teh Manis");  
            break;  
        case "Kopi":  
            document.write("Hari ini Minum Kopi");  
            break;  
        case "Susu":  
            document.write("Hari ini Minum Susu");  
            break;  
        case "Jus Jeruk":  
            document.write("Hari ini Minum Jus Jeruk");  
            break;  
        default:  
            document.write("Tidak minum apa apa");  
    }  
</script>
```



Gambar 2. Output Penggunaan switch case