

3.4.3 Source-code dasar

Proses triangularisasi dan substitusi mundur dibakukan menjadi algoritma metode eliminasi gauss. Berikut ini saya tampilkan source-code dalam Matlab sebagaimana langkah-langkah diatas

```
clear all
clc

%---- inisialisasi matrik A ----
A = [1 1 0 3
      2 1 -1 1
      3 -1 -1 2
      -1 2 3 -1];

%---- inisialisasi vektor b ----
b = [4 ; 1 ; -3 ; 4];

%---- membentuk matrik augmentasi ----
dim = size(A);
n = dim(1);
for i = 1:n
    A(i,n+1) = b(i);
end

%==== Proses Triangularisasi ====
%---- menghilangkan variabel x1 dari P2, P3 dan P4 ----
m=A(2,1)/A(1,1); % huruf m mewakili simbol lambda
A(2,1)=A(2,1)-m*A(1,1);
A(2,2)=A(2,2)-m*A(1,2);
A(2,3)=A(2,3)-m*A(1,3);
A(2,4)=A(2,4)-m*A(1,4);
A(2,5)=A(2,5)-m*A(1,5);

m=A(3,1)/A(1,1);
A(3,1)=A(3,1)-m*A(1,1);
A(3,2)=A(3,2)-m*A(1,2);
A(3,3)=A(3,3)-m*A(1,3);
A(3,4)=A(3,4)-m*A(1,4);
A(3,5)=A(3,5)-m*A(1,5);

m=A(4,1)/A(1,1);
A(4,1)=A(4,1)-m*A(1,1);
A(4,2)=A(4,2)-m*A(1,2);
A(4,3)=A(4,3)-m*A(1,3);
A(4,4)=A(4,4)-m*A(1,4);
A(4,5)=A(4,5)-m*A(1,5);

%---- menghilangkan variabel x2 dari P3 dan P4 ----
m=A(3,2)/A(2,2);
A(3,1)=A(3,1)-m*A(2,1);
A(3,2)=A(3,2)-m*A(2,2);
```

```

A(3,3)=A(3,3)-m*A(2,3);
A(3,4)=A(3,4)-m*A(2,4);
A(3,5)=A(3,5)-m*A(2,5);

m=A(4,2)/A(2,2);
A(4,1)=A(4,1)-m*A(2,1);
A(4,2)=A(4,2)-m*A(2,2);
A(4,3)=A(4,3)-m*A(2,3);
A(4,4)=A(4,4)-m*A(2,4);
A(4,5)=A(4,5)-m*A(2,5);

%---- menghilangkan variabel x3 dari P4 ----
m=A(4,3)/A(3,3);
A(4,1)=A(4,1)-m*A(3,1);
A(4,2)=A(4,2)-m*A(3,2);
A(4,3)=A(4,3)-m*A(3,3);
A(4,4)=A(4,4)-m*A(3,4);
A(4,5)=A(4,5)-m*A(3,5);

%==== Proses Substitusi Mundur ====
x(4,1)=A(4,5)/A(4,4);
x(3,1)=(A(3,5)-A(3,4)*x(4,1))/A(3,3);
x(2,1)=(A(2,5)-(A(2,3)*x(3,1)+A(2,4)*x(4,1)))/A(2,2);
x(1,1)=(A(1,5)-
(A(1,2)*x(2,1)+A(1,3)*x(3,1)+A(1,4)*x(4,1)))/A(1,1);

```

3.4.4 Optimasi source code

Singkatnya, tujuan dari dilakukannya proses optimasi adalah untuk memperkecil jumlah baris statemen pada *source code* dasar. Seperti kita ketahui bersama, *source code* dasar eliminasi gauss yang tertulis di atas terdiri atas 70 baris statemen, sehingga perlu dilakukan proses optimasi untuk memperkecil jumlah baris statemen (tanpa menyalahi hasil perhitungan).

3.4.4.1 Optimasi source code bagian triangular

Langkah optimasi source code bagian triangularisasi dimulai dari baris statemen ke 23 hingga ke 27, yaitu

```

m=A(2,1)/A(1,1); % huruf m mewakili simbol lambda
A(2,1)=A(2,1)-m*A(1,1);
A(2,2)=A(2,2)-m*A(1,2);
A(2,3)=A(2,3)-m*A(1,3);
A(2,4)=A(2,4)-m*A(1,4);
A(2,5)=A(2,5)-m*A(1,5);

```

Bagian ini dapat dioptimasi menjadi

```
m=A(2,1)/A(1,1); % huruf m mewakili simbol lambda
```

```

for k = 1:5
    A(2,k) = A(2,k)-m*A(1,k);
End

```

Langkah optimasi yang sama juga bisa diterapkan untuk rangkaian baris statemen dari baris

ke 30 hingga 34 dan baris ke 37 hingga 41 (yang terdapat pada source-code dasar), sehingga masing-masing akan menjadi

```
for k = 1:5
    A(3,k) = A(3,k)-m*A(1,k);
End
```

Dan

```
for k = 1:5
    A(4,k) = A(4,k)-m*A(1,k);
End
```

Ternyata, pola optimasi yang sama juga masih bisa ditemui mulai baris ke 45 hingga baris statemen ke 64. Dengan demikian, setidaknya, tahapan pertama ini akan menghasilkan sourcecode baru hasil optimasi awal yaitu

```
clear all
clc

%---- inisialisasi matrik A ----
A = [1 1 0 3
      2 1 -1 1
      3 -1 -1 2
      -1 2 3 -1];

%---- inisialisasi vektor b ----
b = [4 ; 1 ; -3 ; 4];

%---- membentuk matrik augmentasi ----
dim = size(A);
n = dim(1);
for i = 1:n
    A(i,n+1) = b(i);
end

%==== Proses Triangularisasi ====
%---- menghilangkan variabel x1 dari P2, P3 dan P4 ----
m=A(2,1)/A(1,1); % huruf m mewakili simbol lambda
for k = 1:5
    A(2,k) = A(2,k)-m*A(1,k);
end

m=A(3,1)/A(1,1);
for k = 1:5
    A(3,k) = A(3,k)-m*A(1,k);
end

m=A(4,1)/A(1,1);
for k = 1:5
    A(4,k) = A(4,k)-m*A(1,k);
```

```

end

%---- menghilangkan variabel x2 dari P3 dan P4 ----
m=A(3,2)/A(2,2);
for k = 1:5
    A(3,k) = A(3,k)-m*A(2,k);
end

m=A(4,2)/A(2,2);
for k = 1:5
    A(4,k) = A(4,k)-m*A(2,k);
end

%---- menghilangkan variabel x3 dari P4 ----
m=A(4,3)/A(3,3);
for k = 1:5
    A(4,k) = A(4,k)-m*A(3,k);
end

%==== Proses Substitusi Mundur ====
x(4,1)=A(4,5)/A(4,4);
x(3,1)=(A(3,5)-A(3,4)*x(4,1))/A(3,3);
x(2,1)=(A(2,5)-(A(2,3)*x(3,1)+A(2,4)*x(4,1)))/A(2,2);
x(1,1)=(A(1,5)-
(A(1,2)*x(2,1)+A(1,3)*x(3,1)+A(1,4)*x(4,1)))/A(1,1);

```

3.4. MATRIK DAN ELIMINASI GAUSS

Sekarang, source-code eliminasi gauss telah mengecil menjadi hanya 58 baris statemen saja (sebelumnya ada 70 baris statemen). Namun ini belum merupakan akhir proses optimasi. Sourcecode yang terakhir ini masih bisa dioptimasi kembali.

Coba anda perhatikan pola yang nampak mulai pada baris statemen ke-22 hingga ke-35. Optimasi tahap dua dilakukan untuk menyederhanakan bagian tersebut, yaitu

```
for j = 2:4
    m=A(j,1)/A(1,1);
    for k = 1:5
        A(j,k) = A(j,k)-m*A(1,k);
    end
end
```

Demikian halnya untuk baris ke-38 sampai baris ke-46

```
for j = 3:4
    m=A(j,2)/A(2,2);
    for k = 1:5
        A(j,k) = A(j,k)-m*A(2,k);
    end
end
```

serta baris ke-49 hingga baris ke-52

```
for j = 4:4
    m=A(j,3)/A(3,3);
    for k = 1:5
        A(j,k) = A(j,k)-m*A(3,k);
    end
end
```

Dengan demikian hasil optimasi sampai dengan tahap ini adalah

```
clear all
clc

%---- inisialisasi matrik A ----
A = [1 1 0 3
      2 1 -1 1
      3 -1 -1 2
     -1 2 3 -1];

%---- inisialisasi vektor b ----
b = [4 ; 1 ; -3 ; 4];

%---- membentuk matrik augmentasi ----
dim = size(A);
n = dim(1);
for i = 1:n
    A(i,n+1) = b(i);
end
```

```

%===== Proses Triangularisasi =====
%---- menghilangkan variabel x1 dari P2, P3 dan P4 ----

for j = 2:4
    m=A(j,1)/A(1,1);
        for k = 1:5
            A(j,k) = A(j,k)-m*A(1,k);
        end
end

%---- menghilangkan variabel x2 dari P3 dan P4 ----
for j = 3:4
    m=A(j,2)/A(2,2);
        for k = 1:5
            A(j,k) = A(j,k)-m*A(2,k);
        end
end

%---- menghilangkan variabel x3 dari P4 ----
for j = 4:4
    m=A(j,3)/A(3,3);
        for k = 1:5
            A(j,k) = A(j,k)-m*A(3,k);
        end
end

%===== Proses Substitusi Mundur =====
x(4,1)=A(4,5)/A(4,4);
x(3,1)=(A(3,5)-A(3,4)*x(4,1))/A(3,3);
x(2,1)=(A(2,5)-(A(2,3)*x(3,1)+A(2,4)*x(4,1)))/A(2,2);
x(1,1)=(A(1,5)-
(1,2)*x(2,1)+A(1,3)*x(3,1)+A(1,4)*x(4,1)))/A(1,1);

```

Jika saya munculkan indeks i pada bagian proses triangularisasi

```

%===== Proses Triangularisasi =====
%---- menghilangkan variabel x1 dari P2, P3 dan P4 ----
i = 1;
    for j = i+1:4
        m=A(j,i)/A(i,i);
            for k = 1:5
                A(j,k) = A(j,k)-m*A(i,k);
            end
    end

%---- menghilangkan variabel x2 dari P3 dan P4 ----
i = 2;
    for j = i+1:4
        m=A(j,i)/A(i,i);
            for k = 1:5
                A(j,k) = A(j,k)-m*A(i,k);
            end
    end

```

```
    end
end
%---- menghilangkan variabel x3 dari P4 ----
i = 3;
for j = i+1:4
    m=A(j,i)/A(i,i);
    for k = 1:5
        A(j,k) = A(j,k)-m*A(i,k);
    end
end
```