

Penggunaan Struktur Kontrol Pengulangan

Prodi Manajemen - UNIKOM

Mengenal Struktur Kontrol

Struktur kontrol di dalam bahasa pemrograman adalah perintah dengan bentuk (struktur) tertentu yang digunakan untuk mengatur (mengontrol) jalannya program.

Visual Basic mengenal dua jenis struktur kontrol,yaitu

1. **Struktur kontrol keputusan** - digunakan untuk memutuskan kode program mana yang akan dikerjakan berdasarkan suatu kondisi.
2. **Struktur kontrol pengulangan** - digunakan untuk melakukan pengulangan kode program.

PENGERTIAN

- ✓ Struktur pengulangan (Loop) digunakan untuk mengulang sebagian dari suatu yang rutin (bagian dari suatu kode program tertentu) berdasarkan suatu kondisi tertentu.
- ✓ Dengan demikian kita tidak perlu menulis ulang rutin sebanyak pengulangan yang kita inginkan. Banyak pengulangan dapat ditentukan sesuai dengan kondisi yang diberikan.
- ✓ Dengan kata lain, pengulangan tersebut akan dilakukan selama kondisi tersebut tidak memenuhi syarat maka pengulangan akan dihentikan.

STRUKTUR LOOPING

- Ada dua bentuk struktur kontrol pengulangan (*looping*), yaitu :
 - Struktur **FOR...NEXT**.
 - Struktur **DO...LOOP**.

Struktur Kontrol FOR...NEXT

- Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

**FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STEP <langkah>]
 <blok kode program>**
NEXT <pencacah>

- ✓ **<pencacah>** adalah variabel (tipe: integer) yang digunakan untuk menyimpan angka pengulangan.
- ✓ **<awal>** adalah nilai awal dari <pencacah>.
- ✓ **<akhir>** adalah nilai akhir dari <pencacah>.
- ✓ **<langkah>** adalah perubahan nilai <pencacah> setiap pengulangan. Sifatnya optional (boleh ditulis ataupun tidak). Bila tidak ditulis maka nilai <langkah> adalah 1.

Struktur Kontrol Do...Loop [1]

- Bentuk penulisan (syntax) struktur Do...Loop :

1. Struktur Do...While

```
DO WHILE <kondisi>
    <blok kode program>
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang **selama** <kondisi> bernilai **TRUE**. Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai **FALSE**.

Struktur Kontrol Do...Loop [2]

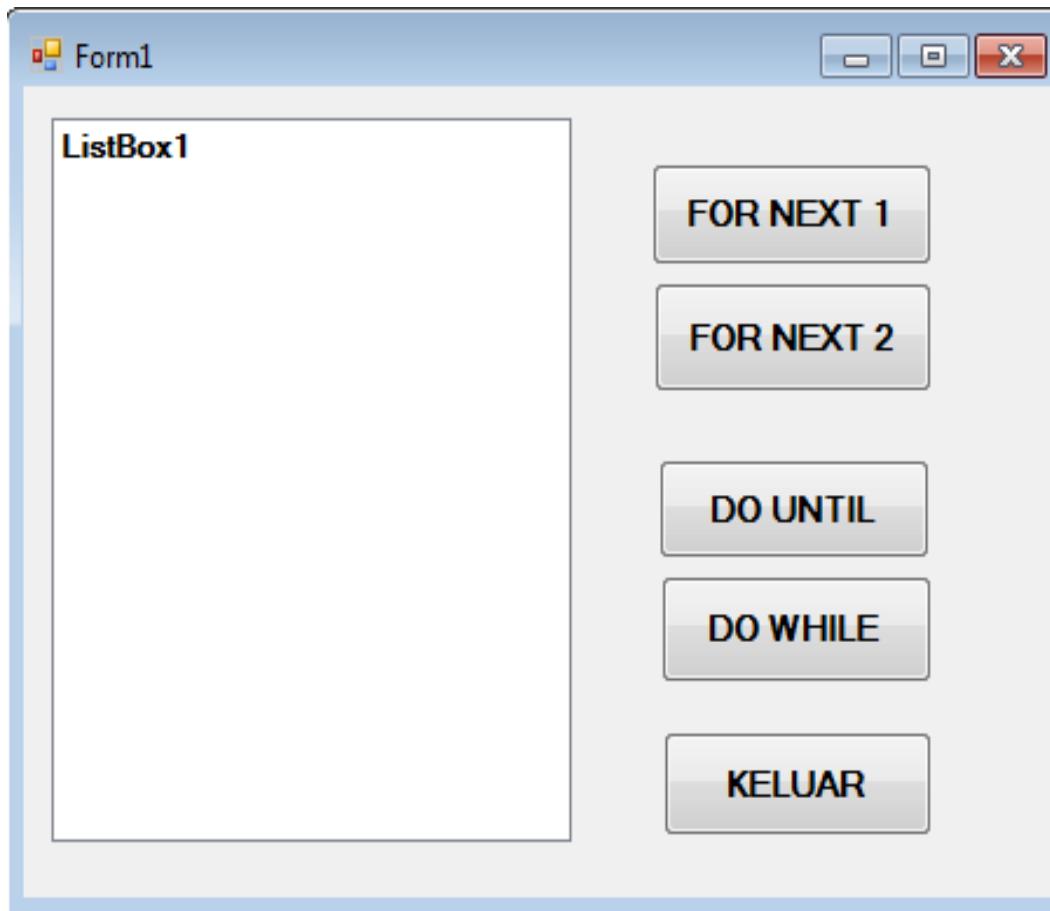
- Bentuk penulisan (syntax) struktur Do...Loop :

2. Struktur Do...Until

```
DO UNTIL <kondisi>
    <blok kode program>
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang sampai <kondisi> bernilai TRUE. Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai TRUE.

CONTOH - 1



FOR NEXT 1

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Dim nilai As Byte  
    ListBox1.Items.Clear()  
    For nilai = 1 To 100  
        ListBox1.Items.Add("Angka " & nilai)  
    Next nilai  
  
End Sub
```

Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

```
FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STEP <langkah>]  
    <blok kode program>  
NEXT <pencacah>
```

FOR NEXT 2

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button2.Click  
  
    Dim i As Integer  
    ListBox1.Items.Clear()  
    For i = 100 To 1 Step -2  
        ListBox1.Items.Add("Angka " & i)  
    Next i  
  
End Sub
```

Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

**FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STEP <langkah>]
 <blok kode program>
NEXT <pencacah>**

DO...UNTIL

```
Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object,  
 ByVal e As System.EventArgs) Handles Button3.Click
```

```
    Dim i As Integer  
    ListBox1.Items.Clear()  
    i = Asc("A")  
    Do Until i > Asc("Z")  
        ListBox1.Items.Add("Huruf " & Chr(i))  
        i = i + 1  
    Loop
```

```
End Sub
```

Struktur Do...Until

```
DO UNTIL <kondisi>  
    <blok kode program>  
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang **sampai** <kondisi> bernilai TRUE.
Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai TRUE.

DO...WHILE

```
Private Sub Button4_Click(ByVal sender As System.Object,  
 ByVal e As System.EventArgs) Handles Button4.Click
```

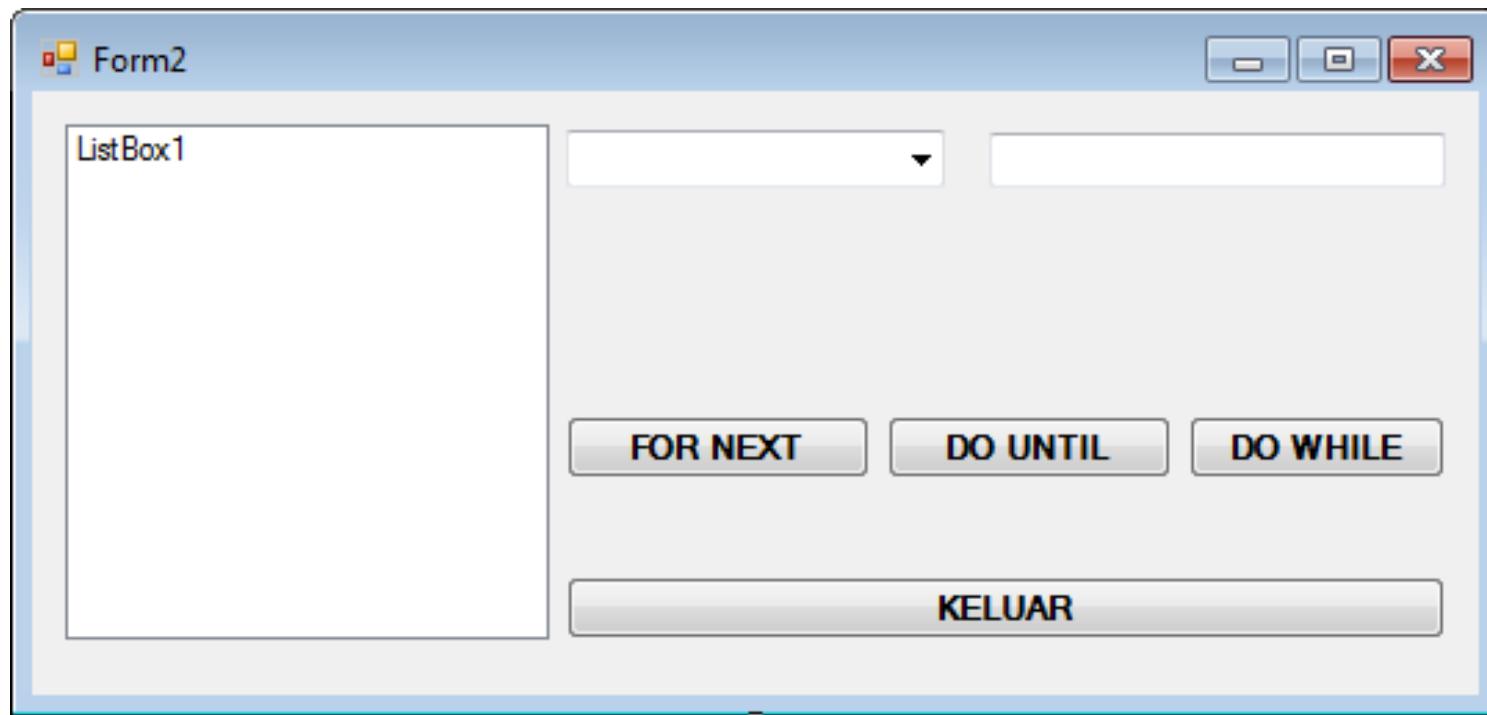
```
    Dim i As Integer  
    ListBox1.Items.Clear()  
    i = Asc("Z")  
    Do While i >= Asc("A")  
        ListBox1.Items.Add("Huruf " & Chr(i))  
        i = i - 1  
    Loop  
End Sub
```

Struktur Do...While

```
DO WHILE <kondisi>  
    <blok kode program>  
LOOP
```

<blok kode program> akan diulang **selama** <kondisi> bernilai TRUE. Pengulangan berhenti bila <kondisi> sudah bernilai FALSE.

CONTOH 2



FOR... NEXT (ascending)

Public Class Form2

 Dim a, b, c As Integer

**Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object,
 ByVal e As System.EventArgs) Handles Button1.Click**

 Dim i As Integer

 a = Val(ComboBox1.Text)

 b = Val(TextBox1.Text)

 c = a * b

 ListBox1.Items.Clear()

 For i = 1 To c

 ListBox1.Items.Add("Data Ke- " & i)

 Next i

End Sub

DO... UNTIL (ascending)

```
Private Sub Button2_Click(ByVal sender As System.Object,
ByVal e As System.EventArgs) Handles Button2.Click
```

```
    Dim i As Integer
```

```
    a = Val(ComboBox1.Text)
```

```
    b = Val(TextBox1.Text)
```

```
    c = a * b
```

```
    ListBox1.Items.Clear()
```

```
    i = 1
```

```
    Do Until i > c
```

```
        ListBox1.Items.Add("Data Ke-" & i)
```

```
        i = i + 1
```

```
    Loop
```

```
End Sub
```

DO... WHILE (descending)

```
Private Sub Button3_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As System.EventArgs) Handles Button3.Click
    Dim i As Integer
    a = Val(ComboBox1.Text)
    b = Val(TextBox1.Text)
    c = a * b
    i = c
    Do While i >= 1
        ListBox1.Items.Add("Data Ke- " & i)
        i = i - 1
    Loop
End Sub
```

CONTOH 3

Form3

PERHITUNGAN FAKTORIAL

INPUT ANGKA **HITUNG**

HASIL

FAKTORIAL

JUMLAH

The screenshot shows a Windows application window titled "Form3". The main title bar has the text "PERHITUNGAN FAKTORIAL". Inside the window, there is a dashed rectangular border containing a label "INPUT ANGKA" next to a text input field and a "HITUNG" button. Below this, another dashed rectangular border contains three labels: "HASIL", "FAKTORIAL", and "JUMLAH", each associated with its own text input field.

Bentuk penulisan (syntax) struktur For...Next :

```
FOR <pencacah> = <awal> TO <akhir> [STE <langkah>]  
    <blok kode program>  
NEXT <pencacah>
```

```
Private Sub Button1_Click(ByVal sender As System.Object, ByVal e As  
System.EventArgs) Handles Button1.Click
```

```
    Dim i, banyak As Short
```

```
    Dim faktor, jumlah As Integer
```

```
    banyak = Val(TextBox1.Text)
```

```
    faktor = 1
```

```
    jumlah = 0
```

```
    For i = banyak To 1 Step -1
```

```
        faktor = faktor * i
```

```
        jumlah = jumlah + i
```

```
    Next i
```

```
    TextBox2.Text = Format(faktor, "#,##0")
```

```
    TextBox3.Text = jumlah
```

```
End Sub
```

Contoh 4

Form4

PROGRAM KREDIT

Besar Pinjaman :

Banyak Angsuran :

Bunga : %

HITUNG **HAPUS** **CLOSE**

ANGSURAN KE-	BESAR ANGSURAN	SISA

Private Sub CmdHitung_Click()

```
    angsur = Val(TxtAngsur.Text)
```

```
    pinjam = Val(TxtPinjam.Text)
```

```
    Bunga = Val(txtBunga.Text)
```

```
If (TxtPinjam.Text) = "" Or (TxtPinjam.Text) = "0" Then
```

```
    MsgBox "Isi Besar Pinjaman dan jangan 0"
```

```
    TxtPinjam.SetFocus
```

```
ElseIf (TxtAngsur.Text) = "" Or (TxtAngsur.Text) = "0" Then
```

```
    MsgBox "Isi Banyak Angsuran dan jangan 0"
```

```
    TxtAngsur.SetFocus
```

```
ElseIf (txtBunga.Text) = "" Then
```

```
    MsgBox "Isi Besar Bunga"
```

```
    txtBunga.SetFocus
```

```
Else
```

List1.Clear

TotBunga = (Bunga / 100) * pinjam 'Menghitung total bunga'

TotBayar = pinjam + TotBunga 'Menghitung Total Pembayaran(Pinjaman+Bunga)'

cicilan = TotBayar / angsur 'Menghitung Angsuran/cicilan'

For a = 1 To angsur

 TotBayar = TotBayar - cicilan 'Menghitung sisa'

 List1.AddItem " " & a & " " & "Rp " & Format(cicilan, "#,##0") & " "
 & "Rp " & Format(TotBayar, "#,##0")

Next

End If

End Sub