

ILUSTRASI II

AHMAD NURZAENI FAUZI, MD.S

DR. KANKAN KASMANA, MD.S



SUPERMAN

It Finally Happens!
"The DAY SUPERMAN MARRIED!"

... I NOW PRODUCE YOU MAN AND WIFE!

I'VE LOST SUPERMAN FOREVER!

JUSTICE FOR THE PEACE

THE LAST BOY ON EARTH!

THE NIGHT CREATURES WANT BLOOD!

MORLOCK 2001
MIDNIGHT MEN

DEMON

WHO DARES SUMMON ME?

20c



GOLD KEY

TWEETY and SYLVESTER

ILUSTRASI II

KOMIK**BAHAN BAKU**

Plot adalah hubungan yang mengaitkan satu kejadian dengan kejadian lainnya sehingga saling berhubungan, yang memicu terjadinya krisis dan menggerakkan cerita menuju klimaks (puncak konflik).

Plot = Permasalahan , Konflik, Penyelesaian

ILUSTRASI II

KOMIK

Doraemon dikirim kembali ke masa kehidupan Nobita oleh cicit Nobita, Sewashi. Ia dikirim untuk memperbaiki kehidupan Nobita yang sering gagal dalam kehidupannya, baik dalam pelajaran sekolahnya atau gangguan teman - temannya.

Permasalahan: Gagal dalam kehidupan

Doraemon memiliki sebuah kantung ajaib yang berisi alat-alat ajaib dari masa depan. Seringkali Nobita datang merengek-rengok karena masalah di sekolah atau di lingkungannya, agar doraemon mengeluarkan sebuah alat dari masa depan yang membantunya menyelesaikan masalah.

Konflik: Doraemon mengeluarkan sebuah Alat dari masa depan

Nobita biasanya bertindak terlalu jauh hingga terjerumus ke masalah yang lebih dalam dan berakhir dalam kekacauan karena salah menggunakannya.. Akhirnya, Nobita terpaksa bertanggung jawab membereskan kekacauan yang di timbulkannya.

Penyelesaian: Bertanggung jawab membereskan kekacauan yang di timbulkannya.

ILUSTRASI II

2020

PLOT

3 BAGIAN PLOT:

AWAL CERITA

Perkenalan tokoh karakter dan informasi mengenai cerita

TENGAH CERITA

Konflik dan klimaks cerita

AKHIR CERITA

Penyelesaian masalah yang terkait pada konflik cerita



kompas 04.04.10 | www.tantomo.blogspot.com



Kartun
**Benny
& Mice**



Oleh-oleh dari Jogja

Beli oleh-oleh
yang khas
Jogja?
Kalo gue
beli bakpia
pathok...



Eehh...
Iya ya...



Wuiihh... Lu
beli bakpia
sekardus?
Doyan, ya?

Kompas, 22 November 2009 | www.tamtomo.blogspot.com

Check-in di Bandara

Overweight, pak!
Mesti kena biaya
tambahan...

JAKARTA

Busyeeet...
Lu beli
bakpianya
berapa kilo?

Di rumah...

Pantesan berat!
Isinya cobek
semua!!!

Cobek
asli dari
batu
candi
tuh...

ILUSTRASI II

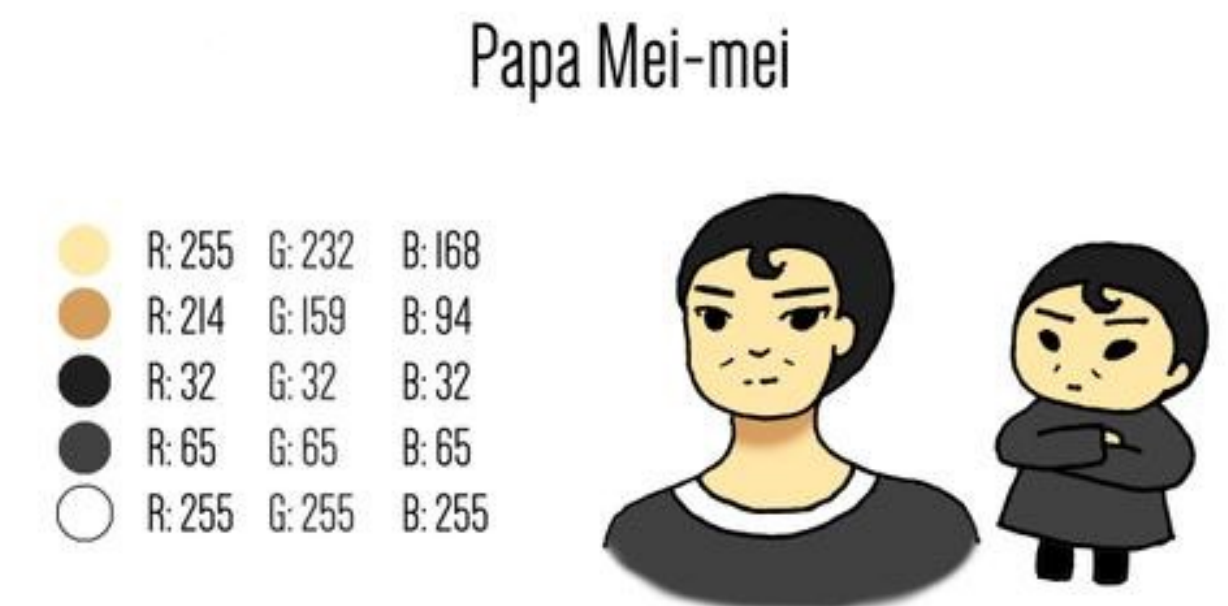
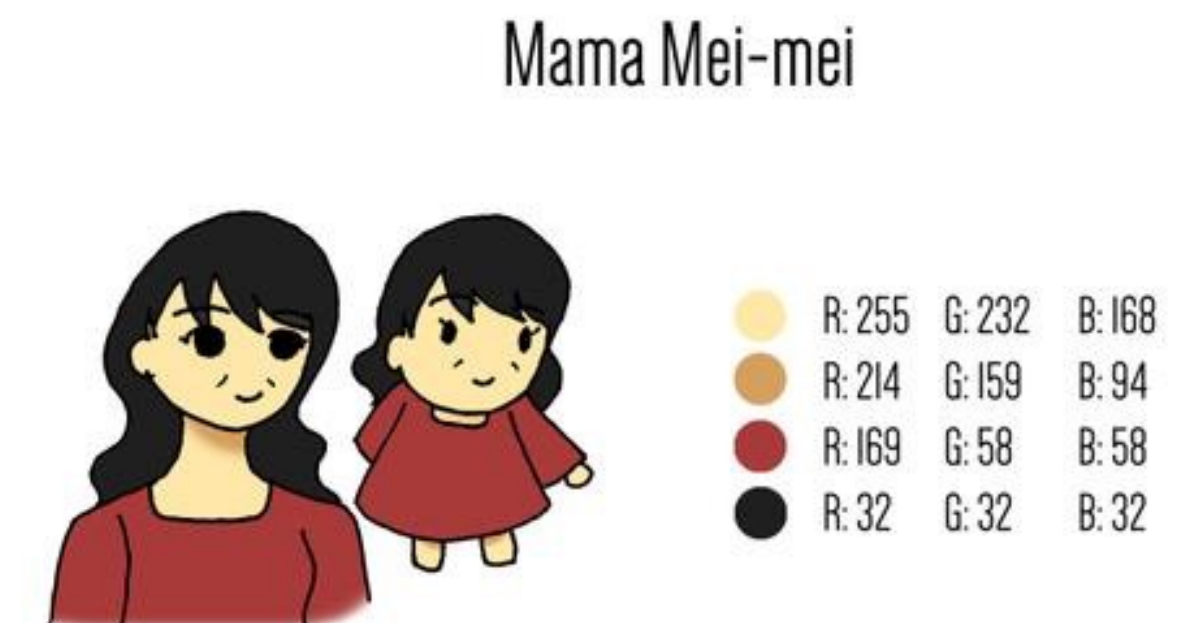
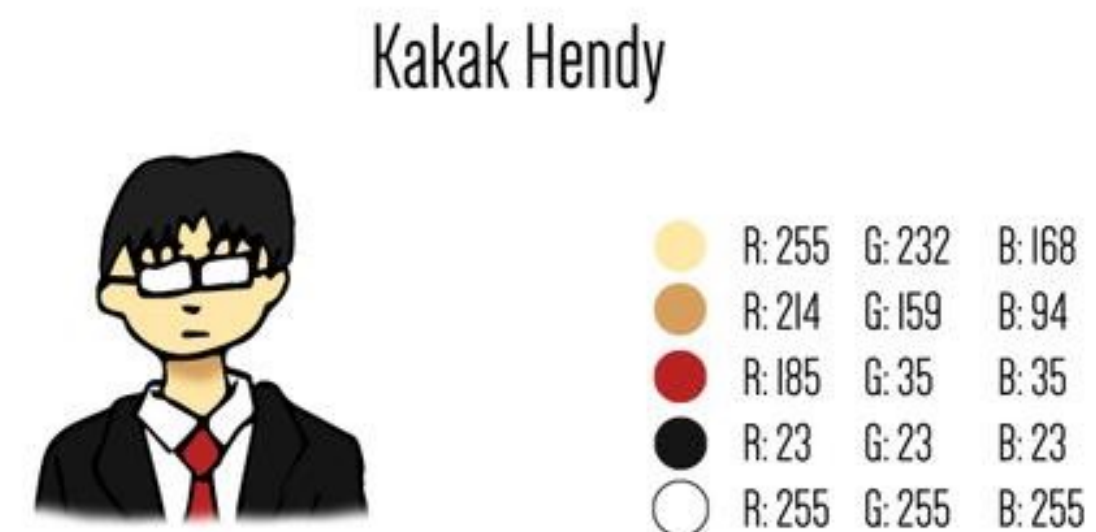
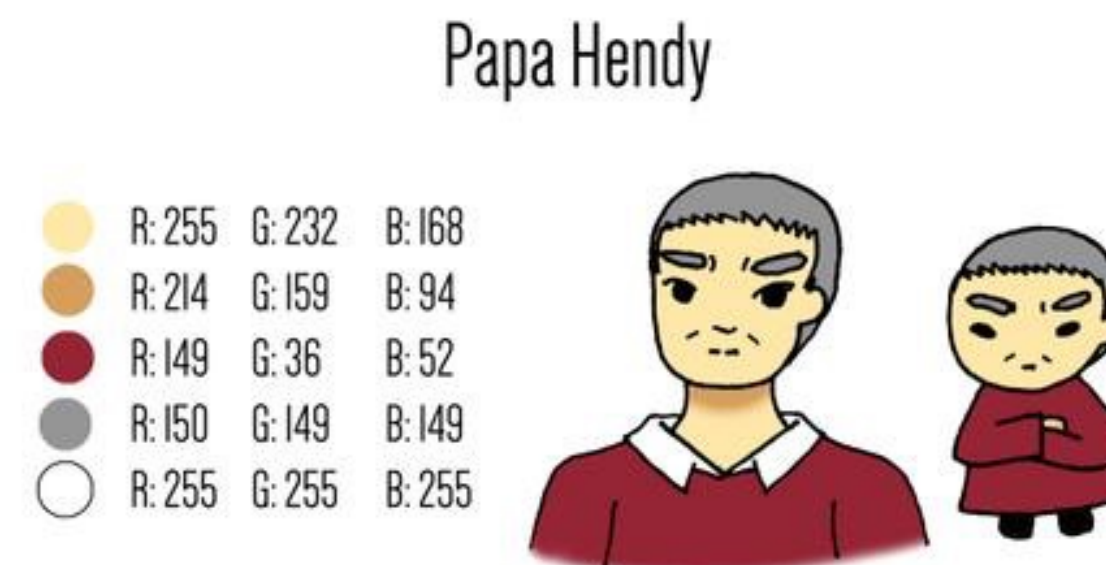
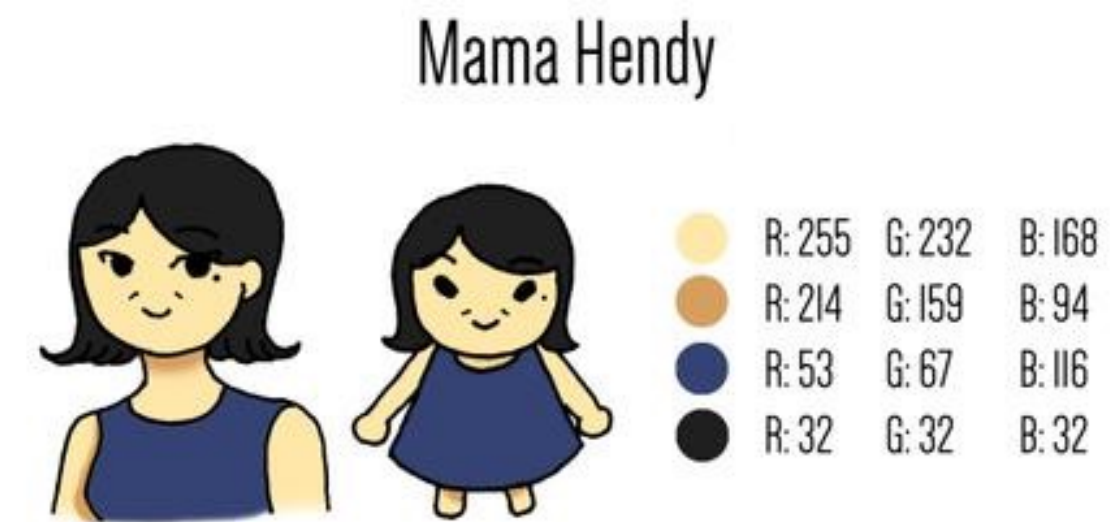
KARAKTER

ADALAH TOKOH2 YANG AKAN
MENGISI KOMIK

TOKOH UTAMA

TOKOH PEMBANTU

TOKOH FIGURAN



ILLUSTRASI II

2020



ILLUSTRASI II

2020

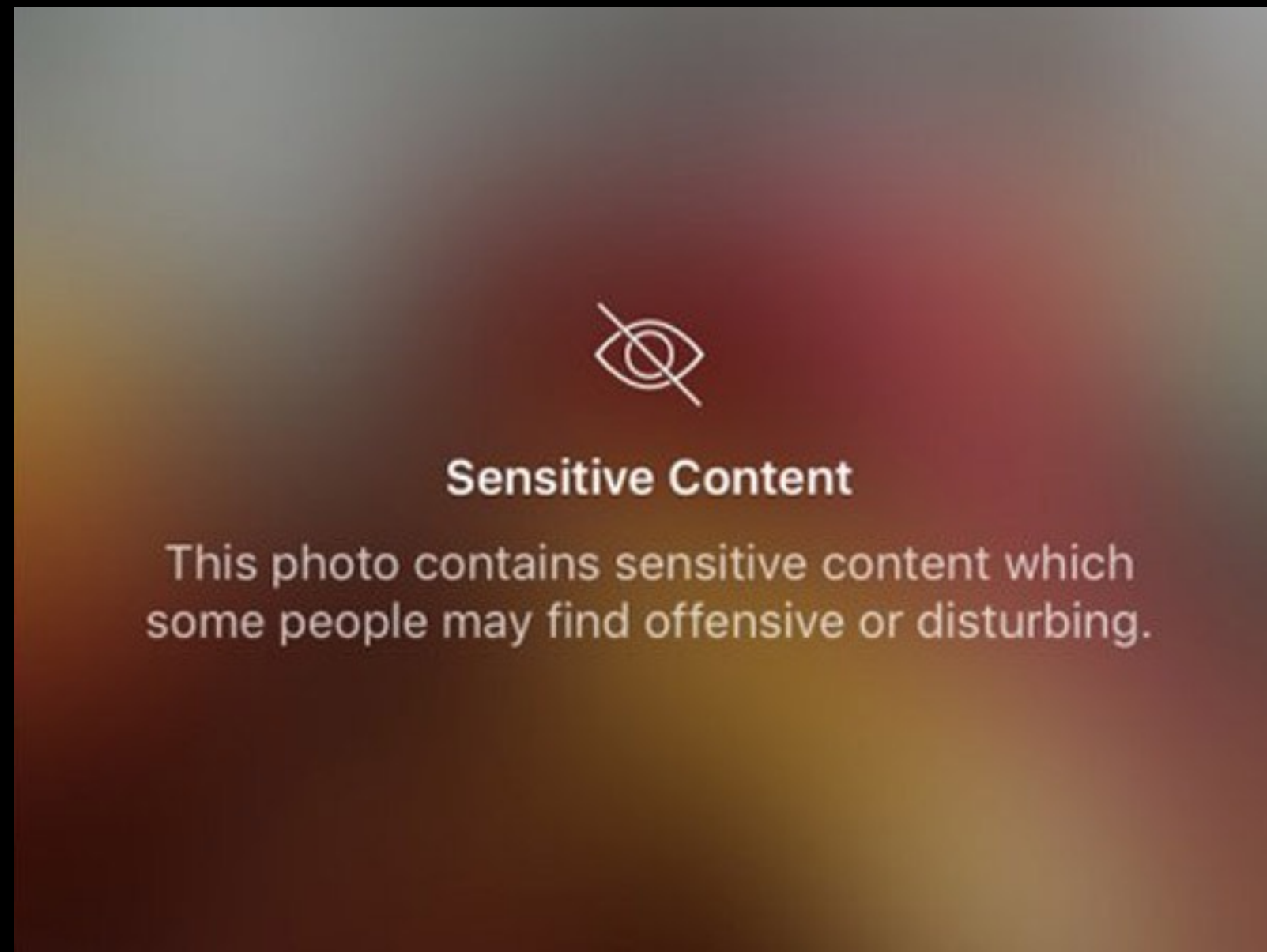


KEWARGANEGARAAN

Pendidikan Kewarganegaraan adalah sarana untuk membekali peserta didik dengan pengetahuan dan kemampuan dasar berkenaan dengan hubungan antar warga negara dengan negara serta pendidikan pendahuluan bela negara agar menjadi warga negara yang dapat di andalkan oleh bangsa dan negara.

Ruang lingkup Pendidikan Kewarganegaraan meliputi politik, hukum, pemerintahan, dan nilai serta moral yang berlandaskan pada Pancasila dan UUD NRI Tahun 1945.

Dalam kehidupan masa kini **generasi milenial** (warga negara muda di bawah 25 Tahun) dapat dikatakan sedang mengalami krisis pada aspek etika dan moralitas di samping ada lagi aspek-aspek yang lainnya. Terlebih memiliki akses (media sosial) untuk menyebarkan atau memberi efek negatif terhadap yang menontonnya.



Konten bersifat kekerasan



Konten asusila



Konten menjerumuskan (kebohongan)



Konten penganiayaan binatang, dll