

Fungsi Logika dan Pencarian Data

Oleh: Taryana Suryana M.Kom
Jurusan Akuntansi Unikom

taryanarx@email.unikom.ac.id
taryanarx@gmail.com
[Line/Telegram: 081221480577](#)

5. Fungsi Logika

Fungsi Logika atau Percabangan merupakan sebuah cara yang digunakan dalam program untuk mengambil suatu keputusan. Didalam pemrograman kita harus dapat menentukan aksi apa yang harus dikerjakan oleh pemroses (processor) ketika sebuah kondisi terpenuhi, dengan menggunakan operasi logik

Dalam pembahasan berikut akan dibahas mengenai 3 jenis percabangan, yaitu:

1. if
2. If- else
3. switch-case.

5.1. Percabangan if

Bentuk yang paling sederhana dari percabangan adalah “If” saja. Biasanya digunakan saat hanya ada satu tindakan yang harus dilakukan.

Bentuknya seperti ini:

```
<?php
if(kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1 dieksekusi
```

```
Peryataan1;  
}
```

Berikut ini contoh sederhana penggunaan pernyataan if untuk menentukan apakah anda lulus atau tidak, untuk dinyatakan Lulus Nilai anda harus lebih besar atau sama dengan 70

Namafile:if.php

```
<?php  
$nilai=75;  
if ($nilai>=70){  
    echo "Nilai Anda $nilai Anda Lulus";  
}  
?>
```



Gambar 5.1.Output Program if.php

5.2. Percabangan if..else

Sedangkan Pernyataan Percabangan dengan menggunakan If-else digunakan untuk mengambil suatu keputusan diantara banyak pernyataan yang ada.

```
if (kondisi)
{
    //Jika kondisi terpenuhi maka pernyataan1 dieksekusi
}
else
{
    //pernyataan2 dieksekusi
}
```

Contoh Program Menggunakan if..else

Berikut adalah contoh penggunaan ifelse, pertama inisialisasi variabel

```
$nilai=65;
```

Jika Nilai Anda lebih besar sama dengan 70 maka anda lulus, jika kurang maka anda tidak lulus

Namfile:ifelse.php

```
<?php
$nilai=65;
if ($nilai>=70) {
    echo "<h1>Nilai Anda $nilai Anda Lulus";
}
else {
    echo "<h1>Nilai Anda $nilai Anda Tidak Lulus";
}

?>
```



Gambar 5.2.Output Program ifelse.php

5.3.Switch case

Percabangan switch case diperuntukan untuk lebih menyederhanakan percabangan yang menggunakan if..else, Switch Case diterapkan untuk percabangan dimana kondisi yang diperiksa hanya ada 1 namun memiliki banyak opsi.

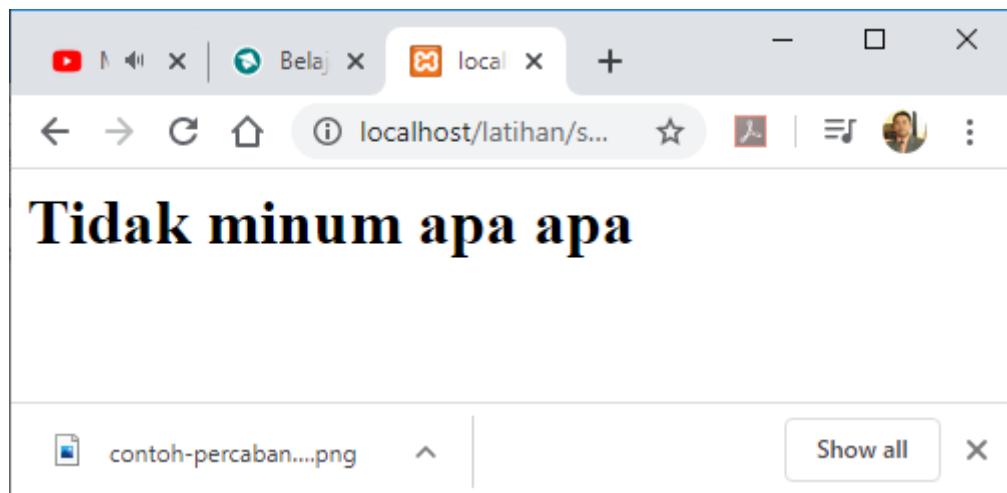
```
switch(expression) {  
    case x:  
        // code block  
        break;  
    case y:  
        // code block  
        break;  
    default:  
        // code block  
}
```

Contoh penggunaan switch case

NamaFile:switch.php

```
<h1>  
<?php  
$minuman = "Susu";  
switch($minuman) {
```

```
case "Teh Manis":  
    echo "Hari ini Minum Teh Manis";  
    break;  
case "Kopi":  
    echo "Hari ini Minum Kopi";  
    break;  
case "Susu":  
    echo "Hari ini Minum Susu";  
    break;  
case "Jus Jeruk":  
    echo "Hari ini Minum Jus Jeruk";  
    break;  
default:  
    echo "Tidak minum apa apa";  
}  
?>
```



Gambar 5.3. Output Penggunaan switch case

NamaFile:switch2.php

```
<h1>  
<?php  
$level = 3;  
switch($level) {  
    case 1:  
        echo "Pelajari HTML";  
        break;  
    case 2:  
        echo "Pelajari CSS";  
        break;  
    case 3:  
        echo "Pelajari Javascript";  
        break;  
    case 4:
```

```
    echo "Pelajari PHP";
    break;
default:
    echo "Kamu bukan programmer!";
}
?>
```



Gambar 5.4. Output Penggunaan switch case 2

5.4. Penggunaan Fungsi Logika Pada Database

Pada dasarnya penggunaan fungsi logika pada database hampir sama dengan penggunaan pada pemrograman PHP hanya saja di sini diterapkan untuk penyeleksi kondisi yang datanya diambil dari database.

Misalnya:

Jika harga barang diatas 4 Juta maka akan mendapat diskon sebesar 10%

```
$diskon=0;
if($harga>=4000000)
$diskon=0.1*$harga;
```

MENAMPILKAN DATA BARANG

NO	KODE	NAMABARANG	HARGA	JUMLAH	DISKON 10%
1	B001	KOMPUTER	5000000	10	500000
2	B002	LAPTOP	10000000	5	1000000
3	B003	PRINTER	6000000	25	600000
4	B004	HANDPHONE	3000000	4	0
5	B005	MODEM 4G	250000	20	0

Gambar 5.5.Fungsi Logika IF pada Database

Kode Program:

```
<html>
<center>
<h1>MENAMPILKAN DATA BARANG</h1>
<hr>
<table border=1>
<tr><th>NO<th>KODE<th>NAMABARANG<th>HARGA<th>JUMLAH<th>DISKON
10%
<?php
require ("koneksi.php");
$sql="select * from barang";
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
$row=mysqli_fetch_row($hasil);
$n=1;
do
{
list($kode,$namabarang,$harga,$jumlah)=$row;
$diskon=0;
if($harga>=4000000)
$diskon=0.1*$harga;
echo "<tr><td>$n<td>$kode<td>$namabarang<td>$harga<td>
$jumlah<td>$diskon";
$n++;
}
while($row=mysqli_fetch_row($hasil));
?>
</table>
```

5.5 Pencarian Data Barang

Pada bagian ini akan dibahas mengenai pembuatan Program untuk melakukan pencarian pada data barang yang ada dalam database,

Adapun file yang akan dibuat yaitu:

1. Caribarang.html
2. caribarang.php

5.5.1. Memembuat form untuk pencarian barang.

Untuk membuat form pencarian barang, dapat dilakukan dengan membuat halaman baru, perhatikan kode program berikut.

NamaFile:Caribarang.html

```
<html>
<center>
<h1>Pencarian data Barang
<form action="caribarang.php" method=post>
<hr>
<table bgcolor=cyan>
<tr><th>Nama Barang<td><input name=namabarang>

</table>
<hr>
<input type=submit value=Cari>
<input type=reset value=Reset>
</html>
```

5.5.2.Membuat Program caribarang.php

Untuk melakukan pencarian kedalam database dapat dilakukan dengan cara membaca data yang ada dalam database dan membandingkannya sesuai dengan query yang ingin dicari.

NamaFile:CARIBARANG.PHP

```
<html>
<center>
<font size=7>
Menampilkan Hasil Pencarian Barang<br>
<hr>
<table border=10>
<?php
require ("koneksi.php");
$namabarang=$_POST['namabarang'];
```

```
$sql="select * from barang where namabarang='$namabarang' ";
$hasil=mysqli_query($conn,$sql);
$row=mysqli_fetch_row($hasil);
if($row)
{
do
{
list($kodebrg,$namabarang,$harga,$stok)=$row;
echo "<tr><td width=150>
Kode Barang<td width=100><input name='kodebrg' value='".$kodebrg' size=10 readonly>";
echo "<tr><td>Nama Barang<td><input name='namabarang' value='".$namabarang' size=30 readonly>";
echo "<tr><td>Harga<td><input name='harga' value='".$harga' size=10 readonly>";
echo "<tr><td>Stok<td><input name='stok' value='".$stok' size=5 readonly>";
}
while($row=mysqli_fetch_row($hasil));
}
else
{
echo "Data Yang Anda Cari Tidak Ada ";
}

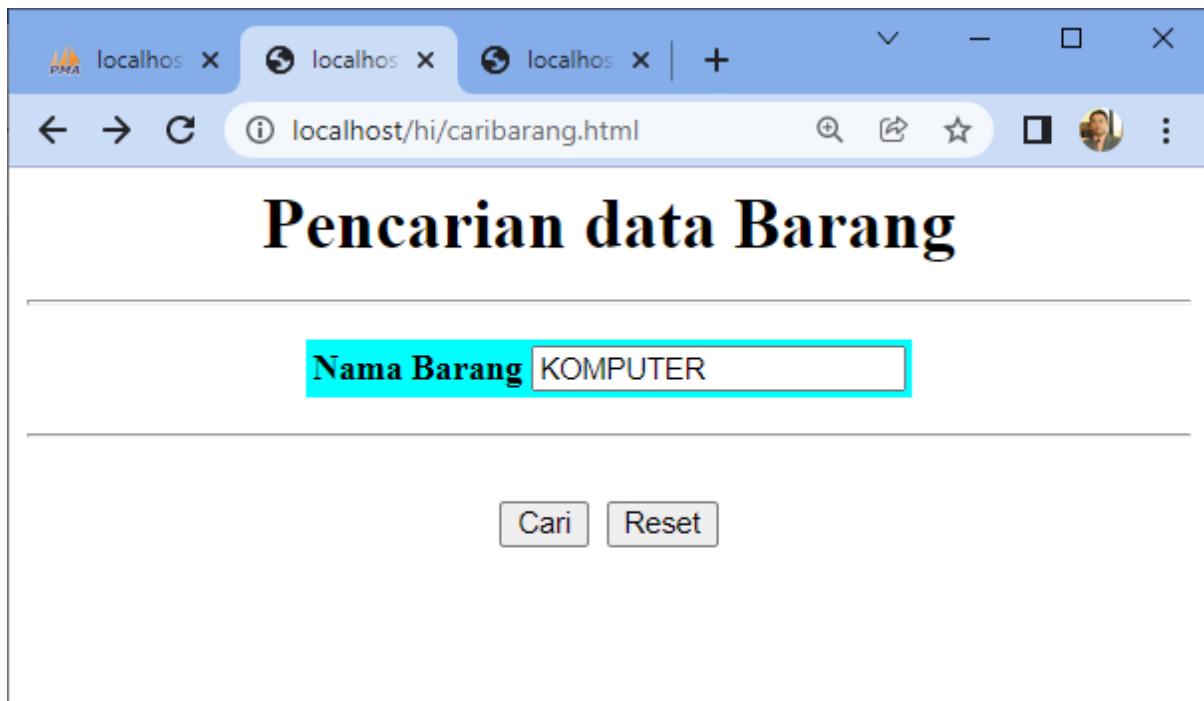
?>
```

5.5.3. Menampilkan Hasil Via Browser

Setelah program caribarang.html dan caribarang.php dibuat dan disimpan dalam folder yang sama, kemudian adalah menampilkannya ke layar komputer:

Untuk menampilkan hasilnya dapat dilakukan dengan cara seperti biasa:

1. Jalankan Browser
2. Pada Address Bar, ketikan:localhost/hi
3. Click File caribarang.html



Gambar 5.6. Menjalankan program caribarang.html

4. Masukan Nama Barang yang akan dicari, misalnya "KOMPUTER" kemudian Click Tombol Cari, Selanjutnya akan ditampilkan hasil seperti berikut:

Menampilkan Hasil Pencarian Barang

Kode Barang	B001
Nama Barang	HP
Harga	3000000
Stok	5

Gambar 5:7. Menampilkan Hasil PencarianBarang

Sampai tahap ini pembuatan program untuk Pencarian data barang telah selesai dan sesuai dengan yang diharapkan diawal materi.

LATIHAN

Buat Program Untuk Menampilkan Hasil Berikut, Gunakan salah satu Fungsi Logika yang sudah diajarkan:

Untuk Mencari Nilai Akhir Rumus Nya adalah:

$$NA = 20\% \text{Tugas} + 30\% \text{UTS} + 50\% \text{UAS}$$

Untuk Menentukan Indek Ketentuannya adalah sebagai berikut:

JIKA

$$NA >= 80 \text{ indek} = "A"$$

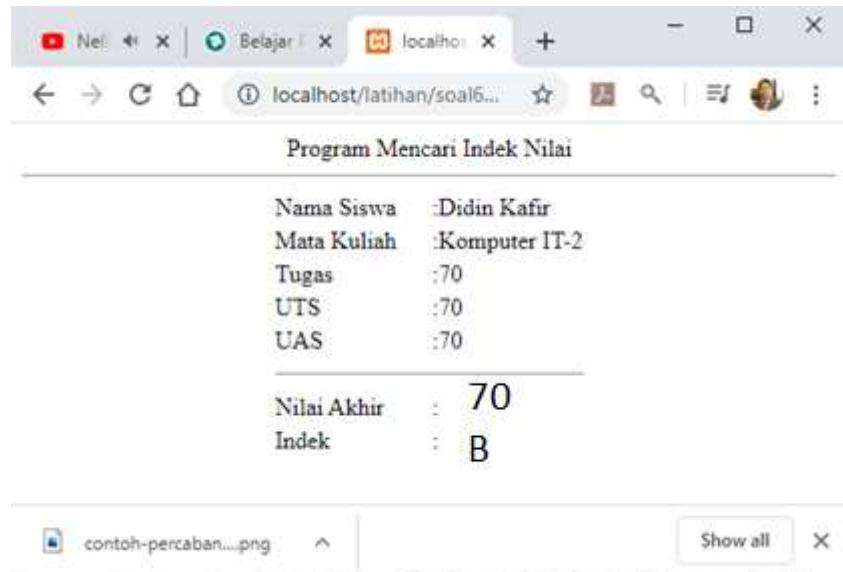
$$NA >= 70 \text{ indek} = "B"$$

$$NA >= 60 \text{ indek} = "C"$$

$$NA >= 50 \text{ indek} = "D"$$

$$NA < 50 \text{ indek} = "E"$$

NAMA FILE: TUGAS_51.PHP



Nama Siswa	:	Didin Kafir
Mata Kuliah	:	Komputer IT-2
Tugas	:	70
UTS	:	70
UAS	:	70
<hr/>		
Nilai Akhir	:	70
Indek	:	B



Nama File:TUGAS_52.HTML

Buat Program Untuk Menampilkan Input Seperti berikut:

Program Gaji Pegawai

NAMA PEGAWAI	<input type="text" value="Fahra Ragita"/>
DEPARTEMEN	<input type="text" value="HRD"/>
TUNJANGAN	<input checked="" type="checkbox"/> TRANSPORT <input type="checkbox"/> MAKAN <input type="checkbox"/> KESEHATAN
Lama Kerja	<input checked="" type="radio"/> 1 Tahun <input type="radio"/> 2 Tahun <input type="radio"/> 3 Tahun

Jika Di click tombol Proses, maka akan ditampilkan hasil di Program Nama File: **Tugas_52.php**

Program Gaji Pegawai

NAMA PEGAWAI FAHRA RAGITA	
DEPARTEMEN	HRD
Lama Kerja	1
Gaji Pokok	8000000
Tunjangan	1000000
Bonus	500000
TOTAL GAJI 9500000	

Ketentuan Perhitungan Lihat Data Berikut:

DATA GAJI

DEPARTEMEN	GAJIPOKOK
HRD	8000000
MARKETING	7000000
PRODUKSI	6000000

TUNJANGAN	BESARTUNJANGAN
TRANSPORT	1000000
MAKAN	600000
KESEHATAN	1500000

LAMAKERJA	BONUS
1. Tahun	500000
2. Tahun	1000000
3. Tahun	1500000

Tugas 5.

Buat Form Untuk pencarian Data Pegawai, dengan tampilan form seperti berikut:

Pencarian data Pegawai

Nama Pegawai

NamaFile:Caripembeli.html

Sedangkan Hasil Pencarinya adalah seperti berikut:

Menampilkan Hasil Pencarian Pegawai

NIP : P0005
NAMA PEGAWAI : GAGA
DEPARTEMEN : PRODUKSI
TEMPAT : BANDUNG
TANGGAL LAHIR : 2022-10-25
JENIS KELAMIN : WANITA
BAHASA : INDONESIA INGGRIS PRANCIS
CATATAN : RAJIN, ULET, TARGET





Jika telah selesai semuanya Buat Laporan yang berisi KodeProgram dan Screenshot tampilanya,

Nama File:TUGAS5-NIM-NAMA

kirim ke modul tugas pada kuliahonline dengan format word atau pdf

PUSTAKA HI

1. Suryana, Taryana (2022) [Materi 7 Hapus Data Barang](#). [Teaching Resource]
2. Suryana, Taryana (2022) [6.edit Data Barang Pada Database Barang](#). [Teaching Resource]
3. Suryana, Taryana (2022) [6.edit Data Ktp](#). [Teaching Resource]
- 4.
5. Suryana, Taryana (2022) [Materi 5 Pencarian Data Barang Dan Data Pegawai](#). [Teaching Resource]
6. Suryana, Taryana (2022) [Membuat Form Memasukan Data Pegawai](#). [Teaching Resource]
7. Suryana, Taryana (2022) [Materi 3 Input Dan Output Pada Database Barang](#). [Teaching Resource]
8. Suryana, Taryana (2022) [Membuat Database](#). [Teaching Resource]
9. Suryana, Taryana (2022) [Instalasi Xampp Untuk Pemrograman E-commerce 2022](#). [Teaching Resource]
10. Suryana, Taryana (2022) [Pengenalan E-commerce](#). [Teaching Resource]
11. Suryana, Taryana (2022) [Membuat Program Untuk Edit Data Akta Perkawinan](#). [Teaching Resource]
12. Suryana, Taryana (2022) [Membuat Program Untuk Perubahan Atau Edit Data](#). [Teaching Resource]
13. Suryana, Taryana (2022) [Menampilkan Relasi Penjualan Barang](#). [Teaching Resource]
14. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Program Untuk Menangani Penjualan Barang](#). [Teaching Resource]
15. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Toko Online](#). [Teaching Resource]
16. Suryana, Taryana (2021) [Edit Data Pada Aplikasi Ijin Gangguan Ho](#). [Teaching Resource]
17. Suryana, Taryana (2021) [Pembuatan Aplikasi Ijin Gangguan Ho Dengan Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
18. Suryana, Taryana (2021) [Fungsi Logika Dalam Pemrograman Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
19. Suryana, Taryana (2021) [Input Dan Output Data Barang Dan Data Member](#). [Teaching Resource]
20. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Menjalankan Web Server Apache Database Mysql Dan Program Php](#). [Teaching Resource]
21. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Formulir Pemasukan Data Dengan Html Dan Html5 Kelas If-wa1-ul2-2021](#). [Teaching Resource]
22. Suryana, Taryana (2021) [Berbagai Macam Operator Dalam Php Dan Mysql](#). [Teaching Resource]
23. Suryana, Taryana (2021) [Instalasi Xampp Untuk Pemrograman E-commerce](#). [Teaching Resource]
24. Suryana, Taryana (2021) [Pengenalan E-commerce](#). [Teaching Resource]
25. Suryana, Taryana (2021) [Membuat Database](#). [Teaching Resource]
26. Suryana, Taryana; Koesheryatin (2014), [Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS & Java Script](#), Elexmedia Komputindo, Jakarta
27. Suryana, Taryana (2021) [Pelatihan Pembuatan Website Dengan Menggunakan Html Dan Dreamweaver](#). [Teaching Resource]
28. Suryana, Taryana (2010) [Membuat Web Pribadi dan Bisnis dengan HTML](#)., Gava Media, Jogjakarta
29. <https://www.w3schools.com/> September, 2021
30. Suryana, Taryana; Sarwono, Jonathan. [E-Comece Menggunakan PHP & MySQL](#), Graha Ilmu, Jogjakarta
31. Suryana, Taryana (2021) [Materi 1. Pengenalan Html Web Browser Dan Text Editor](#). [Teaching Resource]
32. Suryana, Taryana, [e-COMMERCE MENGUNAKAN PHP DAN MYSQL](#), Graha Ilmu, Jogjakarta
33. <http://www.grahailmu.co.id/previewpdf/978-979-756-182-6-231.pdf>