



Grafika Komputer

Hendri Karisma, S.Kom
Teknik Informatika



Sistematika Penilaian



- Absensi = 10 %
- Quiz + Tugas = 20%
- UTS = 30%
- UAS/Tugas Besar = 40%

Indeks	Nilai
A	$80 \leq NA \leq 100$
B	$68 \leq NA \leq 79$
C	$56 \leq NA \leq 67$
D	$45 \leq NA \leq 55$
E	$0 \leq NA \leq 44$



Silabus



- Pendahuluan
- Sistem Grafika
- Penyajian Output Dasar
- Atribut Output Dasar
- Transformasi Dua Dimensi
- Transformasi Dua Dimensi Gabungan
- Representasi Dua Dimensi/OpenGL 2D
- UTS
- Tugas Besar
- Teknik Clipping Dua Dimensi
- Transformasi 3 Dimensi
- OpenGL 3D
- OpenGL Terrain
- Presentation Tugas Besar



Tugas & Tugas Besar



- Buat Blog kelas di Word Press
- Daftarkan diri anda masing di github.com , dan install peralatan *versioning controll system (vcs) dengan git* . Dapat menggunakan tortoise atau rabbit.
- Bahasa yang dapat digunakan : Java, C/C++, C#, Python.



Kontak Dosen



- Email : situkangsayur@gmail.com
- Ym : hendri_karisma_x125d
- Skype : situkangsayur

<http://situkangsayur.wordpress.com>

