## METODA PERANCANGAN ARSITEKTUR I

# PERTEMUAN KEEMPATBELAS + TATAP MUKA + DUKUNGAN MULTIMEDIA + DISKUSI

- MENINJAU ULANG MATERI PERKULIAHAN SECARA GARIS BESAR.
- MEMBERIKAN KISI-KISI UAS.

Seringkali peninjauan ulang Materi Perkuliahan dilakukan pada materi-materi sebagai berikut:

### Perhitungan KDB dan KLB, sebagai contoh:

15% – KDB dan KLB: Setiap saat kita hendak merancang suatu bangunan gedung ada beberapa ketentuan yang harus dipenuhi di antaranya adalah pemenuhan KDB (Koefisien Daerah Bangun) = BCR (*Building Coverage Ratio*) serta KLB (Koefisien Lantai Bangunan) = FAR (*Floor Area Ratio*).

- Apa makna kedua istilah tersebut di atas, dan apa manfaatnya?
- Apabila kita merancang gedung di atas sebidang lahan seluas 6.000 m² berapakah luas lantai dasar maksimum yang diperkenankan apabila KDB = BCR di kawasan tersebut = 40%? (gunakan rumus lengkap).
- Apabila FAR di daerah tersebut adalah 2 berapa jumlah lantai maksimum yang boleh dibangun, apabila BCR dimanfaatkan secara optimal! (gunakan rumus lengkap).
- ► 3 pertanyaan!

Pelatihan dilakukan dengan mengubah-ubah *variable* yang terdapat pada kedua rumus bersangkutan.

#### Koleksi Data dan Teknik-teknik Koleksi Data

Pelatihan dilakukan dengan menerapkannya pada contoh-contoh nyata proyek sekitar.

#### Pemrograman Sederhana

Pelatihan dilakukan dengan menerapkannya pada contoh-contoh nyata proyek sekitar.

#### Diagram Korelasi dan Half Matrix

Pelatihan dilakukan dengan menerapkannya pada contoh-contoh nyata proyek sekitar.

Dan materi lain yang berhubungan langsung dengan mata kuliah Studio Perancangan Arsitektur 4, 5, dan 6.