

## Event (Kejadian)

Event adalah sesuatu yang terjadi pada halaman HTML. Berikut ini terdapat beberapa bentuk event yaitu jika user memuat dokumen, user memasukkan data, user mengklik tombol dan sebagainya. Hal-hal tersebut diatur oleh even. Semua event pada Javascript dapat ditangani dengan menentukan eventnya. Biasanya event (kejadian) adalah sebuah fungsi / prosedur, tetapi pada beberapa kasus, kita dapat menuliskan pernyataan – pernyataan sebuah event secara langsung.

Berikut adalah tabel dari Event (kejadian) pada JavaScript :

Kejadian	Keterangan
onClick	Kejadian yang dibangkitkan bila pengguna mengklik sebuah elemen.
onChange	Dibangkitkan bila informasi masukan pada sebuah elemen form (text, textarea, select) diubah oleh pengguna.
onBlur	Dibangkitkan ketika suatu elemen kehilangan focus masukan, yaitu ketika pengguna menekan tombol <tab> atau mengklik elemen lain form lainnya.
onFocus	Dibangkitkan bila sebuah elemen form menerima focus masukan; yaitu bila pengguna mengklik elemen form tersebut atau menekan tombol <tab> sehingga focus masukan berpindah ke elemen ini.
onAbort	Dibangkitkan bila pengguna menghentikan pemuatan citra (tag<img>) yaitu bila pengguna menekan tombol stop atau mengklik suatu elemen.
onError	Dibangkitkan bila terjadi kesalahan saat browser memuat dokumen atau citra.
onLoad	Dibangkitkan bila browser selesai memuat dokumen.
onUnload	Dibangkitkan bila pengguna keluar dari dokumen.
onMouseOver	Dibangkitkan bila kursor mouse berada di atas sebuah link atau elemen.
onMouseOut	Dibangkitkan bila kursor mouse keluar dari daerah link atau elemen.
onReset	Dibangkitkan bila pengguna mengklik elemen reset.
onSelect	Kejadian yang dibangkitkan bila pengguna memilih sebagian atau seluruh teks pada elemen form yang berupa kotak teks.
onSubmit	Dibangkitkan ketika pengguna mengklik elemen submit.

### Contoh :

```
<html>
<head>
    <title> Event OnClick </title>
</head>

<body>

<script language = "JavaScript">
<!--
function warna(pilihan)
{
alert("Warna background akan berubah menjadi Warna " + pilihan);
document.bgColor = pilihan;
}
</script>

<center>
<h3> Contoh Event OnClick </h3>

<hr width="500" color = "blue">

<p> Pilih warna background </p>

<form>
<input type = "button" value = "Biru muda" onClick = "warna('lightblue')">

<input type = "button" value = "Pink" onClick = "warna('pink')">

<input type = "button" value = "Coklat" onClick = "warna('burlywood')">

<input type = "button" value = "Ungu" onClick = "warna('purple')">

<input type = "button" value = "Coklat" onClick = "warna('chocolate')">

<input type = "button" value = "Hitam" onClick = "warna('black')">
</form>

</center>

<hr width = "500" color = "blue">

</body>
</html>
```

```
<html>
<head>
  <title> Contoh Event OnLoad dan OnUnLoad </title>
</head>

<body Onload = "buka()" OnUnload = "tutup()">

<script language = "javaScript">
<!--
function buka()
{
  alert("Selamat Datang");
}

function tutup()
{
  alert("Selamat Tinggal");
}
//-->
</script>

<center>
<h2> Contoh Event OnLoad dan OnUnLoad </h2>

<hr width = "600" color = "blue">

<h3> Selamat Datang Di Website COntoh </h3>

<hr width = "600" color = "blue">
</center>

</body>
</html>
```

## Objek Image

Dalam JavaScript untuk dapat memuat dan atau memanipulasi sebuah atau lebih gambar (image) adalah dengan menggunakan objek Image. Pendeklarasiannya adalah sebagai berikut :

```
img1 = new Image ()    //membuat image baru dengan variable img1
img1.src = "pic1.jpg"   //isi dari img1 adalah pic1.jpg
```

### Contoh :

```
<html>
<head>
    <title> Objek Image </title>
</head>
<body>
<script language = "javaScript">
<!--
var num = 1
    img1 = new Image ()
    img1.src = "pic (0).jpg"

    img2 = new Image ()
    img2.src = "pic (1).jpg"

    img3 = new Image ()
    img3.src = "pic (2).jpg"

    img4 = new Image ()
    img4.src = "pic (3).jpg"

    img5 = new Image ()
    img5.src = "pic (4).jpg"

function slideshow(n)
{
num = num + n
if (num == 5)
{num = 1}
if (num == 0)
{num = 6}
document.mypic.src = eval("img" + num + ".src")
}
//-->
</script>

<center>
<img src = "pic (0).jpg" name = "mypic" border = 2 height = "300" width = "250">
<br>
<a href = "javascript:slideshow(-1)"> Previous </a> -- <a href = "javascript:slideshow(1)"> Next </a>
</center>

</body>
</html>
```