

KOMPUTER APLIKASI IT (Information Technology)

2 SKS | Semester 1 | S1 Sistem Informasi

Nizar Rabbi Radliya
nizar.radliya@yahoo.com

Pertemuan 6



facebook

twitter

myspace

WIKIPEDIA

deviantART

YouTube

Google

4chan

No Picture Available.



Media pada HTML

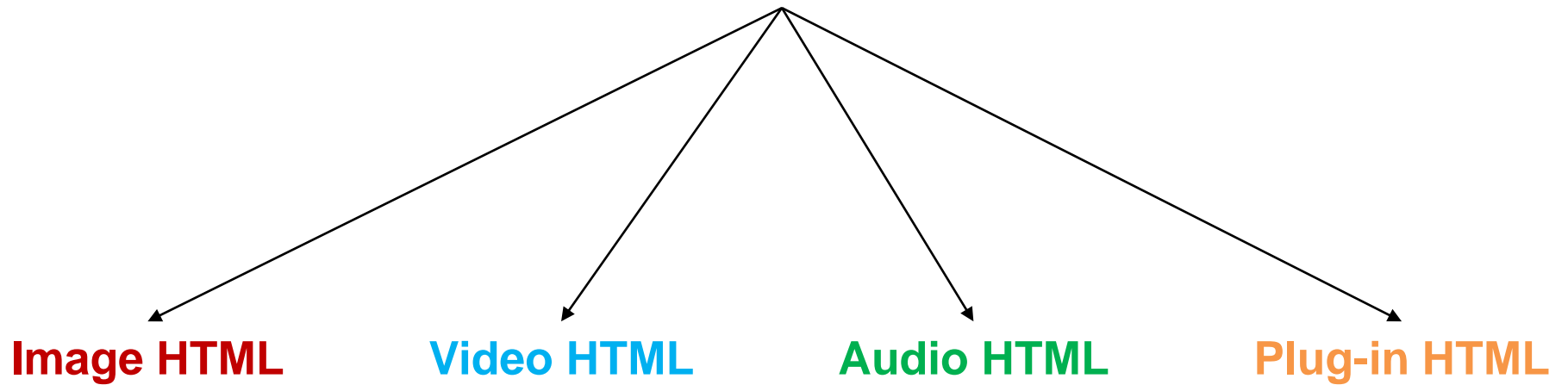


Image pada HTML

Ekstensi file image:

BMP, XBM, GIF, JPG, PNG.

```

```



Image pada HTML

kait6_1.html

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>kait6_1</title> <!-- Elemen Image HTML -->
4 </head>
5 <body>
6   Image dalam satu folder:  <br />
7   Image dalam sub folder:  <br />
8   Image luar folder:  <br />
9   Image dalam beda folder:  <br />
10 </body>
11 </html>
```

Image dalam satu folder:



Image dalam sub folder:



Image luar folder:



Image dalam beda folder:



Atribut-Atribut Image pada HTML

| Atribut | Value | Penjelasan |
|----------------------|--|--|
| align | bottom, middle, top, left, right | Berfungsi untuk mengatur tata letak image yang ditampilkan. |
| width, height | Nilai lebar dan tinggi dari image yang ditampilkan | Berfungsi untuk mengatur ukuran (lebar dan tinggi) image yang ditampilkan. |
| alt | Berisi teks yang mewakili image | Berfungsi untuk menampilkan teks sebagai alternatif apabila image tidak dapat ditampilkan. |

Atribut-Atribut Image pada HTML

kait6_2.html

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>kait6_2</title> <!-- Atribut Image HTML -->
4 </head>
5 <body>
6   Image align top:
7    <br />
8   Image align middle:
9    <br />
10  Image align bottom:
11   <br />
12  <p align="right">Image align right:</p>
13   <br />
14  Image align left:<br />
15  
16  <br /><br /><br />
17  <p align="right">Image style:</p>
18  
19 </body>
20 </html>
```

Atribut-Atribut Image pada HTML

kait6_2.html

Image align top:



Image align middle:



Image align bottom:



Image align left:



Image align right:



Image style:



Image sebagai Link

kait6_3.html

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>kait6_3</title> <!-- Image sebagai Link -->
4 </head>
5 <body>
6   Klik gambar dibawah ini: <br />
7   <a href="kait6_2.html">
8     
9   </a>
10 </body>
11 </html>
```

Klik gambar dibawah ini:



Image Map

“**Satu image** bisa mempunyai **beberapa link**, hal ini dapat dilakukan dengan membuat definisi **daerah mana saja** dalam image yang akan **mempunyai link**.”

Informasi dan pemrosesan link yang didefinisikan dengan map ini dibedakan menjadi 2 macam:

1. **Server side**
2. **Client side**



Software untuk menentukan koordinat -> **MapEdit**.

Image Map

Pada format **server side image map** dibagi menjadi dua macam:

1. Format CERN

#

circle xx.html 52,38 52,17

2. Format NCSA

#

circle (58,68) 34 xx.html

Penerapan dalam dokumen HTML:

1. Definisi peta dari suatu gambar disimpan dalam file teks dengan ekstensi *.map.
2. Berikan link berupa url (dengan nama file berekstensi *.map) mengapi tag img.
3. Tambahkan ke dalam tag img atribut ismap.

Image Map

Secara umum format pendefinisian suatu **client side image map** adalah sebagai berikut:

```
<map name="namaPeta">
```

```
    <area shape=rect coords="x1, y1, x2, y2" href="url1" />
```

```
    <area shape=rect coords="x3, y3, x4, y4" href="url2" />
```

```
</map>
```

Pada atribut SHAPE didefinisikan nama bentuk daerah:

1. Value shape (bentuk) = **RECT** untuk persegi panjang,
2. Value shape (bentuk) = **POINT** untuk titik,
3. Value shape (bentuk) = **POLY** untuk polygon,
4. Value shape (bentuk) = **CIRCLE** untuk lingkaran/elips,

Penerapan dalam dokumen HTML:

1. Berikan definisi map seperti di atas,
2. Sisipkan pada tag img sebuah atribut **usemap**,
3. Isikan value untuk atribut **usemap="#namaPeta"**.

Image Map

kait6_4.html

```
1 <html>
2 <head>
3   <title>kait6_4</title> <!-- Image Map -->
4 </head>
5 <body>
6   
7   <map name="abcde">
8     <area shape="rect" coords="56,199,219,327" title="A" href="a.html" />
9     <area shape="rect" coords="144,48,283,186" title="B" href="b.html" />
10    <area shape="rect" coords="269,197,405,318" title="C" href="c.html" />
11    <area shape="rect" coords="351,42,514,167" title="D" href="d.html" />
12    <area shape="rect" coords="438,195,595,303" title="E" href="e.html" />
13  </map>
14 </body>
15 </html>
```

kait6_4.html



Indek nilai A, untuk nilai:
80 sampai dengan 100



Indek nilai B, untuk nilai:
65 sampai dengan 79



Indek nilai C, untuk nilai:
55 sampai dengan 64



Indek nilai D, untuk nilai:
45 sampai dengan 54



Indek nilai E, untuk nilai:
0 sampai dengan 44



Video pada HTML

Web browser :

Internet Explorer 9 +, Firefox, Opera, Chrome, dan Safari.

<video></video> dan <source></source>

| Browser | MP4 | WebM | Ogg |
|-------------------|-----|------|-----|
| Internet Explorer | YES | NO | NO |
| Chrome | YES | YES | YES |
| Firefox | YES | YES | YES |
| Safari | YES | NO | NO |
| Opera | NO | YES | YES |

| File Format | Media Type |
|-------------|------------|
| MP4 | video/mp4 |
| WebM | video/webm |
| Ogg | video/ogg |

Video pada HTML

Ada beberapa atribut yang dapat digunakan untuk **elemen video** diantaranya:

1. **Controls** untuk menambahkan kontrol video, seperti play, pause, dan volume.
2. **Autoplay** untuk video yang memulai secara otomatis.
3. **Width, height** untuk mengatur lebar dan tinggi dari video yang ditampilkan.

Ada beberapa atribut yang digunakan untuk **elemen source** diantaranya:

1. **Src**, diisi dengan value nama file video yang akan ditampilkan.
2. **Type**, diisi dengan value tipe video yang akan ditampilkan.

Video pada HTML

kait6_5.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>kait6_5</title> <!-- Elemen Video HTML -->
5 </head>
6 <body>
7 <p>Video Controls:</p>
8 <video width="400" controls>
9 <source src="bigBuckBunny.mp4" type="video/mp4">
10 Your browser does not support HTML5 video.
11 </video>
12 <p>Video Autoplay:</p>
13 <video width="400" autoplay>
14 <source src="bigBuckBunny.mp4" type="video/mp4">
15 Your browser does not support HTML5 video.
16 </video>
17 </body>
18 </html>
```


Video pada HTML

kait6_5.html

Video Controls:



Video Autoplay:



Audio pada HTML

Web browser :

Internet Explorer 9 +, Firefox, Opera, Chrome, dan Safari.

<audio></audio> dan <source></source>

| Browser | MP3 | Wav | Ogg |
|-------------------|-----|-----|-----|
| Internet Explorer | YES | NO | NO |
| Chrome | YES | YES | YES |
| Firefox | YES | YES | YES |
| Safari | YES | YES | NO |
| Opera | NO | YES | YES |

| File Format | Media Type |
|-------------|------------|
| MP4 | audio/mpeg |
| WebM | audio/wav |
| Ogg | audio/ogg |

Audio pada HTML

Ada beberapa atribut yang dapat digunakan untuk **elemen audio** diantaranya:

1. **Controls** untuk menambahkan kontrol audio, seperti play, pause, dan volume.
2. **Autoplay** untuk audio yang memulai secara otomatis (keperluan background).
3. **Width, height** untuk mengatur lebar dan tinggi dari audio yang ditampilkan.

Ada beberapa atribut yang digunakan untuk **elemen source** diantaranya:

1. **Src**, diisi dengan value nama file audio yang akan ditampilkan.
2. **Type**, diisi dengan value tipe audio yang akan ditampilkan.

Audio pada HTML

kait6_6.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>kait6_6</title> <!-- Elemen Audio HTML -->
5 </head>
6 <body>
7 <audio controls>
8 <source src="horse.ogg" type="audio/ogg">
9 Your browser does not support the audio element.
10 </audio>
11 <audio autoplay>
12 <source src="cat.mp3" type="audio/mpeg">
13 Your browser does not support the audio element.
14 </audio>
15 </body>
16 </html>
```

Audio pada HTML

kait6_6.html



Plug-in pada HTML

Tujuan dari plug-in, adalah untuk memperluas fungsionalitas dari halaman web.

Plug-in dapat ditambahkan ke halaman web dengan tag **<object></object>**, tag **<iframe></iframe>** dan tag **<embed /> (HTML5)**.

Hal ini digunakan untuk menanamkan plug-in (seperti **applet Java, pembaca PDF, Flash, dokumen html lainnya, image, video, audio, youtube, dll**) di halaman web.

Plug-in pada HTML

kait6_7.html

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3  <head>
4    <title>kait6_7</title> <!-- Elemen Plug-in HTML -->
5  </head>
6  <body>
7    <p>Elemen Object:</p>
8    <object width="275" height="170"
9    <data="http://www.youtube.com/v/1EGtQasE5TA">
10   </object>
11   <p>Elemen Iframe:</p>
12   <iframe width="275" height="170"
13   <src="http://www.youtube.com/v/1EGtQasE5TA">
14   </iframe>
15   <p>Elemen Embed:</p>
16   <embed width="275" height="170"
17   <src="http://www.youtube.com/v/1EGtQasE5TA">
18   </body>
19  </html>
```

Plug-in pada HTML

kait6_7.html

Elemen Object:



Elemen Iframe:



Elemen Embed:



Latihan Praktikum

Jenis-Jenis Bola



**klik gambar bola diatas, untuk mengetahui nama bola tersebut.*

Ini merupakan Bola Sepak.



Bola 1: Ini merupakan Bola Sepak

Bola 2: Ini merupakan Bola Baseball

Bola 3: Ini merupakan Bola Voli

Bola 4: Ini merupakan Bola Basket

Bola 5: Ini merupakan Bola Bowling

Bola 6: Ini merupakan Bola Hawk

Bola 7: Ini merupakan Bola Biliard

Bola 8: Ini merupakan Bola Sepak Takraw

Bola 9: Ini merupakan Bola Tennis

Materi Minggu Ke 7

Membangun Web Pribadi

1. Desain tampilan web
2. Struktur navigasi web
3. Konten web

Keterangan: menggunakan materi pertemuan 1 – 6



PREPARE YOURSELF

KOMPUTER APLIKASI IT (Information Technology)

2 SKS | Semester 1 | S1 Sistem Informasi

Nizar Rabbi Radliya
nizar.radliya@yahoo.com

terimakasih



facebook

twitter

myspace

WIKIPEDIA

deviantART

YouTube

Google

4chan

No Picture Available.

