



# PEMILIHAN

Hani Irmayanti, M.Kom

# STRUKTUR ALGORITMA

RUNTUNAN

PEMILIHAN

PENGULANGAN

# PEMILIHAN

Struktur yang dikerjakan jika kondisi tertentu dipenuhi

PEMILIHAN = KONDISI  $\rightarrow$  AKSI

Jika saya ngantuk, maka saya akan tidur  
kondisi aksi

# PEMILIHAN

Suatu **kondisi** dalam proses Pemilihan harus dapat dinyatakan dalam  
**Ekspresi Boolean** (TRUE atau FALSE)

Ekspresi Boolean dihasilkan dari kombinasi 2 operand ber-tipe sama  
dengan Operator **Relasional** & Operator **NOT**

# FORMAT PEMILIHAN <IF>

## Pseudocode

```
if kondisi then  
    aksi  
endif
```

## Pascal

```
if kondisi then  
    statement;
```

atau

```
if kondisi then  
    begin  
        statement1;  
        statement2;  
    end;
```

# FORMAT PEMILIHAN <CASE>

## Pseudocode

```
case variabel  
    kondisi 1 : aksi 1  
    kondisi 2 : aksi 2  
    .  
    .  
    kondisi n : aksi n  
    otherwise : aksi x  
endcase
```

## Pascal

```
case variabel of  
    kondisi 1 : aksi 1  
    kondisi 2 : aksi 2  
    .  
    kondisi n : aksi n  
else  
    kondisi x  
end;
```

# STUDI KASUS

## ✓ Satu Kondisi

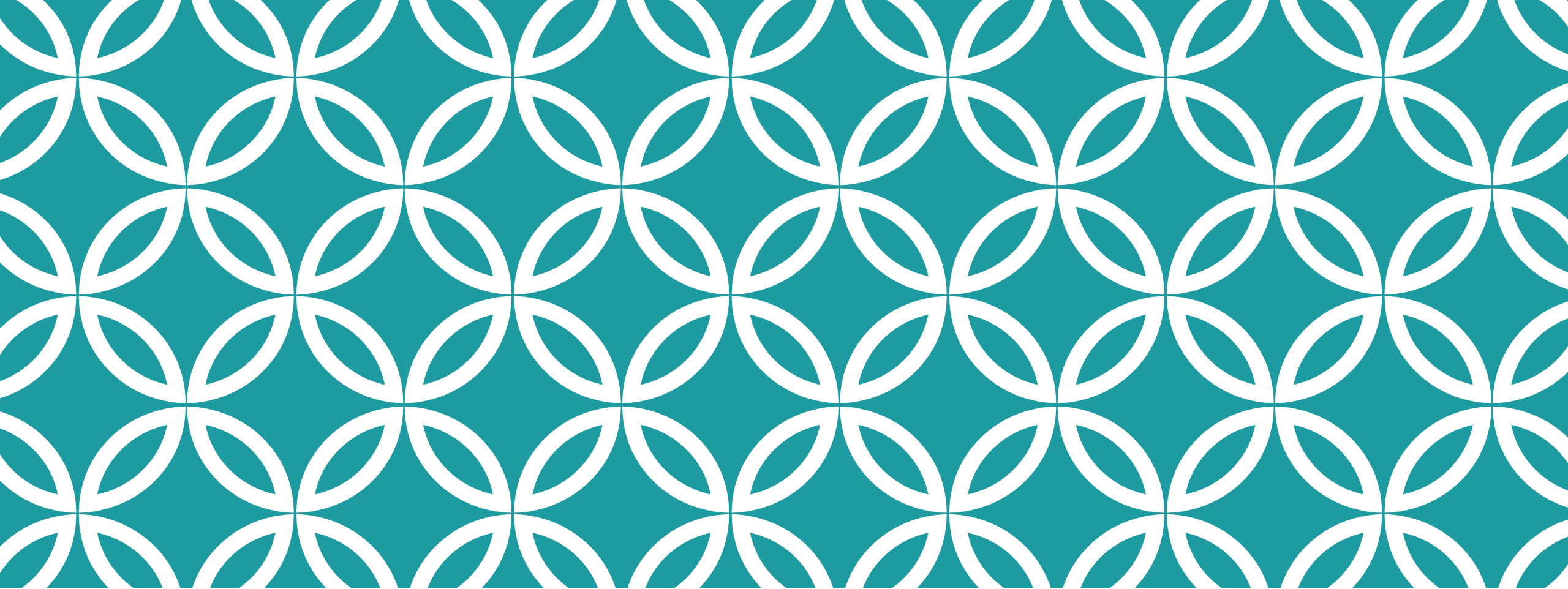
- ❑ Mencetak "ganjil" jika data masukan adalah ganjil
- ❑ Mencetak "vokal" jika data masukan adalah huruf vokal

## ✓ Dua Kondisi

- ❑ Menentukan apakah data masukan adalah genap atau ganjil
- ❑ Menentukan bilangan terbesar dari 2 buah bilangan

# STUDI KASUS

- ✓ Tiga Kondisi atau lebih
  - ❑ Menentukan bilangan positif, negatif, atau nol
  - ❑ Menentukan gaji karyawan sesuai golongan
  - ❑ Membuat menu pilihan luas bangun datar
  - ❑ Menentukan jumlah hari dalam suatu bulan



**SELESAI** |