

Animasi dan Multimedia 1

Mia Fitriawati, S.Kom., M.Kom.



Aturan Perkuliahan

- + **Telat masuk perkuliahan lebih dari 30 menit tidak diperbolehkan mengikuti perkuliahan.**
- + **Berpakaian dengan rapih dan sopan.**
- + **Tidak diperkenankan makan selama perkuliahan.**
- + **Ketidakhadiran perkuliahan lebih dari 3 pertemuan tanpa keterangan, nilai akhir secara langsung menjadi D/E.**

Sistematika Penilaian

25 % TUGAS +

35 % UTS + 40 % UAS = 100%





Silabus

Pengertian Animasi, Skenario, 3D
Blender, Modelling, Rigging, Animasi,
Lightning & Shading, Rendering, dan
Compositing





Pendahuluan

Animasi adalah sebuah proses pembuatan ilusi gerakan yang tercipta dari kumpulan gambar-gambar statis yang berurutan yang menciptakan ilusi gerak.





Animasi pertama kali dibuat oleh Fady Saeed dari Mesir tahun 1756. Pada abad ke 17 sampai 19, peralatan-peralatan animasi sederhana telah ditemukan sebelum munculnya proyektor film dan film Animasi dimulai pada tahun 1890.

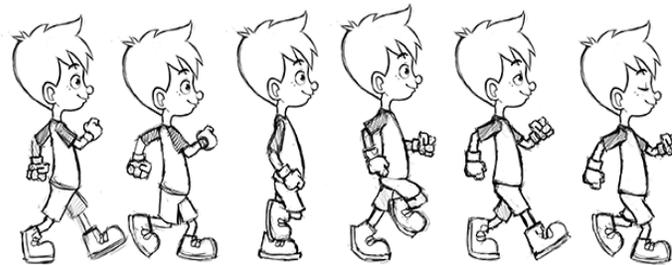


Jenis

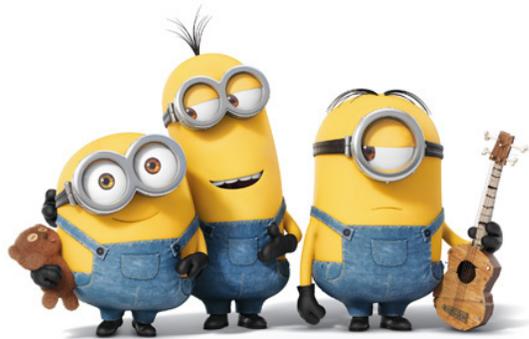
- +Traditional animation / 2D animation
- +3D animation
- +Stop motion & Clay animation
- +Sand Animation
- +Flip book Animation



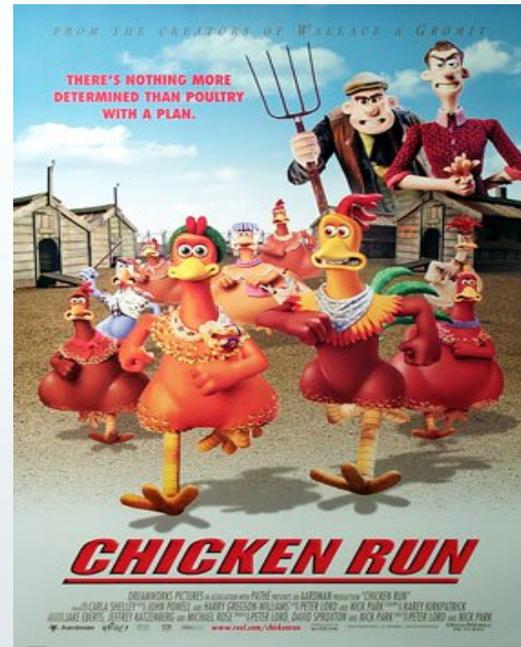
+Traditional animation / 2D animation



+3D animation



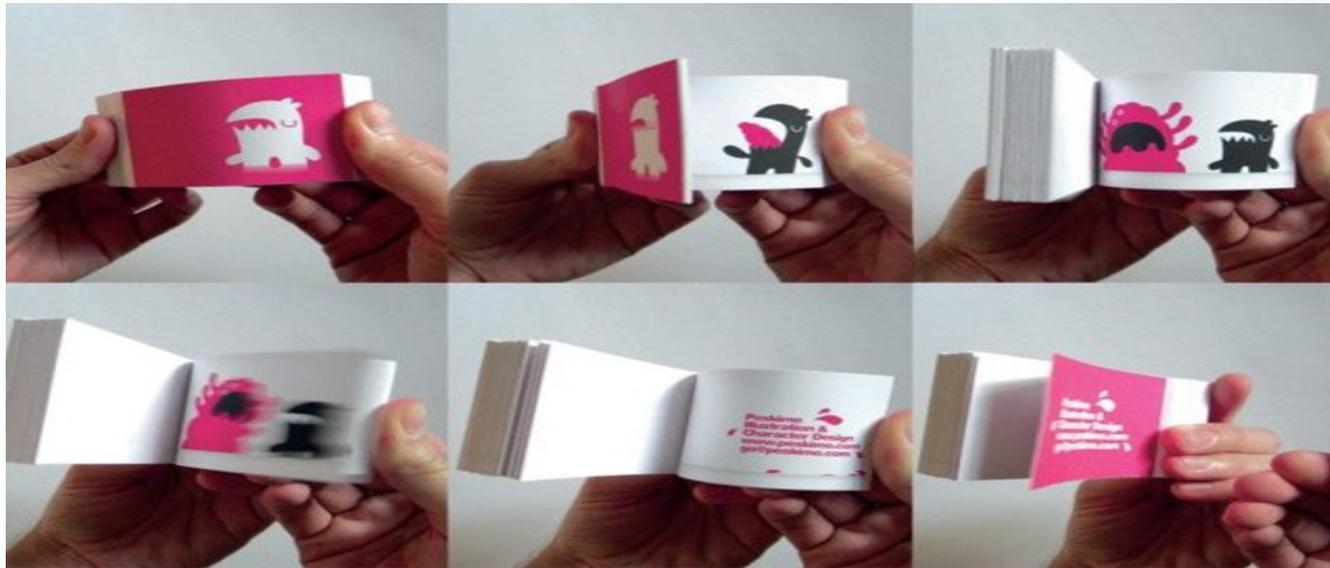
+Stop motion & Clay animation



+Sand Animation



+Flip book Animation





Fungsi

Animasi juga banyak dipakai dan berfungsi di berbagai macam media seperti:

- +Film layar lebar
- +Film animasi series
- +TVC / TV Commercial / Iklan
- +Animasi simulasi (simulasi terjadi bencana, simulasi produk, simulasi mekanik dll)

Pipeline





Thanks!
Any questions?

