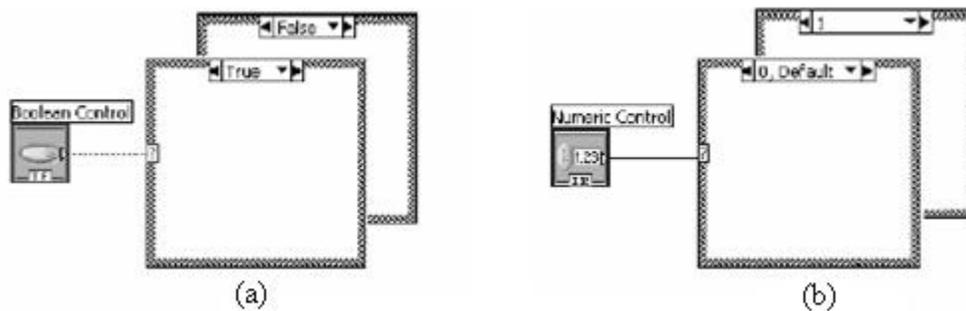


2.8 Case Structures

Case Structure adalah metode pencabangan aliran program. Case Structure mempunyai beberapa subdiagram dimana hanya salah satu yang akan dieksekusi selama program dijalankan. Case Structure bekerja seperti IF (kondisi) THEN (aksi1) ELSE (aksi2) dalam pemrograman berbasis text.

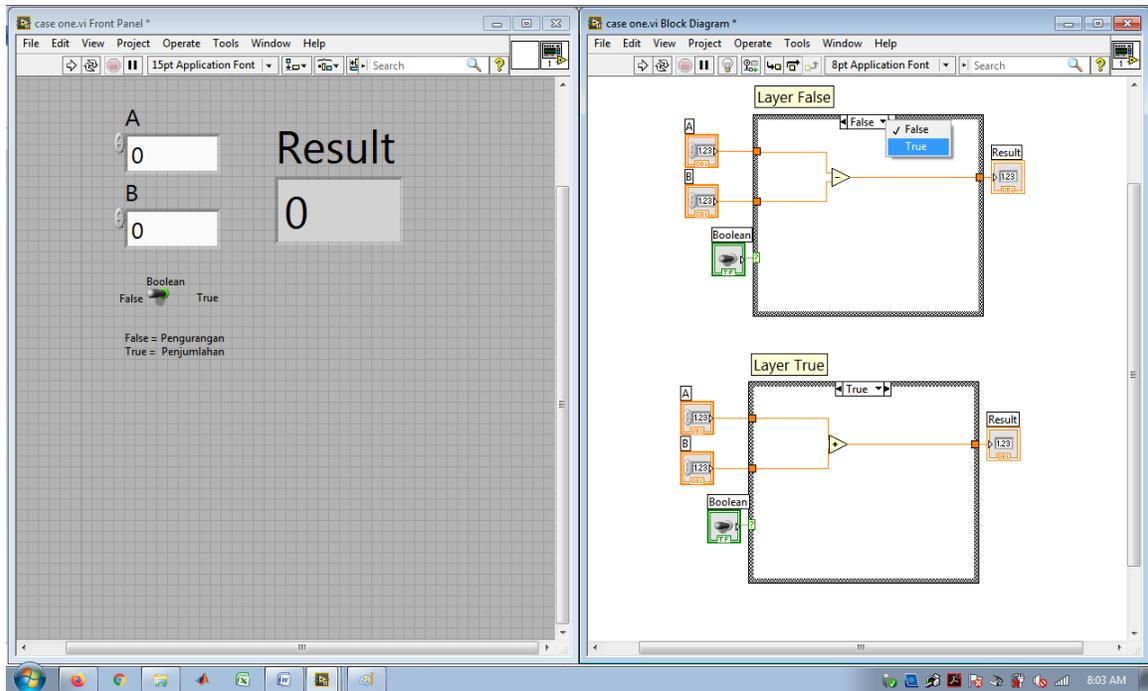
Kotak panah pada bagian sebelah kiri Case Structure merupakan kondisi input. Jika input bernilai True, maka subdiagram dengan label True yang akan dieksekusi dan demikian jika sebaliknya.

Case Structure terdapat pada **Functions** → **Programming** → **Structures** → **Case Structure**. Anda dapat menenpatkan pada block diagram dengan cara drag Case Structure tersebut pada block diagram sesuai dengan space yang dibutuhkan.

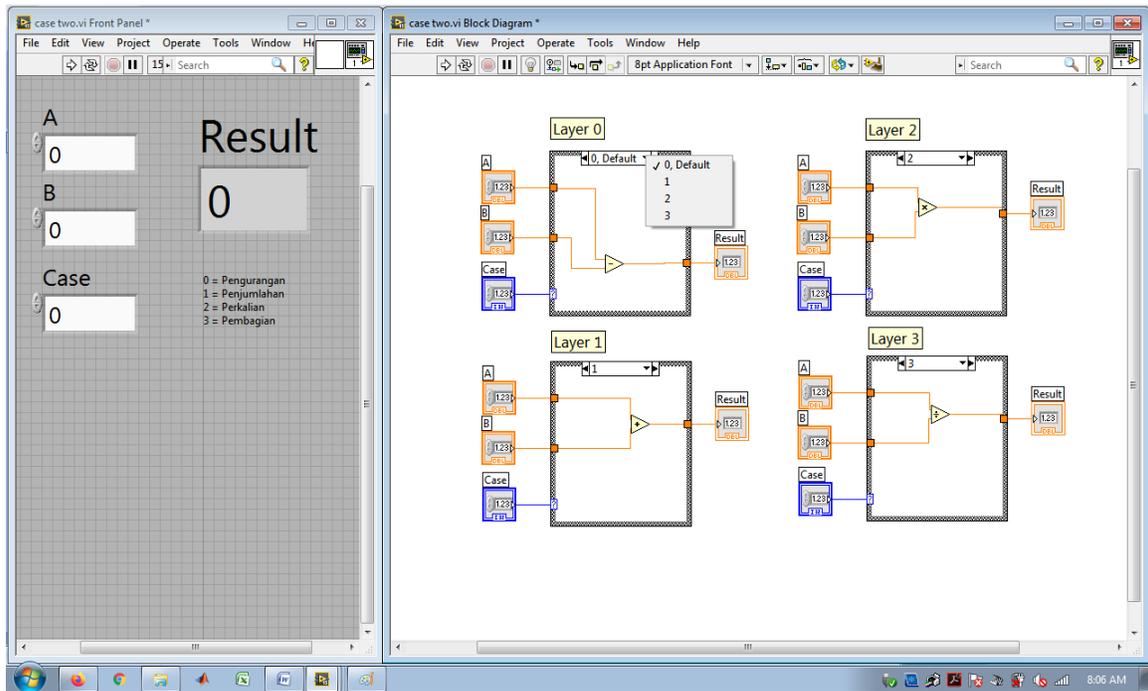


Gambar 2.13. (a) Case Structure menggunakan Boolean Control (b) Case Structure menggunakan Numeric Control

Contoh 1:



Contoh 2:



Contoh 3: