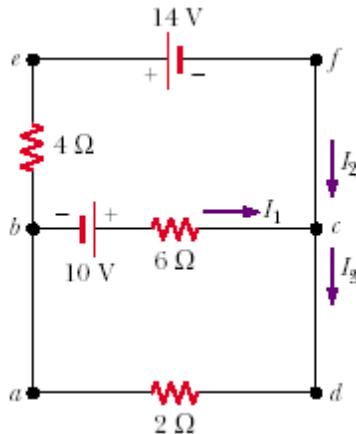


3.6 Contoh aplikasi

3.6.1 Menghitung arus listrik

Gunakan metode Eliminasi Gauss untuk menentukan arus i_1 , i_2 dan i_3 yang mengalir pada rangkaian berikut ini



Jawab:

Berdasarkan Hukum Kirchhoff:

$$\begin{aligned} I_1 + I_2 &= I_3 \\ -14 + 6(I_1 + I_3) - 10 + 4I_1 &= 0 \\ 10I_1 + 6I_3 &= 24 \\ -10 + 6(I_3 + I_1) + 2I_3 &= 0 \\ 6I_1 + 8I_3 &= 10 \end{aligned}$$

Lalu kita susun ulang ketiga persamaan di atas menjadi seperti ini:

$$\begin{aligned} I_1 + I_2 - I_3 &= 0 \\ 6I_1 - 4I_2 &= 24 \\ 6I_1 + 2I_3 &= 10 \end{aligned}$$

Kemudian dinyatakan dalam bentuk matriks:

$$\left[\begin{array}{ccc} 1 & 1 & -1 \\ 6 & -4 & 0 \\ 6 & 0 & 2 \end{array} \right] \left[\begin{array}{c} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \end{array} \right] = \left[\begin{array}{c} 0 \\ 24 \\ 10 \end{array} \right]$$

Selanjutkan kita susun matriks augmentasi sebagai berikut:

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 6 & -4 & 0 & 24 \\ 6 & 0 & 2 & 10 \end{array} \right]$$

Langkah berikutnya adalah menghitung matriks triangularisasi dengan langkah-langkah sebagai berikut:

$$\begin{aligned} m &= a_{21}/a_{11} = 6/1 = 6 \\ a_{21} &= a_{21} - m \cdot a_{11} = 6 - (6) \cdot (1) = 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
a_{22} &= a_{22} - m \cdot a_{12} = -4 - (6) \cdot (1) = -10 \\
a_{23} &= a_{23} - m \cdot a_{13} = 0 - (6) \cdot (-1) = 6 \\
a_{24} &= a_{24} - m \cdot a_{14} = 24 - (6) \cdot (0) = 24 \\
m &= a_{31}/a_{11} = 6/1 = 6 \\
a_{31} &= a_{31} - m \cdot a_{11} = 6 - (6) \cdot (1) = 0 \\
a_{32} &= a_{32} - m \cdot a_{12} = 0 - (6) \cdot (1) = -6 \\
a_{33} &= a_{33} - m \cdot a_{13} = 2 - (6) \cdot (-1) = 8 \\
a_{34} &= a_{34} - m \cdot a_{14} = 10 - (6) \cdot (0) = 10
\end{aligned}$$

Sampai disini matriks augment mengalami perubahan menjadi

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -10 & 6 & 24 \\ 0 & -6 & 8 & 10 \end{array} \right]$$

Kelanjutan langkah menuju triangularisasi adalah

$$\begin{aligned}
m &= \frac{a_{32}}{a_{22}} = \frac{-6}{-10} \\
a_{31} &= a_{31} - m \cdot a_{21} = 0 - \left(\frac{-6}{-10}\right) \cdot (0) = 0 \\
a_{32} &= a_{32} - m \cdot a_{22} = -6 - \left(\frac{-6}{-10}\right) \cdot (-10) = 0 \\
a_{33} &= a_{33} - m \cdot a_{23} = 8 - \left(\frac{-6}{-10}\right) \cdot (6) = 4,4 \\
a_{34} &= a_{34} - m \cdot a_{24} = 10 - \left(\frac{-6}{-10}\right) \cdot (24) = -4,4
\end{aligned}$$

maka matriks triangularisasi berhasil didapat yaitu

$$\left[\begin{array}{cccc} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -10 & 6 & 24 \\ 0 & 0 & 4,4 & -4,4 \end{array} \right]$$

Sekarang tinggal melakukan proses substitusi mundur

$$\begin{aligned}
I_3 &= \frac{a_{34}}{a_{33}} = \frac{-4,4}{4,4} = -1 \\
I_2 &= \frac{a_{24} - a_{23} \cdot I_3}{a_{22}} = \frac{24 - (6) \cdot (-1)}{-10} = -3 \\
I_1 &= \frac{a_{14} - (a_{13} \cdot I_3 + a_{12} \cdot I_2)}{a_{11}} = \frac{(0 - [(-1) \cdot (-1) + (1) \cdot (-3)])}{1} = 2
\end{aligned}$$

Jadi besarmasing-masing arus pada rangkaian di atas adalah $I_1 = 2A$, $I_2 = -3A$ dan $I_3 = -1A$. Tanda minus (-) memiliki arti bahwa arah arus yang sesungguhnya berlawanan arah dengan asumsi awal yang kita gunakan. Keseluruhan tahapan perhitungan di atas cukup diselesaikan oleh source-code berikut ini

```

clear all
clc

%%% inisialisasi matrik A ---
A = [1 1 -1
      6 -4 0]

```

```

6 0 2];
%---- inisialisasi vektor b ----
b = [0 ; 24 ; 10];
I=elgauss(A,b)

```

Isimatrik A diturunkan dari sistem persamaan linear yang mengacu kepada Hukum Kirchhoff sebagai berikut

$$\begin{aligned} I_1 + I_2 - I_3 &= 0 \\ 6I_1 - 4I_2 &= 24 \\ 6I_1 + 2I_3 &= 10 \end{aligned}$$

yang kemudian dinyatakan dalam bentuk matrik A dan vektor b:

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 6 & -4 & 0 \\ 6 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I_1 \\ I_2 \\ I_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 24 \\ 10 \end{bmatrix}$$

3.6.2 Mencari invers matrik

Dalam kaitannya dengan invers matrik, matrik **A** disebut matrik **non-singular** jika matrik **A** memiliki matrik invers dirinya yaitu \mathbf{A}^{-1} . Atau dengan kata lain, matrik \mathbf{A}^{-1} adalah invers dari matrik **A**. Jika matrik **A** tidak memiliki invers, maka matrik **A** disebut **singular**. Bila matrik **A** dikalikan dengan matrik \mathbf{A}^{-1} maka akan menghasilkan matrik identitas **I**, yaitu suatu matrik yang elemen-elemen diagonalnya bernilai 1.

$$\mathbf{AA}^{-1} = \mathbf{I} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} \quad (3.4)$$

Misalnya diketahui,

$$\mathbf{A} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix}, \quad \mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} -\frac{2}{9} & \frac{5}{9} & -\frac{1}{9} \\ \frac{4}{9} & -\frac{1}{9} & \frac{2}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix}$$

Bila keduanya dikalikan, maka akan menghasilkan matrik identitas,

$$\mathbf{AA}^{-1} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -\frac{2}{9} & \frac{5}{9} & -\frac{1}{9} \\ \frac{4}{9} & -\frac{1}{9} & \frac{2}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Lalu bagaimana cara memperoleh matrik invers, \mathbf{A}^{-1} ?

Itulah bahan diskusi kita kali ini. Baiklah.., anggap saja kita tidak tahu isi dari \mathbf{A}^{-1} . Tapi yang jelas matrik \mathbf{A}^{-1} ukurannya mesti sama dengan matrik **A**, yaitu 3x3.

$$\mathbf{AA}^{-1} = \mathbf{I}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_{11} & i_{12} & i_{13} \\ i_{21} & i_{22} & i_{23} \\ i_{31} & i_{32} & i_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad (3.5)$$

dalam hal ini matrik \mathbf{A}^{-1} adalah

$$\mathbf{A}^{-1} = \begin{bmatrix} i_{11} & i_{12} & i_{13} \\ i_{21} & i_{22} & i_{23} \\ i_{31} & i_{32} & i_{33} \end{bmatrix}$$

Elemen-elemen matrik invers, \mathbf{A}^{-1} dapat diperoleh dengan menerapkan metode eliminasi gauss pada persamaan 3.5 yang telah dipecah 3 menjadi

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_{11} \\ i_{21} \\ i_{31} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_{21} \\ i_{22} \\ i_{23} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} i_{31} \\ i_{32} \\ i_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Ketiganya dapat diselesaikan satu persatu menggunakan source code Eliminasi Gauss. Source code untuk mendapatkan kolom pertama dari matrik invers adalah

```
clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
      2 1 0
     -1 1 2];

----- inisialisasi vektor b -----
for j = 1:3
    b(j,1) = 0;
end
b(1,1) = 1;

I=elgauss(A,b)
```

Sementara, source code untuk mendapatkan kolom kedua dari matrik invers adalah

```
clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
      2 1 0
     -1 1 2];

----- inisialisasi vektor b -----
for j = 1:3
    b(j,1) = 0;
end
b(2,1) = 1;

I=elgauss(A,b)
```

Dan untuk memperoleh kolom ketiga matrik invers, caranya adalah

```
clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
      2 1 0
     -1 1 2];

----- inisialisasi vektor b -----
for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(3,1) = 1;

I=elgauss(A,b)
```

Memang pada prinsipnya, dengan menjalankan tiga source-code di atas, akan diperoleh matrik invers. Namun cara seperti ini tentunya kurang efektif. Mungkinkah ketiganya digabung menjadi satu? Jelas bisa!

```
clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
      2 1 0
     -1 1 2];

----- inisialisasi vektor b -----
for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(1,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
for k = 1:3
AI(k,1) = I(k,1);
end

for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(2,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
for k = 1:3
AI(k,2) = I(k,1);
end

for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(3,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
for k = 1:3
AI(k,3) = I(k,1);
end
```

Jika kita munculkan indeks i seperti ini

```
clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
      2 1 0
     -1 1 2];

----- inisialisasi vektor b -----
i = 1;
for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(i,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
```

```

for k = 1:3
AI(k,i) = I(k,1);
end

i = 2;
for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(i,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
for k = 1:3
AI(k,i) = I(k,1);
end

i = 3;
for j = 1:3
b(j,1) = 0;
end
b(i,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
for k = 1:3
AI(k,i) = I(k,1);
end

```

maka source code tersebut dapat dioptimasi menjadi

```

clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
2 1 0
-1 1 2];

----- menghitung matrik invers -----
for i = 1:3
    for j = 1:3
        b(j,1) = 0;
    end
    b(i,1) = 1;
    I=elgauss(A,b);
    for k = 1:3
        AI(k,i) = I(k,1);
    end
end

```

Diperlukan sedikit lagi modifikasi agar source code tersebut dapat berlaku umum

```

clear all
clc

----- inisialisasi matrik A -----
A = [1 2 -1
2 1 0
-1 1 2];

----- menghitung matrik invers -----
dim = size(A);
n = dim(1);
for i = 1:n
    for j = 1:n
        b(j,1) = 0;
    end
    b(i,1) = 1;
    I=elgauss(A,b);
    for k = 1:n
        AI(k,i) = I(k,1);
    end
end

```

3.6.2.1 function invers matrik

Berdasarkan source code yang sudah teroptimasi di atas, kita bisa membuat function untuk menghitung matrik invers.

```
%---- menghitung matrik invers ----
function AI = Ainv(A)
dim = size(A);
n = dim(1);
for i = 1:n
for j = 1:n
b(j,1) = 0;
end
b(i,1) = 1;
I=elgauss(A,b);
for k = 1:n
AI(k,i) = I(k,1);
end
end
```

Dengan demikian, untuk mendapatkan matrik invers, cara termudahnya adalah

```
clear all
clc

%---- inisialisasi matrik A ----
A = [1 2 -1
      2 1 0
     -1 1 2];

%---- menghitung matrik invers ----
AI = Ainv(A);
```

Keberadaan matrik A^{-1} bisa digunakan untuk menyelesaikan sistem persamaan linear (mencari nilai x), dengan cara sebagai berikut

$$\begin{aligned} Ax &= b \\ A^{-1}Ax &= A^{-1}b \\ Ix &= A^{-1}b \\ x &= A^{-1}b \end{aligned} \tag{3.6}$$

Contoh berikut ini akan menjelaskan prosesnya secara lebih rinci. Misalnya diketahui sistem persamaan linear

$$\begin{aligned} x_1 + 2x_2 - x_3 &= 2 \\ 2x_1 + x_2 &= 3 \\ -x_1 + x_2 + 2x_3 &= 4 \end{aligned}$$

Bila dikonversikan kedalam operasi matrik menjadi

$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 2 & 1 & 0 \\ -1 & 1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix}$$

Berdasarkan persamaan (3.6), maka elemen-elemen vektor x dapat dicari dengan cara

$$x = A^{-1}b$$

$$x = \begin{bmatrix} -\frac{2}{9} & \frac{5}{9} & -\frac{1}{9} \\ \frac{4}{9} & -\frac{1}{9} & \frac{2}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \\ 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{7}{9} \\ \frac{13}{9} \\ \frac{5}{3} \end{bmatrix}$$

Akhirnya diperoleh solusi $x_1 = 7/9$, $x_2 = 13/9$, dan $x_3 = 5/3$. Penyelesaian sistem persamaan linear menjadi lebih mudah bila matrik \mathbf{A}^{-1} sudah diketahui. Sayangnya, untuk mendapatkan matrik \mathbf{A}^{-1} , diperlukan langkah-langkah, seperti yang sudah dibahas pada contoh pertama di atas, yang berakibat in-efisiensi proses penyelesaian (secara komputasi) bila dibandingkan dengan metode eliminasi gauss untuk memecahkan sistem persamaan linear. Namun bagaimanapun, secara konseptual kita dianjurkan mengetahui cara bagaimana mendapatkan matrik \mathbf{A}^{-1} .