



## Mewarnai Button Pada Android

Oleh:Taryana Suryana M.Kom  
Teknik Informatika Unikom

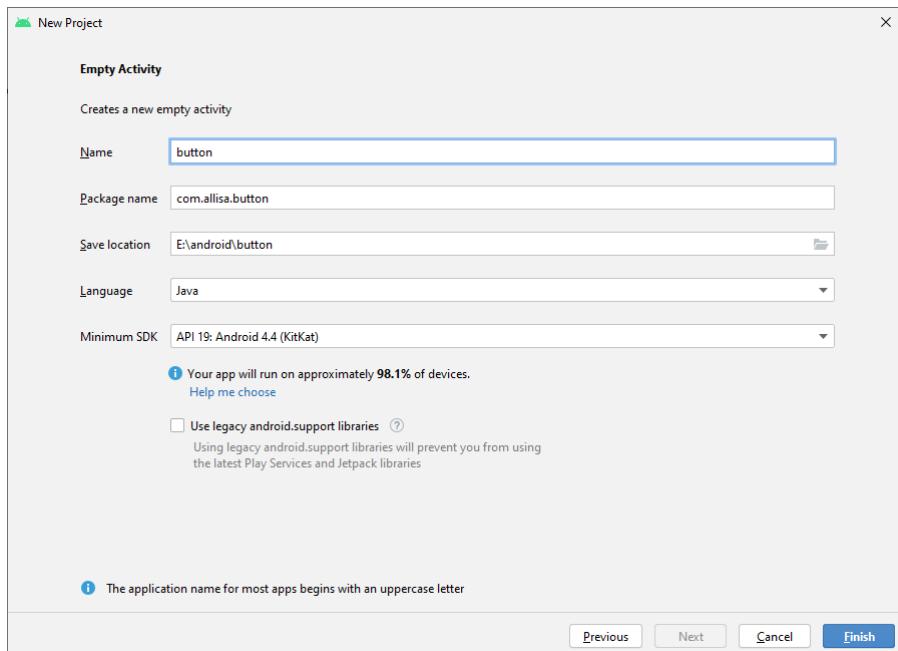
[taryanarx@email.unikom.ac.id](mailto:taryanarx@email.unikom.ac.id)  
[taryanarx@gmail.com](mailto:taryanarx@gmail.com)  
[Line/Telegram: 081221480577](#)

Pada materi ini akan dibahas bagaimana memarnai Button, adapun caranya adalah sebagai berikut:

Pada Materi ini Minimum SDK yang digunakan API 19: Android 4.4. Kitkat:

Caranya adalah sebagai berikut:

1. Buat Project baru, kemudian masukan Nama Project nya



Gambar 1. Membuat Project Button

2. Pada activity\_main.xml masukan kode program berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    android:gravity="center"
    tools:context=".MainActivity">
```



```
<Button
    android:id="@+id/button1"
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="75dp"
    android:text="TOMBOL 1"
    android:textSize="20sp"
    android:textColor="#fffff"
    android:layout_margin="10dp"/>

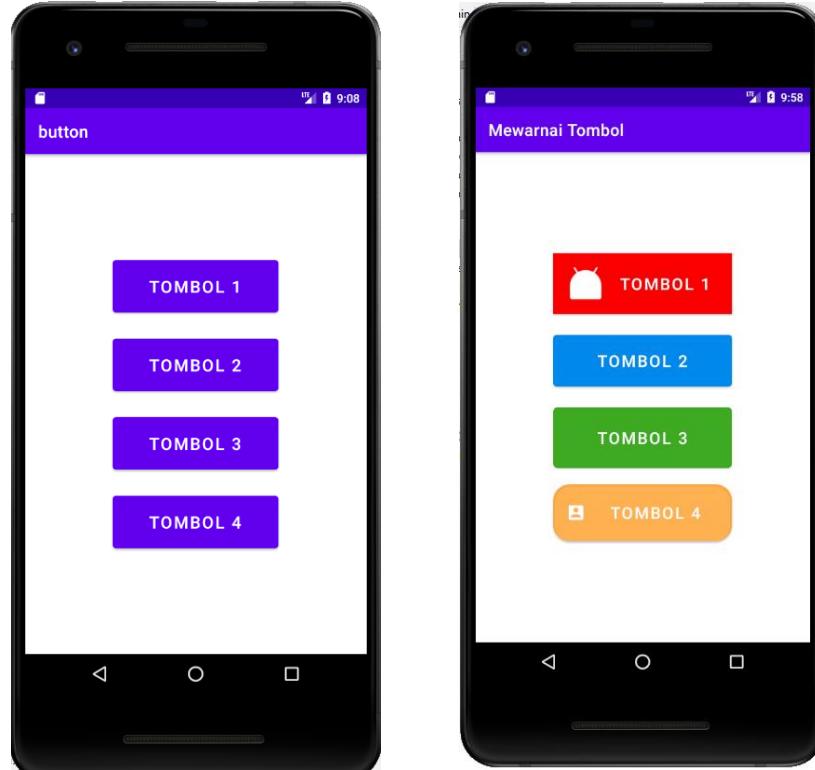
<Button
    android:id="@+id/button2"
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="75dp"
    android:text="TOMBOL 2"
    android:textSize="20sp"
    android:textColor="#fffff"
    android:layout_margin="10dp"/>

<Button
    android:id="@+id/button3"
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="75dp"
    android:text="TOMBOL 3"
    android:textSize="20sp"
    android:textColor="#fffff"
    android:layout_margin="10dp"/>

<Button
    android:id="@+id/button4"
    android:layout_width="200dp"
    android:layout_height="75dp"
    android:text="TOMBOL 4"
    android:textSize="20sp"
    android:textColor="#fffff"
    android:layout_margin="10dp"/>

</LinearLayout>
```

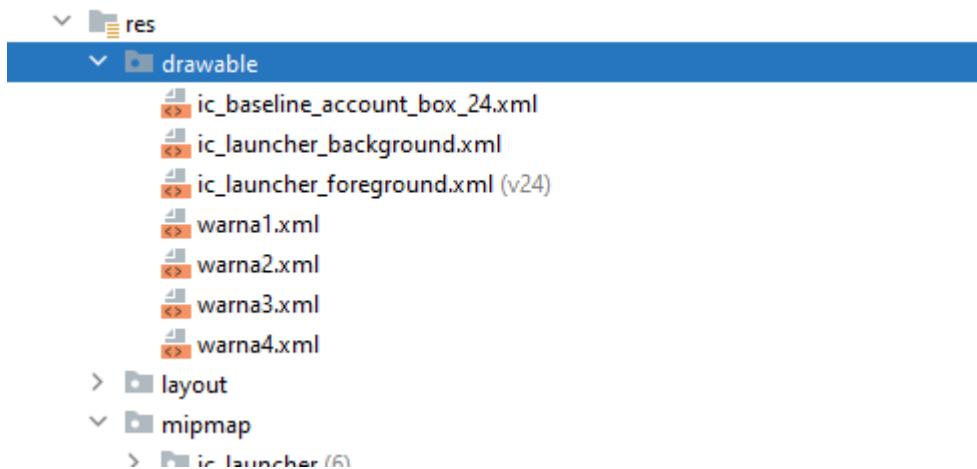
Kemudian Jalankan, Akan ditampilkan hasil seperti berikut:



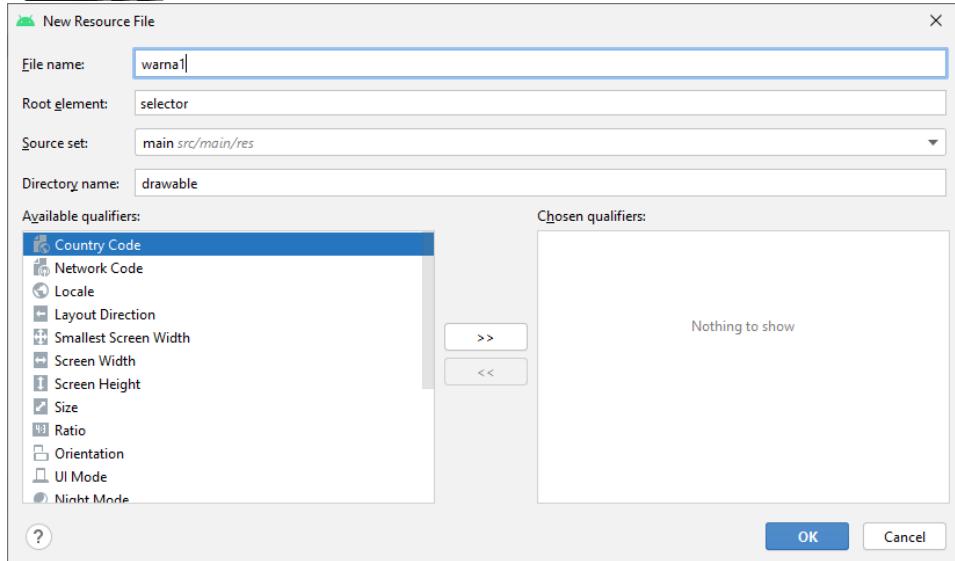
Gambar 2. Hasil Keluaran Program yang belum di warnai, dan yang telah diwarnai

Pada drawable, buatlah beberapa file pendukungnya, misalnya akan dibuat empat buat file, dengan nama:

*warna1.xml, warna2.xml, warna3.xml, warna4.xml,*



Pada drawable, click kanan, new, Drawable Resource, masukan nama file, kemudian click ok



Gambar 3. Membuat New resource file xml

Pada file warna1.xml masukan kode berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:shape="rectangle">
    <solid android:color="#0944F6"/>
    <corners android:radius="15dp"/>
</shape>
```

Pada file warna2.xml masukan kode berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:shape="rectangle">
    <solid android:color="#E91E63"/>
    <corners android:radius="15dp"/>
</shape>
```

Pada file warna3.xml masukan kode berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:shape="rectangle">
    <stroke android:color="#F4A460" android:width="1dp"/>
    <corners android:radius="5dp"/>
</shape>
```

Pada file warna4.xml masukan kode berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<shape xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    android:shape="rectangle">
    <gradient
        android:startColor="#4682B4"
        android:endColor="#FF6347"
        android:type="linear"/>
```



```
<corners android:radius="20dp"/>  
</shape>
```

Ubah Koding activity\_main.xml menjadi seperti berikut:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout  
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
    android:layout_width="match_parent"  
    android:layout_height="match_parent"  
    android:orientation="vertical"  
    android:gravity="center"  
    tools:context=".MainActivity">  
  
    <Button  
        android:id="@+id/button1"  
        android:layout_width="220dp"  
        android:layout_height="75dp"  
        android:layout_margin="10dp"  
        android:background="@drawable/warna1"  
        android:text="TOMBOL 1"  
        android:textColor="#fffff"  
        android:textSize="20sp"  
        app:backgroundTint="#FB0404"  
        app:icon="@android:mipmap/sym_def_app_icon">  
    </Button>  
  
    <Button  
        android:id="@+id/button2"  
        android:layout_width="220dp"  
        android:layout_height="75dp"  
        android:layout_margin="10dp"  
        android:text="TOMBOL 2"  
        android:textColor="#fffff"  
        android:textSize="20sp"  
        app:backgroundTint="#0C89ED">  
    </Button>  
  
    <Button  
        android:id="@+id/button3"  
        android:layout_width="220dp"  
        android:layout_height="75dp"  
        android:layout_margin="10dp"  
        android:background="@drawable/warna3"  
        android:text="TOMBOL 3"  
        android:textColor="#fffff"  
        android:textSize="20sp"  
        app:backgroundTint="#3DAA24">  
    </Button>  
  
    <Button  
        android:id="@+id/button4"  
        android:background="@drawable/warna4"  
        android:layout_width="220dp"  
        android:layout_height="70dp"  
        android:layout_margin="10dp"
```



```
        android:text="TOMBOL 4"
        android:textColor="#fffff"
        android:textSize="20sp"
        app:backgroundTint="#B9FF9411"
        app:icon="@drawable/ic_baseline_account_box_24">
    </Button>
</LinearLayout>
```

Ok, sekian dulu selamat belajar....